

Ce Document présente la procédure à suivre pour :

- Préparer
 l'environnement de développement
- Transférer
 l'application vers
 une autre machine

TESTEUR ELECTRIQUE MULTICABLES

Guide d'installation

Sommaire:

Introduction		
PARTII	E -I	3
l.	IMPLEMENTATION DU PROGRAMME SUR ARDUINO :	3
II.	PREPARATION DE L'ENVIRONNEMENT PYTHON :	4
1	I. Installation de Python (Anaconda distribution) :	4
2	2. Exécution de l'application :	5
III.	GENERATION DE L'EXECUTABLE :	7
PARTII	E - II	8
1.	1. Installation du driver Arduino :	8
2	2. Importation de l'application :	10
3	3. Prototype	11
Liens	utiles	13

INTRODUCTION:

Il s'agit d'un mini-testeur électrique qui permette de tester plusieurs fils électriques simultanément (continuité/inversion, court-circuit), ce qui va optimiser l'opération du test manuel en minimisant le temps consommé ainsi que la marge d'erreur.

Dans la première partie, on va expliquer comment préparer l'environnement du développement, implémenter le programme sur Arduino, et comment générer l'exécutable. (PC 1)

La deuxième partie est consacrée à l'exportation de l'application vers le PC destinataire (PC 2).

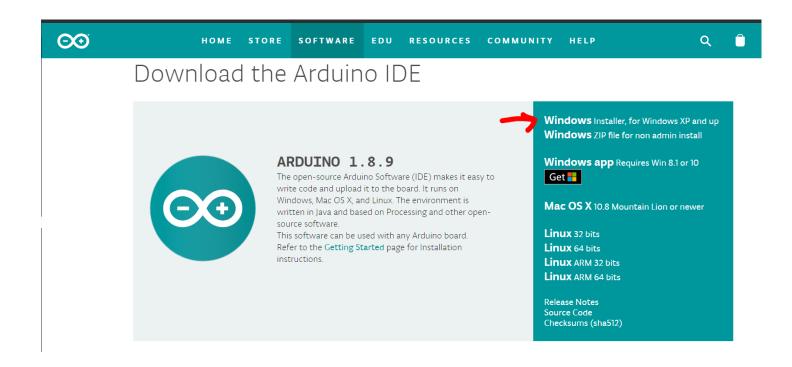
PARTIE - I

- IMPLEMENTATION DU PROGRAMME SUR ARDUINO
- INSTALLATION DE PYTHON
- GENERATION DE L'EXECUTABLE

Avant de commencer, on décompresse le dossier TESTER APP GUIDE.rar dans le disque D

I. IMPLEMENTATION DU PROGRAMME SUR ARDUINO :

- On télécharge l'environnement Arduino : https://www.arduino.cc/en/Main/Software



- On raccorde la carte au PC en utilisant un câble USB, puis, on installe les pilotes du périphérique Série-USB (Voir PARTIE – II)
- On lance le logiciel.
- Si tout va bien, On ouvre le dossier **testerApp.ino**, (double clic sur le fichier)
- On transfert le programme vers la carte en cliquant sur



II. PREPARATION DE L'ENVIRONNEMENT PYTHON :

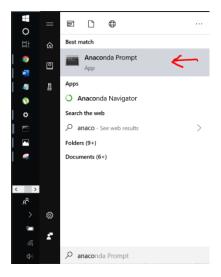
Il s'agit d'une interface graphique depuis laquelle on lance le programme Arduino.

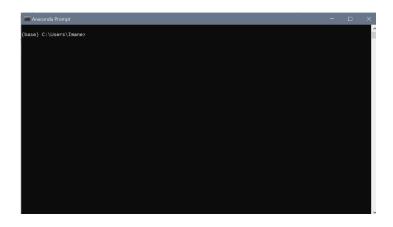
Comme on utilise le langage python3.7 pour développer cette interface, on doit alors commencer par la préparation de l'environnement python.

Deux manière d'installation sont possibles : l'installation classique et l'installation de la distribution Anaconda.. Cette dernière est la plus facile car il facilite la gestion des packages.

1. INSTALLATION DE PYTHON (ANACONDA DISTRIBUTION):

- Installer Anaconda 3 : Voir tutoriel https://problemsolvingwithpython.com/01-Orientation/01.03-Installing-Anaconda-on-Windows/
- Ouvrir anaconda prompt :





- Créer un environnement virtuel en exécutant la commande : conda create --name envname python=3
- Activer l'environnement crée: activate envname
- Installer le package pySerial: conda install pyserial

