



C/C++学习指南（补充篇）之 XML编程

2 生成XML文档

tinycl

`tinycl`: 一个小巧的xml库，可以生成和解析XML文档。免费开源，可以直接将源码加到项目中，适合多种平台。

本课程使用的是tinycl v1版本

下载tinyxml

从afanihao.cn上下载。。。。

或者从tinyxml的作者官网下载。。。。

<http://sourceforge.net/projects/tinyxml/>

演示： 将tinyxml源码加到VC项目中...

生成XML文档

```
#include "../tinyxml/tinyxml.h"
```

```
// XML文档对象
```

```
TiXmlDocument xml_doc;
```

… 添加 声明 和 元素 …

```
// 第一种办法：直接保存到文件
```

```
xml_doc.SaveFile("example02a.xml");
```

```
// 第二种办法：转成string
```

```
string text ;
```

```
text << xml_doc;
```

添加声明和元素

添加声明

```
xml_doc.LinkEndChild(new  
TiXmlDeclaration( "1.0", "GBK", "" ));
```

添加根元素

```
TiXmlElement * xml_root = new  
TiXmlElement("root");  
xml_doc.LinkEndChild(xml_root);
```

总之，由父级节点LinkEndChild来挂接子元素。。。

添加子元素和文本

仍然是使用 `LinkEndChild` 来挂接。。。。

子元素

```
TiXmlElement* xml_child = new  
TiXmlElement("host");  
xml_root->LinkEndChild(xml_child );
```

文本

```
xml_child->LinkEndChild( new  
TiXmlText("afanihao.cn"));
```

设置属性attribute

```
xml_child->SetAttribute("checked", "true");
```

```
xml_child->SetAttribute("station", 1001);
```

元素列表

形如。。。

```
<?xml version="1.0" encoding="GBK" ?>
```

```
<root>
```

```
    <NoteList>
```

```
        <Note>...    </Note>
```

```
        <Note>...    </Note>
```

```
        <Note>...    </Note>
```

```
    </NoteList>
```

```
</root>
```

在NoteList下有多个名为Note的元素列表。。

小结

介绍了使用tinyxml库生成XML文档的方法