# Tugas Akhir Perolehan Informasi

### Pembentukan Kelompok

- Tugas ini merupakan tugas kelompok yang terdiri dari 4 orang mahasiswa.
- Daftarkan nama kelompok beserta nama anggota dan NPM di forum yang akan disediakan di Scele sebelum tanggal 12 Oktober 2016.

### **Topik Tugas**

Setiap kelompok mengerjakan tugas yang merupakan pengembangan suatu aplikasi dalam bidang Perolehan Informasi. Tugas harus menggunakan dan mengaplikasikan topik-topik IR, tetapi tidak terbatas hanya pada topik IR yang dipelajari di kelas.

Contoh topik-topik yang dapat digunakan: Search Engine, Summarization, Classification, Clustering, Sentiment Analysis, QA (Question-Answering), Cross-Language IR, dll.

Cakupan topik Tugas Akhir adalah mengenai People's Lifestyle, di antaranya:

- 1. Travelling
  - Contoh: Membuat sistem pencarian untuk membantu wisatawan mencari informasi mengenai wisata di Indonesia.
- 2. Entertainment (musik, film, konser, teater, dll)
  Contoh: Membuat sistem rekomendasi yang memberikan saran film untuk pengguna berdasarkan film-film yang sudah dia tonton sebelumnya.
- Kuliner
  - Contoh: Analisa review online dari restoran yang ada untuk mengetahui pendapat masyarakat terhadap restoran tersebut.
- 4. Sport
  - Contoh: Membuat sistem peringkasan otomatis berita hasil pertandingan sepak bola di Indonesia dari berbagai media olahraga online.

Sumber data boleh di-crawl sendiri atau menggunakan data yang sudah ada. Bahasa pemrograman bebas dan diperbolehkan menggunakan library tambahan. Program harus memiliki tampilan (user interface) dapat berupa aplikasi web, mobile, atau desktop. Setiap anggota kelompok **harus** mendapatkan tugas programming (tidak boleh hanya menulis laporan saja).

Setiap kelompok harus mengumpulkan ide untuk topik Tugas Akhir di forum yang akan disediakan di Scele setelah pembentukan kelompok sebelum tanggal 26 Oktober 2016. Setiap kelompok harus memberikan judul, deskripsi topik, dan topik-topik IR apa yang akan digunakan. Setiap kelompok harus memiliki topik yang berbeda. Tim Asisten akan membaca, memberikan masukan, dan approval untuk setiap kelompok.

## Laporan Akhir

Setiap kelompok harus menyerahkan laporan akhir dalam maksimal 10 halaman. Yang perlu dicantumkan dalam laporan akhir :

- 1. Pendahuluan, mencakup latar belakang pemilihan topik, tujuan dan manfaat aplikasi yang dibuat.
- 2. Teori yang mendasari topik aplikasi
- 3. Penjelasan tentang penggunaan aplikasi (jelaskan fitur-fitur yang ada, bagaimana cara instalasi, user manual)
- 4. Borang pembagian tugas dan penilaian anggota kelompok

Laporan diunggah ke Scele dan versi cetaknya dikumpulkan saat presentasi akhir. Pada saat presentasi akhir, setiap kelompok wajib mengumpulkan CD yang berisi *source code*, laporan, *user manual*, dan panduan instalasi.

#### Presentasi Akhir

Presentasi dilakukan **di kelas pada pekan kedua terakhir sebelum Ujian Akhir Semester**. Setiap kelompok mendapat waktu presentasi 15 menit untuk menjelaskan aplikasi yang telah dikembangkan. Pada presentasi akhir ini, setiap anggota kelompok wajib hadir.