[문제 2] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

MVC패턴을 이용한 ArrayList 문제이다. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

Book - bNo : int // 도서 번호 - category : int // 장르 분류 번호 - title : String // 도서 제목 - author : String // 도서 저자

+ Book()

+ Book(category:int, title:String, author:String)

+ setter() / getter()
+ toString() : String

Run
+ main(args:String[]) : void

BookMenu			
- sc : Scanner			
- bm : BookManager			
+ BookMenu()			
+ mainMenu() : void			
+ inputBook() : Book			
+ inputBookNo() : int			
+ inputBookTitle() : String			

BookDao			
- bookList : ArrayList < Board >			
+ BookDao()			
+ BookDao(list:ArrayList < Book >)			
+ getLastBookNo() : int			
+ addBook(book:Book) : void			
+ deleteBook(no:int) : int			
+ searchBook(title:String) : int			
+ selectBook(index:int) : Book			
+ selectAll() : ArrayList <book></book>			
+ sortedBookList() : ArrayList <book></book>			

BookManager			
- bd : BookDao			
- sc : Scanner			
+ BookManager()			
+ addBook(book:Book) : void			
+ deleteBook(no:int) : int			
+ searchBook(title:String) : int			
+ selectBook(index:int) : Book			
+ selectAll() : ArrayList <book></book>			
+ sortedBookList() : Book[]			
+ printBookList(br:Book[]) : void			

- * Book클래스의 setter() / getter() 메소드는 직접 구현
- * java.util.Comparator 인터페이스를 상속받은 정렬용 클래스들 작성함
- → AscCategory, DescCategory

3. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.kh.collection.silsub2.	Run	+main(args:String[]):	BookMenu 클래스 객체 생성하
run		<u>void</u>	고 mainMenu() 메소드 실행
com.kh.collection.silsub2.	BookMenu	+BookMenu()	기본 생성자
view		+mainMenu() : void	도서관리 프로그램에 해당하는
			메인 메뉴 출력, 각 메뉴에 해당
			하는 BookManager 클래스의 메
			소드 실행 👉 반복 출력되게 함
		+inputBook() : Book	Book 객체의 필드 값을 키보드
			로 입력 받아 초기화 하고 객체
			리턴
		+inputBookNo() : int	삭제할 도서번호를 키보드로 입
			력 받아 리턴
		+inputBookTitle() : String	검색할 도서제목을 키보드로 입
			력 받아 리턴

^{*} 위와 같이 추가, 삭제, 검색에 필요한 정보는 키보드로 입력 받도록 각각의 메소드 따로 구현

Package명	Class명	Method	설명
com.kh.collection.silsub2.	BookManager	+BookManager()	기본 생성자
controller		+addBook(book:Book):	전달받은 Book객체의 도서번호
		void	를 setter메소드를 통해 설정 →
			BookDao의 addBook() 메소드로
			해당 Book객체 전달
		+deleteBook(no:int) : int	전달받은 도서 번호를 BookDao
			의 deleteBook() 메소드로 전달하
			고 그 결과 값을 리턴
		+searchBook(title:String)	전달받은 도서 제목을 BookDao
		: int	의 searchBook() 메소드로 전달
			하고 그 결과 값(해당 도서 인덱
			스) 리턴
		+selectBook(index:int):	전달받은 인덱스를 BookDao의
		Book	selectBook() 메소드로 전달하고
			그 결과 값(해당 도서 객체) 리턴
		+selectAll():	BookDao의 selectAll() 메소드를
		ArrayList < Book >	통해 전달 받은 도서 전체 리스
			트를 리턴

+sortedBookList():	BookDao의 sortedBookList() 메
Book[]	소드를 통해 전달 받은 정렬된
	도서 전체 리스트를 for문을 통
	해 Book[] 배열에 넣고 리턴
+printBookList(br:Book[])	전달 받은 Book[] 배열을 for
: void	each문을 이용하여 출력

