[오버라이딩 실습문제] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

수업시간에 배웠던 Object 오버라이딩에 해당하는 문제이다. Product 클래스 설계 시 Object의 toString(), equals(), hashCode(), clone() 메소드 오버라이딩을 구현하여 테스트 해보자. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오.

* 프로젝트 명:09_Inherit_Homework_본인이름

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

com.hw3.model.vo.Product - brand : String - name : String - color : String - price : int + Product() + Product(brand:String, name:String, color:String, price:int) + toString() : String + equals(obj:Object) : boolean + hashCode() : int + clone() : Product

com.hw3.run.Run				
+ main(args:String[]) : void				

^{*} Product의 setter/getter 메소드는 직접 구현한다.

2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명	
com.hw3.model.	Product	+Product()	기본 생성자	
VO		+Product(brand:String,	4개의 초기값을 받는 생성자	
		name:String, color:String,		
		price:int)		
		+toString() : String	Product 클래스의 모든 필드 값들을 합쳐	
			서 문자열 String형으로 반환	
		+equals(obj:Object)	전달 받은 obj 객체의 필드 값과 비교할	
		: boolean 대상인 현 Product 객체의 필드 값과 비		
			교하여 모두 같으면 true, 하나라도 다르	
			면 false 리턴	
		+hashCode(): int	소수를 이용하여 필드 값들의 hashCode	
			값을 합쳐서 리턴	
	+clone() : Product		this주소값의 객체가 가진 필드 값을 복사	
			한 새 객체를 생성하고 그 주소를 리턴	
			- 메소드 접근제한자는 public으로 변경	
			- 반환형은 Product로 변경	
			- 예외처리는 삭제	
com.hw3.run	Run <u>+main(args:String[]) : void</u> 초기 값을 부여한 두 개의 저		초기 값을 부여한 두 개의 제품 객체를	
		생성하고 각각의 메소드 실행		

<u>3. 사용 데이터</u>

brand	name	color	price
Samsung	Galaxy S9	Blue	960000
LG	G6	Red	820000

4. class 구조

```
      public class Run{

      public static void main(String[] args) {

      // 초기값을 부여한 두 개의 객체 생성 (사용데이터 참고)

      // 1. 두 객체의 정보 출력 처리 : toString() 사용

      // 2. 두 객체의 값이 일치하는지 결과 출력 처리 : equals() 사용

      // 3. 두 객체의 해쉬코드값 출력 : hashCode() 사용

      // 4. 첫 번째 객체를 복제한 copy 객체 생성 후 출력 : clone(), toString() 사용

      // 5. 첫 번째 객체와 복제 객체가 같은지 출력 : equals() 사용 / hashCode() 사용

      }
```

5. 실행 결과 화면