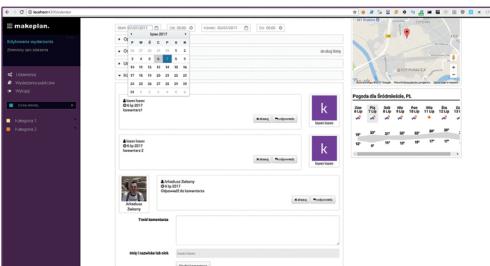
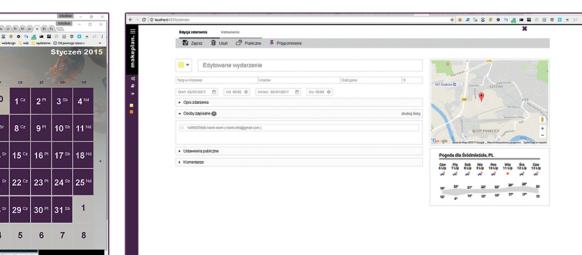
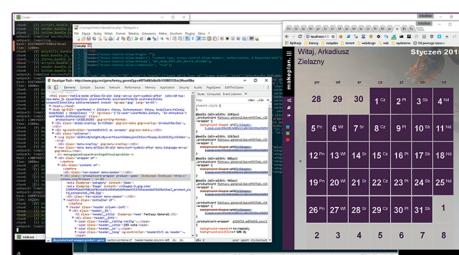
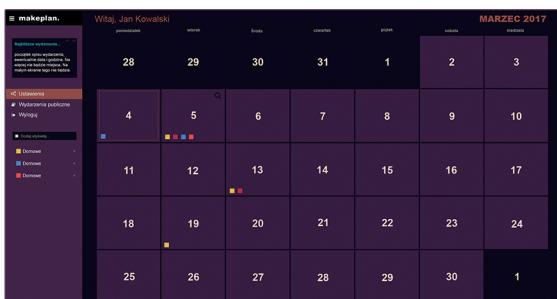
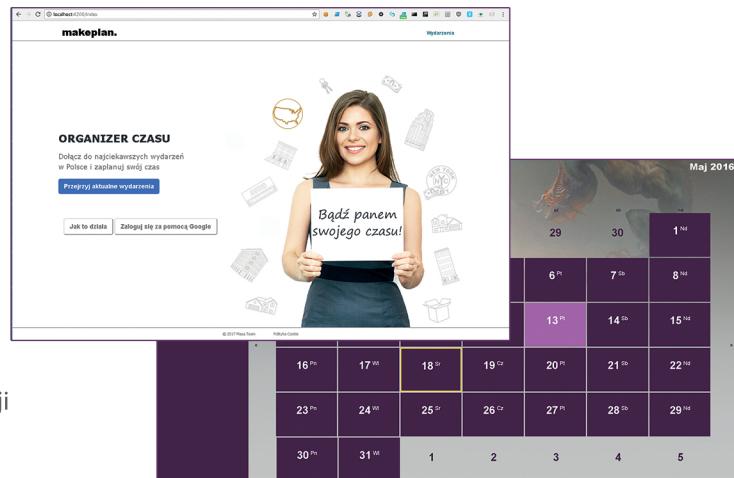


# PROJEKT ORGANIZERA

z elementami społecznościowymi  
i możliwością promocji wydarzeń

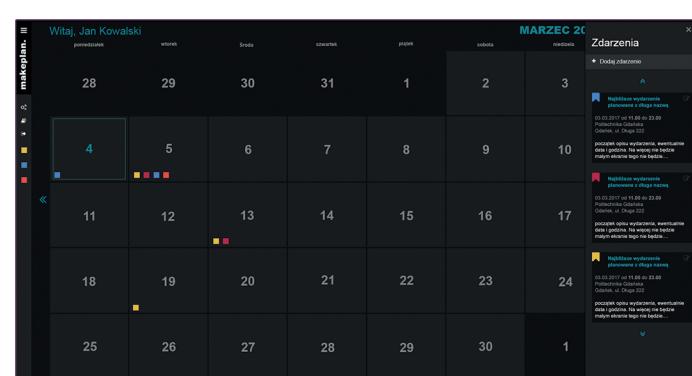
## Wybrane Funkcjonalności

- zapis na wydarzenia upublicznione
- druk listy osób zapisanych
- komentowanie wydarzeń przez osoby odwiedzające serwis i moderatora wydarzenia(dialog)
- prezentacja pogody w dniu planowanego wydarzenia(API pogodowe)
- prezentacja na mapie miejsca dojazdu(API)
- logowanie poprzez konto google(API)
- tworzenie prywatnych wydarzeń(planer dnia/miesiąca/roku)
- kategoryzacja wydarzeń
- powiadomienia o zbliżającym się wydarzeniu z możliwością edycji



## Technologie

- frontend: angular2 (angular-cli), sass, komunikacja z JSON API, testy e2e w Protractor, Webpack, JQUERY, Twitter Bootstrap i inne.
- backend: phalcon, php, mysql, wystawienia JSON API
- inne: API pogodowe, API map, API logowania, Photoshop



## Prezentacja wideo

Nagranie pokazujące wybraną funkcjonalność przy użyciu testów End To End na jednym z etapów prac nad projektem:

<https://youtu.be/A5qdMIGOoOw>



Weekendowe określanie zadań do wykonania na najbliższy sprint oraz uzupełnienie backlogu.

Praca po godzinach mająca na celu wykonanie wszystkich zadań do kolejnego jazdu i planowania sprintu.

Codzienne podsumowanie postępów w realizacji sprintu, które w względu na sposób realizacji projektu odbywało się raz w tygodniu.

Prezentacja zrealizowanego sprintu/postępu w projekcie oraz podsumowanie tego, co wydarzyło się od poprzedniego jazdu.