2. EXECUTION DE L'APPLICATION:

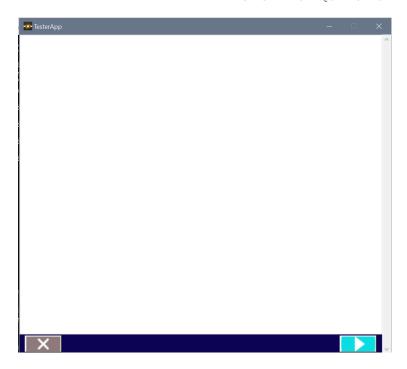
- Après avoir réussi la préparation de l'environnement python, on ouvre le fichier **appGUI.py** avec n'importe quel IDE (ex : Sublime TEXT). On peut même l'ouvrir dans un bloc note.
- On connecte Arduino avec PC.
- On récupère le nom du port Arduino 'COMx' (depuis device manager avec x un nombre quelconque)
- On remplace le nom du port par celui qui correspond à Arduino 'COMx'(il se diffère d'un PC a un autre. Dans notre cas, x = 5)

```
6 serialPort = "COM5"
```

- On ouvre anaconda prompt
- On active l'environnent crée (activate envname)
- On se déplace vers la location du fichier appGUI.py:

D: cd D:\TESTER_APP_GUIDE

- On exécute le programme en tapant : python appGUI.py
- Une fenêtre s'ouvre :



- Pour tester l'app, on clique sur le bouton 'Play', (double clic) (on rappelle que Arduino doit être connecté avec PC lors de l'exécution)
- Pour refaire le test on refait le branchement, on clique sur CLEAR, puis sur PLAY



L'arrivée à cette étape signifie qu'on peut passer à l'étape de génération de l'exécutable, cette phase consiste à convertir le code python au code machine pour qu'on puisse le transférer à une autre machine (le type de OS de la machine destinataire doit être Windows)

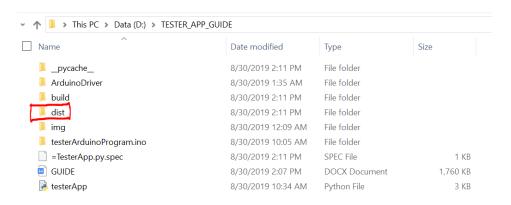
PS : il faut mentionner que plusieurs problèmes peuvent s'apparaître durant l'installation de python est ses librairies, (genre problèmes de compatibilité, emplacement de certains fichiers, ...) c'est la partie la plus ennuyeuse,

il faut juste googler ses erreurs (ctrl+C/ ctrl+V → google) pour trouver des solutions, heureusement, python a une large/dynamique communauté!

III. GENERATION DE L'EXECUTABLE :

On commence par l'installation de Pylnstaller

- On ouvre Anaconda prompt
- On exécute la commande :
 - conda install pyinstaller
- On vérifie l'installation par :
- pyinstaller --version
- On se déplace vers l'emplacement du fichier appGUI.py
- D:
- cd D:\TESTER_APP_GUIDE
- On exécute la commande :
 - pyinstaller testerApp.py - name==TesterApp.py -w -i img\icon.ico -hidden-import=PySerial
- On remarque l'auto génération de quelques répertoires, ce qui nous intéresse c'est le dossier dist



- On déplace le dossier img vers D:\TESTER_APP_GUIDE\dist\=TesterApp.py.
- On renommer dist ... soit « TesterAppFolder »
- On décompresse **TesterAppFolder**
- On le transfert vers n'importe quelle machine (OS = Windows) (Voir PARTIE II.2)

PARTIE - II

L'EXPORTATION DE L'APPLICATION AU PC DESTINATAIRE :

Après avoir généré l'exécutable, on le transfert vers l'ordinateur destiné au test électrique :

1. Installation du driver Arduino :

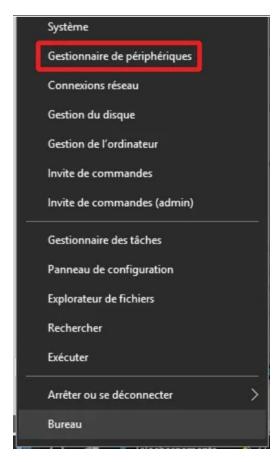
- On connecte Arduino avec le PC via le port USB

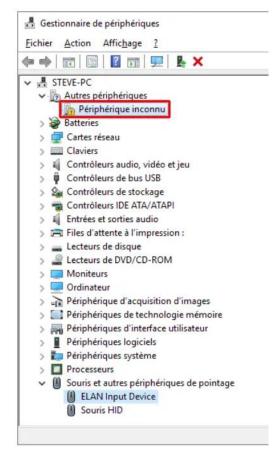


- On ouvre le gestionnaire de périphériques en faisant un clic droit sur

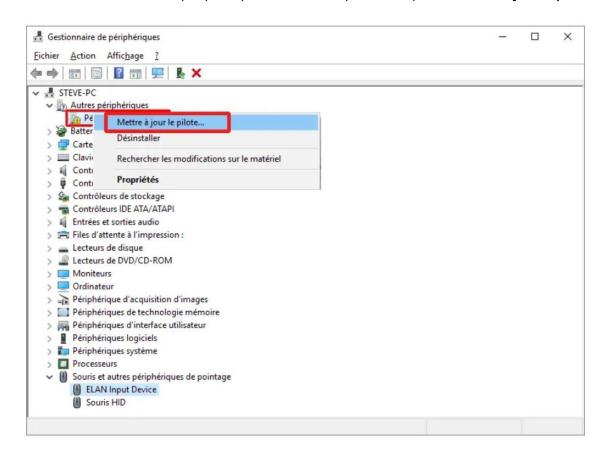


- Dans le gestionnaire de périphériques, on remarque l'apparition de « Périphérique inconnu » suivi du nom du port (COM x)

