

[Exception 실습문제 9] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오.

메뉴 선택을 통해 원하는 내용을 작성하고 열어 보거나 원하는 내용을 추가할 수 있는 노트파일을 생성 하는 프로그램을 작성하시오.

\* 프로젝트 명 : api2Prac

### 1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

<b>com.kh.prac9</b> <b>.controller.FileController</b>
~ sc : Scanner // 입력을 위한 Scanner
+ FileController()
+ fileSave () : void
+ fileOpen () : void
+ fileEdit() : void

<b>com.kh.prac9.run.Run</b>
+ <u>main(args:String[]) : void</u>

### 2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.kh.prac9.controller	FileController	+ FileController()	기본 생성자
		+ fileSave () : void	어떤 파일에 어떤 내용을 저장 할지 입력 받아 파일 출력을 실행하는 메소드
		+ fileOpen () : void	원하는 파일을 파일 입력 후 콘솔 화면에 출력하는 메소드
		+ fileEdit () : void	기존 파일을 입출력을 통해 내용을 추가해 수정하는 메소드
com.kh.prac9.run	Run	+main(args:String[]) : void	FileController 클래스 객체 생성 후 각 메소드를 메뉴 선택에 따라 실행

\* class 명과 method 명은 변경 하지 않는다.

### 3. class 구조

```
public class NoteMenu {  
  
    public static void main(String[] args){  
  
        Scanner sc = new Scanner(System.in);  
  
        FileController fc = new FileController();  
  
  
        // 반복문을 통한 메뉴 실행  
  
        // "***** MyNote *****"  
  
        // "1. 노트 새로 만들기"  
  
        // "2. 노트 열기"  
  
        // "3. 노트 열어서 수정하기"  
  
        // "4. 끝내기"  
  
        // "번호를 입력하세요 : "  
  
        // 반복문 내에서 입력받은 번호에 따라서 FileController의 메소드를 실행  
  
  
        // 4번의 끝내기는 "프로그램을 종료합니다."라는 출력과 함께 프로그램이 종료되게  
        // 함  
        // 1~4번을 제외한 값을 입력 받으면 "잘못 입력하셨습니다."라는 출력과 함께 메뉴  
        // 가 다시  
        // 실행됨  
    }  
}
```

```
public class FileController {

    Scanner sc = new Scanner(System.in);

    public void fileSave() {

        StringBuilder sb = new StringBuilder();

        // "파일에 저장할 내용을 입력하시오(w"exitw"을 입력하면 내용 입력 끝) : "
        // 값을 Scanner로 입력 받아 StringBuilder에 저장하고, "exit"을 입력 했을시 빠져
        // 나가는 while문 생성

        // "저장하시겠습니까? (y/n)"
        // 입력 받은 값이 대문자이든 소문자이든 상관없이 "y"이면,
        // 저장할 파일명을 입력 받음
        try {

            // "입력받은 파일명.txt"로 저장되게

            // BufferedWriter와 FileWriter 스트림 사용

            // "입력받은 파일명.txt 파일에 성공적으로 저장하였습니다."

        } catch( IOException e ) {

            e.printStackTrace();

        } finally {

            // 열었던 스트림 close

        }

        // 입력 받은 값이 y가 아닌 어떤 값이든 "다시 메뉴로 돌아갑니다." 출력과 메소드

        // 종료

    }

}
```

```
public void fileOpen() {  
    // "열기 할 파일명 : "  
    // 파일명을 Scanner로 입력 받아, BufferedReader와 FileReader 스트림 사용  
    try {  
        // try구문 안에서 readLine()메소드를 통해 한줄씩 콘솔로 입력받은 값 출력  
    }catch( FileNotFoundException e ) {  
    }catch( IOException e ) {  
        e.printStackTrace();  
    }finally {  
        // 열었던 스트림 close  
    }  
}
```

```

public void fileEdit() {

    // "수정 할 파일명 : "

    // 파일명을 입력받아 BufferedReader와 BufferedWriter, FileReader와 FileWriter

    // 스트림 사용

    try {

        // 반복문을 통해 해당 파일의 내용을 readLine()메소드를 통해 콘솔에 출력

        // "파일에 추가할 내용을 입력하시오 : "

        // 사용자가 "exit"을 입력하기 전까지 내용을 StringBuilder

        // "변경된 내용을 파일에 추가하시겠습니까? (y/n)"

        // 입력 받은 값이 대문자이든 소문자이든 상관없이 "y"이면,

        // "입력받은 파일명.txt 파일의의 내용이 변경되었습니다."

    }catch( FileNotFoundException e ) {

        e.printStackTrace();

    }catch( IOException e ) {

        e.printStackTrace();

    }finally {

        // 열었던 스트림 close

    }

}

}

```

#### 4. 출력값

```
***** MyNote *****
1. 노트 새로 만들기
2. 노트 열기
3. 노트 열어서 수정하기
4. 끝내기
번호를 입력하세요 : 1
파일에 저장할 내용을 입력하시오("exit"을 입력하면 내용 입력 끝) : abc
def
ggg~
exit
저장하시겠습니까? (y/n)y
저장할 파일명을 입력하시오 : hw1
hw1.txt 파일에 성공적으로 저장하였습니다.
***** MyNote *****
1. 노트 새로 만들기
2. 노트 열기
3. 노트 열어서 수정하기
4. 끝내기
번호를 입력하세요 : 2
열기 할 파일명 : hw1
abc
def
ggg~
***** MyNote *****
1. 노트 새로 만들기
2. 노트 열기
3. 노트 열어서 수정하기
4. 끝내기
번호를 입력하세요 : 3
수정할 파일명 : hw1
abc
def
ggg~
파일에 추가할 내용을 입력하시오 : wow
exit
변경된 내용을 파일에 추가하시겠습니까? (y/n)y
hw1.txt 파일의 내용이 변경되었습니다.
```

\*\*\*\*\* MyNote \*\*\*\*\*

1. 노트 새로 만들기
2. 노트 열기
3. 노트 열어서 수정하기
4. 끝내기

번호를 입력하세요 : 2

열기 할 파일명 : hw1

abc

def

ggg~

wow

\*\*\*\*\* MyNote \*\*\*\*\*

1. 노트 새로 만들기
2. 노트 열기
3. 노트 열어서 수정하기
4. 끝내기

번호를 입력하세요 : 5

잘못 입력하셨습니다.

\*\*\*\*\* MyNote \*\*\*\*\*

1. 노트 새로 만들기
2. 노트 열기
3. 노트 열어서 수정하기
4. 끝내기

번호를 입력하세요 :