Package명	Class명	Method	설명
com.kh.collection.silsub2.	Book	+Book()	기본 생성자
model.vo		+toString() : String	필드 값 문자열 합친 후 리턴
			category 분류 별로 출력
			>> 1 : 인문 / 2 : 자연과학
			3 : 의료 / 4 : 기타
com.kh.collection.silsub2.	AscCategory	+compare() : int	카테고리순 오름차순 정렬 처리
model.comparator	DescCategory		카테고리순 내림차순 정렬 처리
com.kh.collection.silsub2.	BookDao	+BookDao()	기본 생성자
model.dao			bookList 객체 생성함
		+BookDao(list:ArrayList < Bo	매개변수 생성자
		ok>)	다른 리스트를 전달 받아
			bookList의 초기값으로 사용함
		+getLastBookNo(): int	도서의 마지막 도서 번호 리턴
		+addBook(book:Book):	전달받은 도서 객체 bookList에
		void	추가
		+deleteBook(no:int): int	전달받은 도서 번호와 일치하는
			도서 bookList에서 삭제하고 삭
			제 성공 시 1 리턴, 실패 시 0
			리턴
		+searchBook(title:String):	전달받은 도서 제목을 포함하는
		int	bookList의 인덱스 리턴
		+selectBook(index:int):	전달받은 인덱스를 이용하여
		Book	bookList의 해당 인덱스 Book
			객체 리턴
		+selectAll():	전체 도서 리스트 리턴
		ArrayList < Book >	
		+sortedBookList():	카테고리순 오름차순 정렬 클래
		ArrayList < Book >	스를 이용하여 리스트 정렬 후
			리턴

4. class 구조

```
public class BookMenu{
  public void mainMenu() {
      *** 도서 관리 프로그램 ***
      1. 새 도서 추가
                        // addBook (inputBook()이 리턴한 객체) 실행
      2. 도서정보 정렬 후 출력 // sortedBookList() 실행
                           => Book[] 리턴 받아 printBookList(Book[]) 실행
      3. 도서 삭제
                        // deleteBook (inputBookNo()이 리턴한 도서 번호) 실행
                           => 결과값 리턴 받아 0일 경우 "성공적으로 삭제"
                               1일 경우 "삭제할 글이 존재하지 않음"
                        // searchBook (inputBookTitle()이 리턴한 도서 제목) 실행
      4. 도서 검색출력
                           => index 리턴 받아 -1일 경우 "조회한 글이 존재하지 않음"
                               -1이 아닐 경우 selectBook(index) 출력
      5. 전체 출력
                        // selectAll() 실행
                           => 결과 리스트 리턴 받아 비어있을 경우 "없습니다."
                               아닐 경우 Iterator를 이용하여 전체 출력
      6. 끝내기
                        // main()으로 리턴
      메뉴 번호 선택: >> 입력 받음
      // 메뉴 화면 반복 실행 처리
      // 해당 메뉴 번호에 따라 BookManager 클래스 메소드 실행
  }
  public Book inputBook(){
      // "도서 제목 : " >> 입력 받음
      // "도서 장르 (1:인문 / 2:자연과학 / 3:의료 / 4:기타): " >> 입력 받음 (숫자로)
      // "도서 저자 : " >> 입력 받음
      // 매개변수 생성자를 이용하여 위의 초기값을 이용한 Book객체 리턴
  }
  public int inputBookNo(){
      // "도서 번호 : " >> 입력 받음 >> 리턴
  }
  public String inputBookTitle() {
      // "도서 제목 : " >> 입력 받음 >> 리턴
  }
```

```
public class BookManager{
  public void addBook(Book book) {
      // BookDao의 getLastBookNo() 메소드를 통해 도서의 마지막 도서 번호를 알아옴
      // setter를 이용하여 도서 번호를 마지막 도서 번호 +1 처리
      // 애초에 리스트에 도서가 없는 경우, 즉 첫 도서 등록일 경우 예외 발생
      → 어떤 예외처리가 발생하는지 알아보고 try catch문을 이용하여 오류 해결
      // BookDao의 addBook()메소드에 해당 Book 객체 전달
  }
  public int deleteBook(int no){
      // BookDao의 deleteBook() 메소드에 전달받은 도서 번호 전달
      // 그 결과 값을 받아 리턴
  }
  public int searchBook(String title){
      // BookDao의 searchBook() 메소드에 전달받은 도서 제목 전달
      // 그 결과 값(리스트의 인덱스 값)을 받아 리턴
  }
  public Book selectBook(int index){
      // BookDao의 selectBook() 메소드에 전달받은 인덱스 전달
      // 그 결과 값(해당 Book객체)을 받아 리턴
  }
  public ArrayList < Book > selectAll(){
      // BookDao의 selectAll() 메소드를 통해 도서 전체 리스트를 전달 받아 리턴
  }
  public Book[] sortedBookList(){
      // BookDao의 sortedBookList() 메소드를 통해 정렬된 도서 리스트를 전달 받아
      // for문을 이용하여 Book[] 배열에 추가
      // 해당 배열 주소 값 리턴
  }
  public void printBookList(Book[] br) {
      // for each문을 이용하여 전달받은 Book[] 배열 전체 출력
  }
}
```