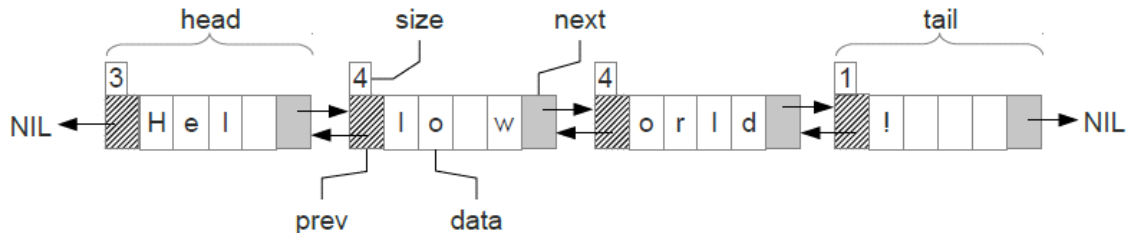


#Lab3 – Listat zinxhir te dyfishta dhe editimi i textit, vazhdim



Laboratori i trete do te jete vazhdim i laboratorit te dyte , i bazuar ne manipulimet e listave te dyfishta. Ketu do t'ju kerkohet te zhvilloni te tjera funksione qe do sherbejne per editimin e metejsheem te textit.

Funksionet:

Ne vijim te funksioneve te ndertuara ne laboratorin e dyte, ketu do ndertohen funksionet e meposhtme:

1. `void move_forward_iter(iter * pos, int n)`
ky funksion ben te mundur zhvendosjen e kursorit `pos` me `n` karaktere ne te djathte. Ne rast se kursori nuk mund te zhvendoset me `n` karaktere, atehere ai duhet te pozicionohet tek karakteri i fundit.
2. `void move_backward_iter(iter * pos, int n)`
ky funksion bent e mundur zhvendosjen e kursorit `pos` me `n` karaktere ne te majte. Ne rast se kursori nuk mund te zhvendoset me `n` karaktere, atehere ai duhet te pozicionohet tek karakteri i pare.
3. `float eval_text(text * t)`
i cili llogarit efikasitetin e perdorimit te memories. Funksioni duhet te kthej nje vlere midis 0% dhe 100%, e cila llogaritet duke pasur parasysh fushat `size`, `count`, `t` si dhe `n`. Per shembull: Efikasiteti ne rastin e figures eshte: $12/13=92.30\%$. Ne rastin kur teksti ka vetem nje njeje, atehere efikasiteti do te konsiderohet 100%.
4. `void push_text(text * t, char * s)`
i cili shton nje zinxhir karakteresh `s` ne fillim te textit `t`.
5. `void insert_text(text * t, iter * pos, char * s)`

i cili shton zinxhirin e karaktereve `s` aty ku eshte kursori `pos`. Per me teper, duhet qe kursori te vendoset tashme ne karakterin e fundit te `s`.

6. void **show_text**(text * t, iter * pos)
i cili afishon textin `t` me nje yll `[*]` pas karakterit ku pointon `pos` (`[*]` perfaqson pozicionin e kursorit). Nese `pos->ptr` eshte NULL, ylli vendoser perpara karakterit te pare.
7. void **delete_text**(text * t, iter * pos, int n)
i cili fshin `n` karaktere perpara `pos` (karakterit qe pointohet nga `pos` eshte i perfshire). Nderkohe `pos` duhet te update-ohet per te treguar karakterin e fundit qe nuk eshte fshire. Nese nuk ka karaktere te tjere, duhet qe `pos->ptr = NULL`.
8. void **shift_text**(text * t, iter * pos)
i cili zhvendos karakteret brenda textit `t` me qellim qe te maksimizohet efikasiteti i memories. (eval_text duhet te ktheje 100%).

DEMO :

Ne file tuaj duhet te shfaqet menuja e meposhtme:

1. Lexoni nje file.txt. Kursori duhet te vendoset tek karakteri i pare.
2. Ruani textin.
3. Afishoni textin. Afishoni efikasitetin e ruajtjes ne memorie.
4. Zhvendosni kursorin n karaktere ne te djathte.
5. Zhvendosni kursorin n karaktere ne te majte.
6. Fshini n karaktere duke filluar nga karakteri i pointuar nga kursori.
7. Fusni nje zinxhir karakteresh duke filluar nga karakteri i pointuar nga kursori. Nese kursori pointon ne karakterin e pare, zinxhiri i karaktereve futet ne fillim te textit.
8. E zhvendosim karakteret e tekstit ne menyre qe efikasiteti te jete 100%.
9. Dalim nga cikli.