

[문제] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

여행객이 항공사에서 티켓을 구매하는 프로그램을 만들려고 한다. 목적지 별 항공사에서 제공할 메뉴와 그에 따른 여행객의 경비 및 마일리지를 출력하는 프로그램을 작성한다.

## 1. 사용 데이터

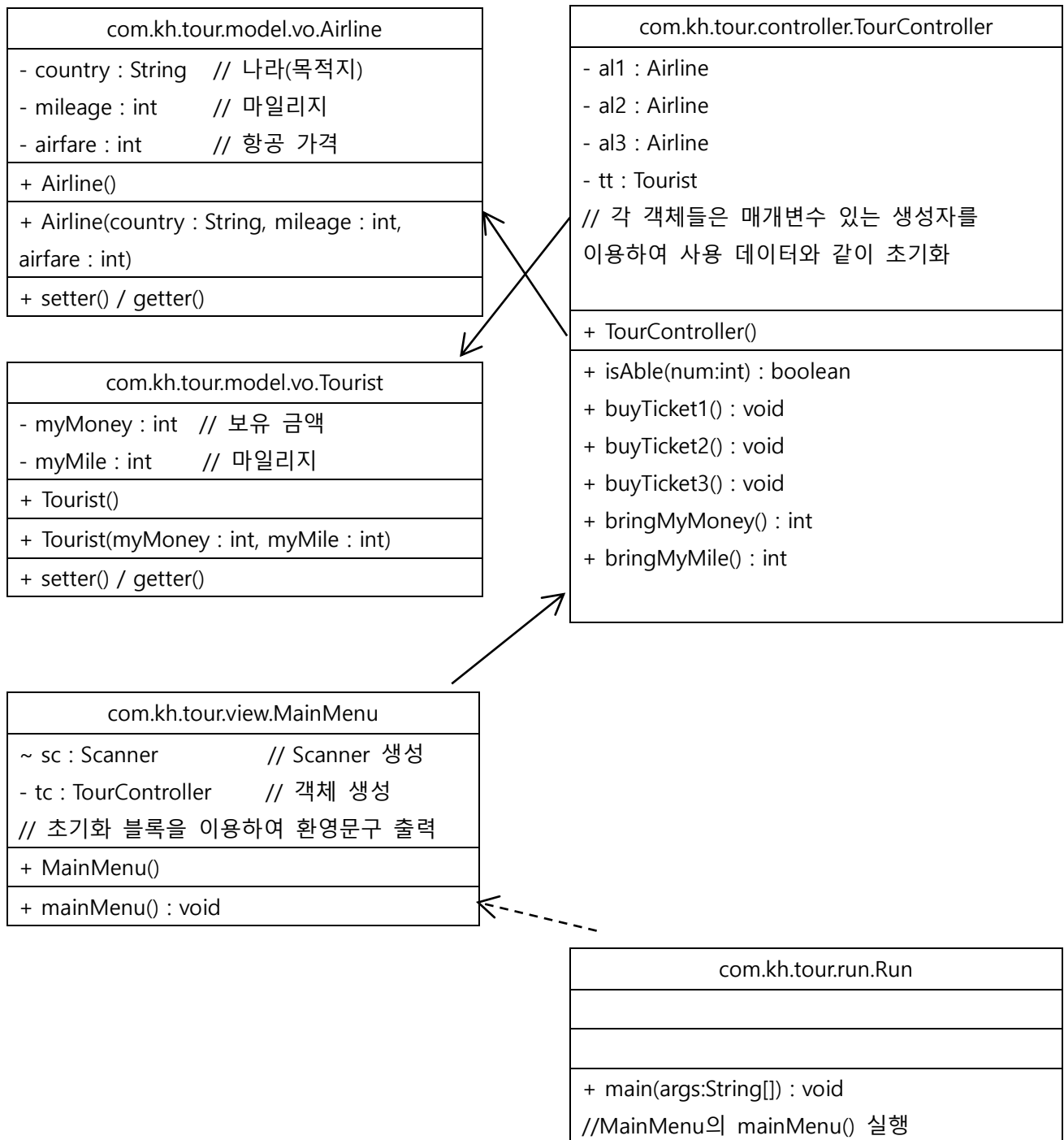
### Airline

country	mileage	airfare
미국행	3000	300000
중국행	2000	200000
일본행	1500	150000

### Tourist

myMoney	myMile
1000000	1000

## 2. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)



### 3. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.kh.tour.run	Run	+ main(args:String[]) : void	MainMenu 클래스 객체 생성 후 mainMenu() 메소드 실행
com.kh.tour.model.vo	Airline	+ Airline()	기본 생성자
		+ Airline(country:String, mileage:int, airfare:int)	매개변수 3개 있는 생성자
	Tourist	+ Tourist()	기본 생성자
		+ Tourist(myMoney:int, myMile:int)	매개변수 2개 있는 생성자
com.kh.tour.view	MainMenu	+ MainMenu()	기본 생성자
		+ mainMenu() : void	여행객의 현재 보유 금액과 마일리지 및 항공사의 메인 메뉴를 출력
com.kh.tour.controller	TourController	+ TourController()	기본 생성자
		+ isAble(num : int) : boolean	보유 금액으로 티켓 구매 가능 여부 확인
		+ buyTicket1() : void	미국행 티켓 구매 (보유금액 차감 및 마일리지 적립 연산 수행 메소드)
		+ buyTicket2() : void	중국행 티켓 구매 (보유금액 차감 및 마일리지 적립 연산 수행 메소드)
		+ buyTicket3() : void	일본행 티켓 구매 (보유금액 차감 및 마일리지 적립 연산 수행 메소드)
		+ bringMyMoney() : int	여행객의 보유금액을 리턴
		+ bringMyMile() : int	여행객의 마일리지를 리턴

\* class 명과 method 명은 변경 하지 않는다.