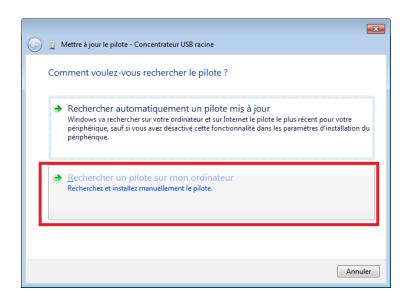




- On fait un clic droit sur le périphérique non reconnu puis on clique sur Mettre à jour le pilote...



- On clique sur « Recherche un pilote sur mon ordinateur » :

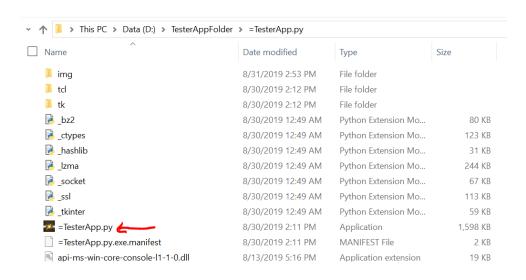


On spécifie le chemin vers le pilote d'Arduino : (la location du dossier contenant le pilote)
 (D:\TESTER_APP_GUIDE\ArduinoDrivers)

- On clique sur suivant -> fermer

2. IMPORTATION DE L'APPLICATION :

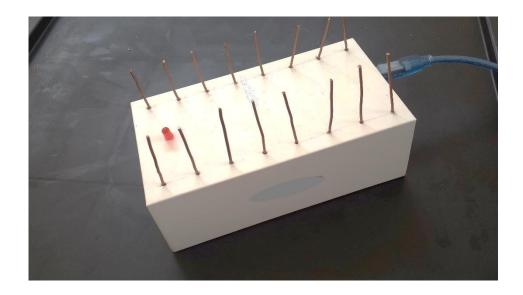
- On Décompresse le dossier TesterApp contenant l'exécutable qu'on a généré dans la première partie.
- On ouvre le dossier ... On lance l'application en faisant double clique sur l'exécutable
 D:\TesterAppFolder\=TesterApp.py

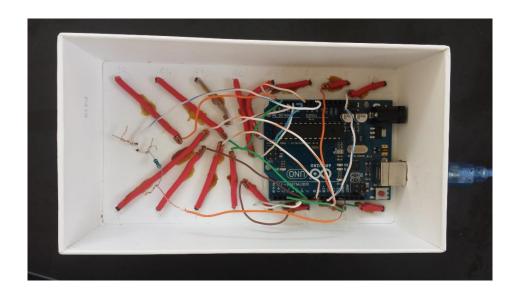


(On peut créer un shortcut pour faciliter l'accès a l'application)



3. PROTOTYPE

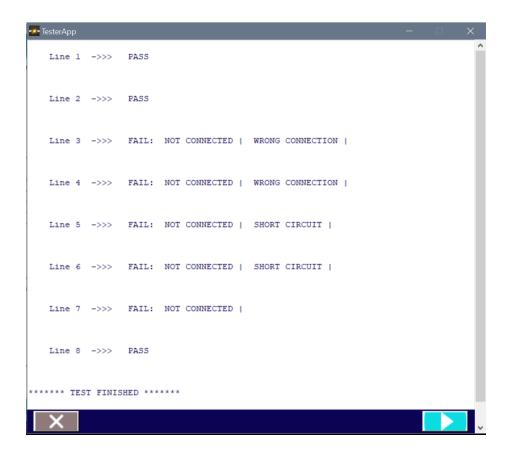




- La connexion des câbles avec le boitier se fait à travers des câbles crocodiles :



• Exemple d'execution :



LIENS UTILES:

- Installation de Anaconda : https://problemsolvingwithpython.com/01-Orientation/01.03-Installing-Anaconda-on-Windows/
- Environnement virtuel sous Anaconda : https://riptutorial.com/fr/python/example/10797/creer-des-environnements-virtuels-avec-anaconda
- Installation de PySerial : https://problemsolvingwithpython.com/11-Python-and-External-Hardware/11.01-PySerial/
- Installation de pylnstaller
 https://anaconda.org/conda-forge/pyinstaller