

Azizah Puteri Mushtofa Hibatulloh

245150707111058 – TI D 24

Jawaban TugasPemlan5

---STATIC METHOD---

1. Apa itu Static Variable?

Static variabel itu nilainya dimiliki oleh semua objek dari sebuah class dan diinisialisasi hanya sekali

Fungsinya untuk Apa?

- > menyimpan data yang sama untuk semua objek
- > menghemat memori, karena hanya disimpan sekali
- > membuat nilai tetap (konstanta), seperti $PI = 3.14$
- > menghitung banyak objek yang ingin dibuat

Kapan Digunakan?

- > saat semua objek membutuhkan nilai yang sama
- > ingin membuat nilai tetap (seperti angka tetap, dsb)
- > ingin menghitung jumlah objek yang dibuat

2. Karena main method adalah awal mula pemrograman dijalankan tanpa membuat objek dari class tersebut sehingga main harus diberi keyword static supaya bisa dipanggil langsung oleh class tanpa harus membuat objek dulu, jika main tidak static maka harus dibuat objek untuk menjalankan pemrograman tersebut

Alasan : karena static artinya method itu milik class bukan milik objek, jadi bisa langsung dipakai tanpa harus buat objek dulu

3. hanya menambahkan penutupan pada scanner

4. tidak terjadi eror hitungPerkalian ditambahkan ke dalam method hitungPenjumlahan dan output yang muncul adalah hasil penjumlahan dan hasil perkalian sekaligus

Alasan : karena method static bisa dipanggil dimana saja termasuk dari method non-static, sedangkan memanggil non static dari static memerlukan objek

5. terjadi eror seperti ini 'Cannot make a static reference to the non-static method hitungPenjumlahan(int, int) from the type AritmatikaJava'

yang maksudnya adalah method static tidak bisa langsung memanggil method non-static tanpa menggunakan objek sehingga harus dibuat objek

6. sudah terdapat dalam kode

---KONSTANTA FINAL---

1. sedikit memperbaiki dengan Vehicle1

2. terjadi eror karena maxLoad bertipe final yang artinya nilainya hanya bisa diisi sekali saja sedangkan constructor Vehicle1 mencoba mengisi maxLoad padahal maxLoad sudah diisi sebelumnya karena final, supaya constructor bisa digunakan maka maxLoad tidak boleh langsung diberi nilai saat deklarasi atau final harus dihapus

3. terjadi eror karena variable load diubah-ubah nilainya pada method addBox sedangkan final nilai yang tidak bisa diubah karena load butuh berubah setiap box ditambahkan maka load tidak bisa dijadikan konstanta final

4. tidak terjadi eror karena penggunaan static final sudah sesuai sehingga harus memberikan nilai dan tidak bisa diubah pada constructor