

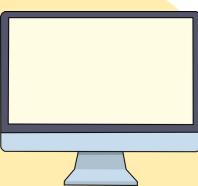
## Comunicación

plaintext  
Cliente pide recurso →  
Servidor responde recurso o  
error.



## Componentes

- Status Codes (Códigos de Estado).
- Headers.
- Métodos HTTP.



## ¿Qué es?

### Hypertext Transfer Protocol.

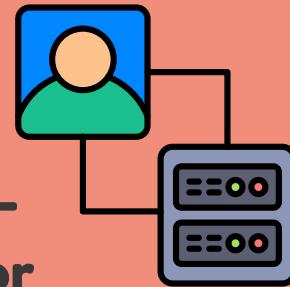
- \* Protocolo de nivel de **“aplicación”** usado para intercambio de información entre **clientes** y **servidores** en la Web.
- \* Está basado en un modelo **“cliente-servidor”** y es **“sin estado”** (no guarda información entre transacciones).



## Protocolo HTTP

- Protocolo **“sin estado”**.
- Se basa en texto legible.
- Trabaja sobre TCP (puerto **“80”**).
- Puede ser extendido,

## Características



## Cliente - Servidor

- \* El **“cliente”** inicia la conexión enviando una petición.
- \* El **“servidor”** procesa y envía una respuesta.
- \* Cada interacción es independiente



## Estructura

- Petición (Request)\*
- Request Line: Método + URL + Versión  
Ejemplos de métodos: **“GET”**,  
**“POST”**, **“PUT”**, **“DELETE”**.
- Respuesta (Response)
- Status Line: Versión + Código de estado  
Ejemplo: **HTTP/1.1 200 OK**