

# Nicolás C. Marguglio

14 de marzo de 2025

nicolas.marguglio@gmail.comazimutnmarguglio

### acerca de mí

## conocimientos técnicos

sitio personal

Dedique mi carrera profesional a mantener sistemas Linux altamente escalables. Recientemente, he estado aprendiendo como son esos sistemas construidos desde el lado programacional. ⟨⟨⟩ common lisp, bash, go, awk, jq, elm

≠ emacs, github actions, makefile, docker, ansible

sqlite, postgresql

A gentoo, red hat

## experiencia laboral

#### Email Hosting Software Engineer III — Web.com

2017-2018

- Continuacion de la migracion de sistema operativo, usando ansible, en la plataforma de mail.
- Implemente una plataforma de logging centralizado basado en Fluentd, Postgresql y Grafana.
- Automatice la creacion e imaging de vms en qemu para entornos no productivos, usando ansible.

#### Web Hosting Software Engineer II — Web.com

2014-2016

- Desarrollo en una plataforma de proxy dinamico basado en nginx y Lua. Con backend end redis.
- Mantenimiento en una plataforma dedicada al hosting multi-network de Wordpress. Con backend en Percona Cluster
- Responsable de la migracion a Red Hat, para la plataforma de hosting compartido, usando Ansible.

#### Web Hosting Software Engineer I — Web.com

2011-2013

- Resolucion de problemas y soporte tecnico L3 en un entorno LAMP para hosting web.
- Mantenimiento de un fork del sistema operativo Gentoo Linux, usado en la plataforma de hosting compartido.

#### Jr. Linux System Administrator — Sols S.A.

2011

• Soporte tecnico y mantenimiento de una red interna privada usando OpenVPN y un proxy Squid.

### educación

## idiomas

2024	Front-End JS	$BA \ Aprende$		
2015	Penetration Tester	Base4	Ingles	Intermedio Alto
2014	RHSA I	$IT\ Collage$	Español	Nativo
2010/1	Systems Engineering	UTN - $Incomplete$	_	

## proyectos personales

Common Lisp varios motores gráficos, y secuenciadores de MIDI o clientes de terminal, para ver los comentarios de diferentes sitios o motor de búsqueda online de podcasts o monitoreo y almacenamiento en sqlite de eventos X11 o