

NAMA : Muhammad Aziiz Pranaja

NIM :19051397030

PRODI :D4 Manajemen Informatika A

1.mengapa pointer disebut struktur data dinamis?

2.apa perbedaan perinta * dan & pada pointer?

3.tuliskan perintah untuk menampilkan alamat dari variable berikut ini : int a = 10!

JAWAB:

1. Pointer bersifat dinamis yaitu memori yang digunakan untuk variable yang dideklarasikan akan dialokasikan jika diperlukan dan dapat dibebaskan kembali bila sudah tidak digunakan. struktur data yang menggunakan variable dinamis disebut dengan struktur data dinamis. Variable dinamis tidak dapat dideklarasikan secara langsung seperti halnya variable statis. variabel dinamis hanya ditunjukkan oleh variable khusus yang berisi alamat memori yang digunakan oleh variabel tersebut. variabel khusus ini disebut dengan variable pointer.
2. * disebut reference, reference merupakan suatu operator yang berfungsi menyatakan suatu variabel adalah variabel pointer. Sama halnya dengan operator deference, peletakan simbol operator reference diletakan diawal variabel. Operator reference ini akan membuat suatu variabel pointer untuk menampung alamat.

& disebut deference, deference merupakan suatu operator yang berfungsi untuk menanyakan alamat dari suatu variabel. Apabila kamu memberikan simbol & pada awal variabel dan mencetak hasilnya pada jendela CLI, maka yang akan tercetak adalah alamat dari variabel tersebut bukan nilai yang ditampung oleh variabel tersebut.

3.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main ()
{
    int a = 10;
    cout << "a =" << a << endl;
    cout << "&a = " << &a << endl;

    return 0;
}
```

