





Al Binaa Islamic Boarding School

PROPOSAL



2023

Ekstrakurikuler Karya Ilmiah Remaja (KIR) SMP & SMA IT Al Binaa

PROPOSAL

A. Latar belakang

Pendidikan merupakan kebutuhan sepanjang hayat. Setiap manusia membutuhkan pendidikan kapanpun dan dimanapun mereka berada. Pendidikan sangat penting artinya, tanpa pendidikan manusia akan sulit berkembang bahkan terbelakang. Dengan demikian pendidikan harus betul-betul diarahkan untuk menghasilkan manusia yang berkualitas dan mampu bersaing, di samping memiliki budi pekerti yang luhur dan moral yang baik.

Tujuan pendidikan yang diharapkan adalah mencerdaskan kehidupan bangsa dan mengembangkan manusia Indonesia seutuhnya, yaitu manusia yang beriman dan bertakwa terhadap Tuhan Yang Maha Esa dan berbudi pekerti luhur, memiliki pengetahuan dan keterampilan, kesehatan jasmani dan rohani, kepribadian yang mantap, mandiri serta rasa tanggung jawab kemasyarakatan dan kebangsaan. Pendidikan harus mampu mempersiapkan warga negara agar dapat berperan aktif dalam seluruh lapangan kehidupan, cerdas, aktif, kreatif, terampil, jujur, berdisiplin dan bermoral tinggi, demokratis, dan toleran dengan mengutamakan persatuan bangsa dan bukannya perpecahan (UU. SPN No. 20 Tahun 2003).

Empat pilar pendidikan sekarang dan masa depan yang dicanangkan oleh UNESCO yang dikembangkan oleh lembaga pendidikan formal, yaitu: (1) *learning to know* (belajar untuk mengetahui), (2) *learning to do* (belajar untuk melakukan sesuatu) dalam hal ini kita dituntut untuk terampil dalam melakukan sesuatu, (3) *learning to be* (belajar untuk menjadi seseorang), dan (4) *learning to live together* (belajar untuk menjalani kehidupan bersama.

Pesantren Al Binaa Islamic Boarding School memiliki motto iman, ilmu dan akhlak. Salah satu ikhtiar kami dalam mengajarkan ilmu kepada santri adalah menyertakannya pada lomba/event yang sedang berlangung. Dalam rangka merealisasikan empat pilar pendidikan dan visi misi pesantren Al Binaa, kami mengajukan proposal untuk mendaftarkan santri terbaik pilihan dalam *Asean Innovative Science, Environtmental & Entrepreuneur Fair* (AISEEF) 2023 di Semarang. Hal ini diharapkan dapat mencetak generasi yang berprestasi di SMP dan SMA IT Al Binaa Islamic Boarding School serta menginsirasi santri yang lain untuk turut membuat karya. Kaitannya dengan itu maka diperlukan peranan dari semua pihak untuk untuk mendukung kegiatan santri tersebut.

B. Tujuan Kegiatan

 Mengikuti lomba Asean Innovative Science, Environtmental & Entrepreuneur Fair (AISEEF) 2023 di Semarang.

C. Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Berikut timeline AISEEF 2023:

Pendaftaran : 12 Januari 2023
Pembayaran : 16 Januari 2023
Unggah Dokumen : 16 Januari 2023
Pembukaan : 10 Februari 2023
Penjurian : 11 Februari 2023

Webinar : 12 Februari 2023 Penganugerahan : 14 Februari 2023

Tempat : Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Penyelenggara : Indonesia Youth Scientist Association (IYSA)

D. Daftar Santri yang akan mengikuti AISEEF 2023

Tim 1 dari SMA

- 1. Marsa Raditya Kusumawardani (10D)
- 2. Rakeyan Cakra Wicaksana (10A)

Tim 2 dari SMA

- 1. Daffa Muhammad Rizki (10C)
- 2. Muhammad Najib Musyaffa (10A)
- 3. Rafi Aidan Ariwibawa Putra (10B)

Tim 3 dari SMP

- 1. Muhammad Ibrahim Mahmoud Sulaiman (8B)
- 2. Narayan Gaza Mahendra (8B)
- 3. Zarir Ghibran (8B)

E. Daftar Panitia Program

Penasihat : Ustadz Aslam Muhsin Abidin, Lc.

