

UNIVERSIDAD INTERAMERICANA DE PANAMÁ
DIRECCIÓN ACADÉMICA DE INGENIERÍA Y SISTEMAS

PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS II
CÓDIGO DE ASIGNATURA: LSC-019
PLANEAMIENTO DIDÁCTICO

Profesor: Abdel G. Martínez L.
Correo Electrónico: abdel_martinez@uip.edu.pa

Horario del Curso: Jueves, 5:45 P.M. a 8:50 P.M.

Descripción del Curso:

Aprendizaje y práctica de un lenguaje de alto nivel de programación orientada a objetos.

Objetivo del Curso:

Ofrecer al alumno una visión general del lenguaje Java, introduciéndole en diferentes entornos de programación: web, móvil y de escritorio. Desarrollar las técnicas en el diseño estético, manejo de variables, desarrollo de algoritmo y lógica, prueba funcional y depuración de errores de los programas complejos que envuelven los sistemas empresariales.

Nogi Olo JUG:

<https://java.net/projects/nogiolo>

	SEMANA	CONTENIDO	ACTIVIDAD
1	10 SEP	Presentación del curso	
2	17 SEP	Manejo de Repositorios	Laboratorio No.1, Tarea No.1
3	24 SEP	Programación Orientada a Objetos	Laboratorio No.2, Tarea No.2
4	1 OCT	¿Qué es Java?	Laboratorio No.3, Tarea No.3, Investigación No.1
5	8 OCT	Introducción a las Aplicaciones en Java	Laboratorio No.4, Tarea No.4
6	15 OCT	Introducción a las Aplicaciones en Java	Laboratorio No.5, Tarea No.5

7	22 OCT	Prueba Parcial 1	
8	29 OCT	Introducción a las Aplicaciones en Java	Laboratorio No.6, Tarea No.6
9	5 NOV	Introducción a las Aplicaciones en Java	Laboratorio No.7, Tarea No.7, Investigación No.2
10	12 NOV	Prueba Parcial 2	
11	19 NOV	Desarrollo Móvil	Laboratorio No.8, Tarea No.8
12	26 NOV	Desarrollo Móvil	Laboratorio No.9, Tarea No.9, Investigación No.3
13	3 DIC	Desarrollo Móvil	Laboratorio No.10, Tarea No.10
14	10 DIC	Desarrollo Móvil	Laboratorio No.11, Tarea No.11
15	17 DIC	Proyecto Final	

Observaciones:

- Toda la información relacionada con el curso será publicada con antelación en la plataforma virtual (Moodle).
- De igual manera, existirá un repositorio (Github) donde estarán disponibles las presentaciones y ejemplos utilizados.
- El estudiante deberá subir su propuesta de resolución a las actividades en su repositorio (Github).
- Los laboratorios no se repondrán, ni admitirán luego de transcurrida la fecha propuesta.
- Las tareas se podrán entregar luego de la fecha propuesta, pero se descontarán 10 puntos de la calificación obtenida.
- En caso de faltar a un parcial, el estudiante deberá hacerlo la fecha más próxima que asista a la clase.
- Para el proyecto final, el salón se dividirá en 3 equipos.
- El proyecto final no se repone. En caso de ausencia, debe presentar un reclamo de nota.

Evaluación:

Parcial No.1	15
Parcial No.2	15
Proyecto Final	30
Investigación (3)	20
Laboratorios (10)	10
Tareas (10)	10

Bibliografía:

- P. Deitel, H. Deitel (2014). Java SE 8 for Programmers. Tercera Edición. Estados Unidos: Prentice Hall.
- Oracle (2015). Java Platform, Standard Edition (Java SE) 8. URL: <http://docs.oracle.com/javase/8/>.