

**PROPOSAL**

**SUBJUDUL DITULIS DENGAN LENGKAP**

**AGAR SEMUA PIHAK YANG MEMBACA PROPOSAL**

**DAPAT MENANGKAP MAKSUD DENGAN JELAS**

SMA IT AL BINAA ISLAMIC BOARDING SCHOOL

YAYASAN BINAAUL MUSTAQBAL

SMA IT AL BINAA ISLAMIC BOARDING SCHOOL

Jl. Raya Pebayuran, Desa Kertasari, Pebayuran, Bekasi, 17710

PENDAHULUAN

1. Latar belakang

Penggunaan internet dalam dunia pendidikan mulai meningkat sejak era covid-19 yang memaksa santri untuk belajar jarak jauh dari rumah. Disisi lain, tuntutan masyarakat terhadap mutu pelayanan pendidikan dari waktu kewaktu semakin tinggi. Dewasa ini segala macam informasi dapat dengan mudah didapatkan hanya dengan ponsel pintar pada genggaman tangan. Namun terkadang beberapa informasi sulit didapatkan karena belum tersedia di internet. Hal ini seharusnya menyadarkan instansi pendidikan bahwasannya internet bukan hanya digunakan untuk mencari informasi saja tetapi juga dapat digunakan sebagai media publikasi sekolah dalam meningkatkan mutu dan kualitas sekolah. Seiring dengan perkembangan ilmu dan teknologi yang semakin pesat maka lembaga pendidikan harus gigih melakukan inovasi perubahan dalam berbagai aspek agar tidak ditinggalkan oleh masyarakat yang hidup dalam pada era globalisasi dan era industri 4.0.

Sebagai upaya untuk mendukung digitalisasi, revolusi pendidikan, merdeka belajar, Al Binaa Vision 2030 serta visi dan misi sekolah maka kami berencana untuk membuat sebuah platform terintegrasi khususnya untuk ekstrakurikuler yang memungkinkan semua pihak dapat melihat big data yang berisi informasi santri, ekstrakurikuler, catatan prestasi, pengajuan proposal, rekapitulasi anggaran dan sebagainya secara realtime dan efisien.

1. Tujuan

Pengajuan pengadaan …………………………. ini bertujuan untuk:

1. Mempermudah akses informasi sekolah khususnya ekstrakurikuler di mana saja dan kapan saja.
2. ………………………………..
3. ………………………………..
4. ………………………………..
5. Rencana Pengadaan Barang

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No. | Nama Barang | Volume / Unit | Keperluan | Nama & Alamat Toko |
| 1. | Laptop Asus ROG | 1 buah | Untuk mendukung santri dalam pembelajaran online | Delta Komputer  Tuparev, Karawang. |
| 2 | ……………….. | ………. | …………………. | ……………… |
| 3 | ……………….. | ………. | …………………. | ……………… |
| 4 | ……………….. | ………. | …………………. | ……………… |



1. Anggaran Biaya

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Keperluan** | **Harga Satuan** | **Volume/Unit** | **Harga Total** | **Sumber Dana** |
| 1 | Biaya teknologi  Lisensi Pycharm IDE Jetbrains Product untuk programming selama 3 bulan + Pajak 10% (menyesuaikan kurs USD to IDR saat ini) | Rp. 1.300.000,- | 1 device | Rp. 1.300.000,- | Sekolah |
| 2 | ………………… | ………………… | ………………… | ………………… |  |
| 3 | ………………… | ………………… | ………………… | ………………… |  |
| 4 | ………………… | ………………… | ………………… | ………………… |  |
| 5 | ………………… | ………………… | ………………… | ………………… |  |
| Total Anggaran | | | | Rp 1.300.000,- | |
| Dana Dari Sekolah | | | | Rp 1.300.000,- | |
| Dana Dari Orang Tua | | | | Rp 0,- | |
| Dana Dari Pesantren | | | | Rp 0,- | |

1. Penutup

Demikian proposal ini saya buat dengan sebaik-baiknya. Semoga program ini dapat berjalan dengan lancar dan memberikan dampak positif yang besar bagi sekolah. Atas perhatiannya kami ucapkan, Jazakumullah khair.

Bekasi, 25 Oktober 2022

29 Rabiul Awal 1444H

Wakasek Ekstrakurikuler Yang mengajukan

Panji Asmara ……………………………………………..

Mengetahui,

Kepala SMA IT Al Binaa

Agung Wahyu Adhy, Lc