



Comunicación

plaintext

Cliente pide recurso →
Servidor responde recurso o error.



Componentes

- Status Codes (Códigos de Estado).
- Headers.
- Métodos HTTP.



¿Qué es?

Hypertext Transfer Protocol.

- * Protocolo de nivel de ***aplicación*** usado para intercambio de información entre **clientes** y **servidores** en la Web.
- * Está basado en un modelo ***cliente-servidor*** y es ***sin estado*** (no guarda información entre transacciones).

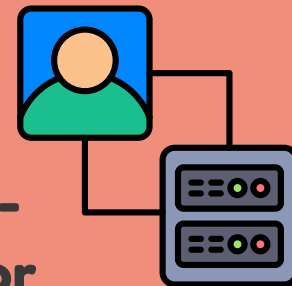


Protocolo HTTP

Características

- Protocolo ***sin estado***.
- Se basa en texto legible.
- Trabaja sobre TCP (puerto ***80***).
- Puede ser extendido,

Cliente - Servidor



- * El ***cliente*** inicia la conexión enviando una petición.
- * El ***servidor*** procesa y envía una respuesta.
- * Cada interacción es independiente



Estructura

- Petición (Request)*
 - Request Line: Método + URL + Versión
- Ejemplos de métodos: ***GET***, ****POST***, ****PUT***, ****DELETE***.
- Respuesta (Response)
 - Status Line: Versión + Código de estado
- Ejemplo: HTTP/1.1 200 OK