

Algo & Prog

Classe: Bac Sciences de l'informatique

Les fichiers texte (1) Série:

Nom du Prof: Mr. Anis ELBEHI

O Sousse (Khezama - Sahloul) Nabeul / Sfax / Bardo / Menzah El Aouina / Ezzahra / CUN / Bizerte / Gafsa / Kairouan / Medenine / Kébili / Monastir / Gabes / Djerba / Jendouba / Sidi Bouzid / Siliana / Béja / Zaghouan







- Séance n°: 7
- Type : Théorique / Pratique
- Objectif(s):

 ➤ Découvrir les fichiers (texte)





Présentation des fichiers

Remarque

- Un fichier = une structure de données pouvant garder les données de façon <u>permanente</u>. On distingue deux types de fichiers : les fichiers texte et les fichiers de données (binaires)
- Un fichier possède deux noms : un nom logique et un nom physique
- Chaque fichier doit être enregistré sur un support de stockage physique (disque dur, flash, ...) et peut contenir une grande quantité d'informations.

Remarque

un fichier est comme un livre . il faut **l'ouvrir** pour **lire** , on peut prendre des notes (écrire) et il faut le fermer à la fin



Les fichiers textes

Algorithmique	Rôle
Ouvrir ("Chemin\Nom_physique", Nom_logique, "Mode")	Ouverture d'un fichier • Mode d'ouverture : o "r" : Lecture o "w" : Ecriture (création) o "a" : Ajout à la fin du fichier
Lire (Nom_logique, ch)	Lecture de la totalité d'un fichier
Lire_ligne (Nom_logique, ch)	Lecture d'une ligne depuis un fichier texte
Ecrire (Nom_logique, ch)	Écriture de la chaîne ch dans un fichier texte
Ecrire_nl (Nom_logique, ch)	Écriture de la chaine ch dans un fichier texte et retour à une nouvelle ligne
Fin_fichier (Nom_logique)	Retourne Vrai si le pointeur est à la fin du fichier sinon elle retourne Faux
Fermer (Nom_logique)	Fermeture d'un fichier





Les fichiers textes

En algorithmique	En Python
Ouvrir ("Chemin\Nom_physique", Nom_logique, "Mode")	Nom_logique = open ('Chemin\Nom_physique', 'Mode')
Avec mode d'ouverture égal à :	
 "r" : Lecture "w" : Ecriture (création) "a" : Ajout à la fin du fichier 	
Lire (Nom_logique, ch)	ch = Nom_logique.read()
Lire_ligne (Nom_logique, ch)	ch = Nom_logique.readline()
Ecrire(Nom_logique, ch)	Nom_logique.write(ch)
Ecrire_nl (Nom_logique, ch)	Nom_logique.write(ch + "\n")
Fin_fichier (Nom_logique)	ch= Nom_logique.readline() While ch != "" : Traitement ch = Nom_logique.readline() N.B. : La fin d'un fichier texte est la chaine vide
Fermer (Nom_logique)	Nom_logique.close ()





Exercice 1

(S) 50 min



On demande de faire l'algorithme d'un programme nommé « classe » qui permet de :

- Créer un fichier texte nommé physiquement « liste.txt » et logiquement F
- Remplir le fichier **F** par les noms et les prénoms de N élèves sachant que **2<N<30** et le nom et le prénom de chaque élève est une chaine de caractères non vide.
- Afficher le contenu du fichier. (Le nom et le prénom de chaque élève sur une ligne)

Travail demandé:

- 1- Faire l'algorithme du programme principal.
- 2- Faire les algorithmes des modules envisagés.
- 3- Donner le script python de votre programme.





```
procédure afficher (N:entier, nph: chaine)
Debut
    Ouvrir (nph, F, "r")

pour i de 0 a N-1 Faire lire (F, ch)

Lire-ligne (F, ch)

Ecrure-nl (ch)
         Ecrure_nl (ch)
     Fin pour
                                            TDOL
     Fermer (F)
 Fin
   def remplir(nph):
 2
        global n
        n=int(input('donner n'))
 3
        while not (2<n<30):
 4
             n=int(input('donner n'))
 5
 6
        F=open(nph, "w")
7
        for i in range(n):
 8
             ch=input("nom et le prenom " + str(i+1))
 9
             while not (ch!=""):
10
                 ch=input("nom et le prenom " + str(i+1))
11
12
             F.write(ch +"\n")
13
        F.close()
14
   def afficher(nph):
15
        F=open(nph, "r")
16
        print(F.read())
17
18
        F.close()
19
20 #pp
   nph="liste.txt"
21
22
    remplir(nph)
```



23

afficher(nph)