#### 4. class 구조 < mainMenu >

```
public class MainMenu{

    // "*****KH항공사에 오신 고객님 환영합니다*****"

    // 초기화 블록을 통해 출력

    public void mainMenu(){

        // "현재 보유 금액: "           // 현재 보유금액 출력

        // "현재 보유 마일리지: "       // 현재 마일리지 출력


        번호  목적지  가격  마일리지

        1   미국행  300000  3000

        2   중국행  200000  2000

        3   일본행  150000  1500

        목적지 선택(번호입력) :

        // 보유금액으로 티켓 구매 가능 여부를 확인하여 불가능하면

        // 현재 보유 금액이 부족합니다. 라고 출력 후 반복 종료

        // 각 메뉴 선택 시(switch문) TourController의 메소드를 활용

        // "티케팅 후 잔액은: "           // 현재 보유금액 출력

        // "티케팅 후 마일리지는: "       // 현재 마일리지 출력

        // 보유금액이 없을 때까지 반복 출력

    }

}
```

< TourController >

```
public class TourController{

    // Airline객체 3개 생성 (매개변수 있는 생성자를 통해 생성)
    // Tourist객체 1개 생성 (매개변수 있는 생성자를 통해 생성)

    public isAble(int num){
        // 보유 금액으로 티켓 구매 가능 여부 확인
    }

    public void buyTicket1() {
        // 미국행 티켓 구매로 인한 보유금액 차감 및 마일리지 적립 연산 수행
    }

    public void buyTicket2() {
        // 중국행 티켓 구매로 인한 보유금액 차감 및 마일리지 적립 연산 수행
    }

    public void buyTicket3() {
        // 일본행 티켓 구매로 인한 보유금액 차감 및 마일리지 적립 연산 수행
    }

    public int bringMyMoney() {
        // 여행객의 보유금액을 리턴
    }

    public int bringMyMile() {
        // 여행객의 마일리지를 리턴
    }

}
```