

**EXAMPLE\_03** РАБОТА С УКАЗАТЕЛИ

Размяна на указатели: Напишете функция, която приема два указателя като аргументи и разменя стойностите, към които сочат. Например, дадени `int *a = 5` и `int *b = 10`, след извикване на функцията, стойностите трябва да бъдат разменени и `a` трябва да сочи към 10, а `b` трябва да сочи към 5.

С функция за размяна на стойностите, към които сочат два указателя:

```
#include <stdio.h>

void swapPointers(int* ptr1, int* ptr2) {
    int temp = *ptr1;
    *ptr1 = *ptr2;
    *ptr2 = temp;
}

int main() {
    int a = 5;
    int b = 10;

    int* ptrA = &a;
    int* ptrB = &b;

    printf("Before swapping: a = %d, b = %d\n", *ptrA, *ptrB);

    swapPointers(ptrA, ptrB);

    printf("After swapping: a = %d, b = %d\n", *ptrA, *ptrB);
}
```

	<code>return 0;</code>
	<code>}</code>
	Когато стартирате този код, той ще изведе:
	Before swapping: a = 5, b = 10
	After swapping: a = 10, b = 5
	Както можете да видите, стойностите, към които сочат ptrA и ptrB са разменени успешно с помощта на swapPointers функцията.