Pengarah : 1. Agung Wahyu Adhy, Lc

2. Sulaeman, S.Pd., M.M.

Penanggung Jawab: 1. Panji Asmara, S.Pd.

2. Yudi Firmansyah, S.Pd

Pembina KIR SMA 1: Alif Rezky, M.Pd.

Pembina KIR SMA 2: Azhar Faturohman A., S.Si

Pembina KIR SMP : Deden Anugerah Hendriyana, M.P.Fis.

F. Anggaran Biaya

No.	Bahan/Keperluan	Volume /Unit	Harga Satuan	Jumlah	Sumber Dana
1	Biaya Kompetisi AISEEF 2023 - T-Shirt untuk 5 orang. - Booth, meja dan kursi. - Makan untuk 5 orang/hari (saat masa penjurian) & snack untuk 5 orang selama 2 hari.	3 tim	Rp. 2.750.000,-	Rp. 8.250.000,-	Orang Tua

No.	Bahan/Keperluan	Volume /Unit	Harga Satuan	Jumlah	Sumber Dana
2	Biaya e-toll pergi dan pulang Bekasi-Semarang 1 mobil	2 kali	Rp. 400.000,-	Rp. 800.000,-	Pesantren
3	Biaya bensin mobil pergi dan pulang Bekasi-Semarang 1 mobil	2 kali	Rp. 600.000,-	Rp. 1.200.000,-	Pesantren
4	Snack di perjalanan dan kepulangan dari Semarang	11 orang	Rp. 37.500,-	Rp. 825.000,-	Pesantren
5	Biaya Cetak Poster, Logo, Sterofoam, dll	3 tim	Rp. 500.000,-	Rp. 1.500.000,-	Orang Tua
6	Konsumsi santri 3x sehari selama 5 hari di Semarang	8 orang	Rp. 75.000,-	Rp. 3.000.000,-	Orang Tua
7	Konsumsi ustadz dan sopir 3x sehari selama 5 hari di Semarang	3 orang	Rp. 75.000,-	Rp. 1.125.000,-	Pesantren
8	Penginapan untuk 2 ustadz dan 1 supir selama 5 malam	2 kamar	Rp. 350.000,-	Rp. 3.500.000,-	Pesantren
9	Biaya parkir selama 5 hari	1 mobil	Rp. 25.000,-	Rp. 25.000,-	Pesantren
10	Uang saku ustadz pendamping selama 5 hari	2 orang	Rp. 350.000,-	Rp. 700.000,-	Pesantren
11	Uang saku sopir selama 5 hari	1 orang	Rp. 300.000,-	Rp. 300.000,-	Pesantren
	Total Dana yang d	Rp. 21.225.000,-			
	Dana dari Pesa	Rp. 9.650.000,-			
	Dana dari Orang Tu	Rp. 12.750.000,-			
C	Dana yang harus dibayarkan Orang Tua Sa	Rp. 1.593.750,-			

Catatan:

Dikarenakan ada santri yang tidak menginap di Hotel, maka nominal yang tertera **BELUM termasuk akomodasi penginapan untuk santri**. Jika orang tua menghendaki anaknya menginap di hotel, maka harus membayar tambahan biaya **sebesar Rp. 1.750.000 per 2 santri** untuk 5 malam atau bisa booking hotel sendiri asalkan hotelnya sama dengan yang lain.

G. Penutup

Demikian proposal ini kami buat sebagai bahan pertimbangan dalam membantu mensukseskan kegiatan tersebut. Harapan kami, Program ini dapat berjalan dengan lancar dan mendapatkan gelar juara. Jazakallah khair.

Bekasi, <u>09 Januari 2023</u> 16 Jumadil Akhir 1444 H

Wakasek Ekstrakurikuler SMP IT AL Binaa Wakasek Ekstrakurikuler SMA IT AL Binaa

<u>Yudi Firmansyah, S.Pd.</u> NIY. Panji Asmara, S.Pd.

NIY.

Mengetahui, Kepala SMP IT Al Binaa

Mengetahui, Kepala SMA IT Al Binaa

Sulaeman, S.Pd., M.M. NIY.

Agung Wahyu Adhy, Lc. NIY.

Mengetahui, Wakil Mudir Bidang Pendidikan dan Pengasuhan

Agung Wahyu Adhy, Lc NIY.