## 2023/24 Projektmunka I.

## Szlonkai Benedek, Kolozsvári Barnabás

## Terv

- A megvalósítandó projekt egy olyan kód, amely képes 2-es,
  8-as, 10-es és 16-os számrendszerbeli számok átváltására,
  valamint ezekkel alapműveletek elvégzésére.
- A projekt grafikus megvalósítása a tkinter python könyvtár felhasználásával történik.
- A főoldalon két darab felirat alatt piktogrammal ellátott gomb található, amelyek kettő aloldalakra mutatnak.
  - Az egyik aloldalon a számrendszerbeli számok átváltása más számrendszerekbe,
  - A másik aloldal az ezen számok közti alapműveletek (összeadás, kivonás, szorzás, osztás) elvégzése található.
  - Az aloldalakról a főoldalra egy 'X'-szel jelölt gomb segítségével lehet visszajutni.
- A különböző számrendszerekbe történő átváltás minden számrendszerre külön eljárással történik, amelyben az átfordítandó szám számrendszerétől függően változik az átváltás módja.
- A számrendszerek közti alapműveletek elvégzése során a két értéket először decimális számmá alakítjuk, majd elvégezzük a műveletet, végül pedig a kívánt számrendszerbe alakítjuk át.
- Az értékeket minden esetben egész számra kerekítjük.
- A grafikus felület elkendezését és kinézetét, valamint a forráskódot közösen fejlesztjük egy megosztott adattáron tárolva, verziókezelő felhasználásával (GitHub).

Az ablakok elérését, valamint elrendezését az alábbi grafika szemlélteti:

