

Travail personnel noté à présenter sur machine et à rendre, le lundi 20 novembre au plus tard (Des précisions sur le rendu seront fournies ultérieurement).

Il s'agit de terminer le site ePortFolio commencé en TP, ou alternativement mieux de réaliser votre charte graphique pour un tel site. Les redoublants devront faire leur propre site. Vous trouverez ci-dessous les caractéristiques attendues dans le contexte du site du TP. Des caractéristiques sensiblement équivalentes seront demandées au cas où vous préféreriez faire votre propre site. Vous (relirez) vos photocopiés électroniques de cours sur css, notamment CSS-strategie et CSS-dynamique, CSS-bootstrap, CSS-flex que vous trouverez dans COMMUN.

HTML5 :

- Le site ePortFolio comporte **plusieurs pages** écrites en HTML5 et possédant une chartre graphique commune à ces pages. Voici un exemple de pages :
 - o `accueil.html`
 - o `competences.html`
 - o `experiences.html`
 - o `loisirs.html`
- Prévoir un **contenu minimum** par page que vous mettrez dans des balises `<article>`. A noter qu'il ne s'agit pas à ce niveau de nécessairement produire un vrai contenu de ces pages, correspondant à un site ePortFolio.
- Faire **la chasse et éliminer** les balises superflues et les identifiants superflus. Préférer l'imbrication à la sur-identification des balises. Privilégier les classes de style.
- **Créer un tableau** dans une des pages du site. Si la page est `loisirs.html`, ce pourra être par exemple, un contenu d'articles affichant les résultats des compétitions de derniers tournois d'échecs.
- **Créer un formulaire** dans une des pages du site (les formulaires sont vus en TP dans la semaine du 5 décembre et sont décrit en fin du poly CSS-bases). Ce formulaire pourrait servir à renseigner un livre d'or. Différents champs (`input`, `select`, `textarea`) et différents types de champs (`password`, `date`, `email`...) seront utilisés dans le formulaire.
- Utiliser **menu et sous-menus** pour indexer les pages. Réorganiser la partie `<nav>` pour que la balise de chaque menu imbrique son ou ses sous menus.
- A l'instar de la fin du cours de CSS-stratégies, utiliser les **media-queries** pour charger de façon exclusive un fichier de style CSS pour une taille d'écran `>1200px` : **`style1.css`**, et un fichier pour une taille d'écran inférieur à `1200px` (voir aussi dans les entêtes des pages du TP), **`styleh.css`**. Prévoir éventuellement un CSS commun en sus. Vous pourrez simuler le passage de l'un à l'autre CSS en zoomant sur votre page.
- Ecrire **l'entête** de vos pages, notamment avec les balises `<title>` pour le titre et `<meta>` pour les informations d'auteur et de description de contenu.
- **Valider** votre page.

CSS3 :

- **Ordonner** vos styles pour qu'ils soient facilement maintenables.
- Utiliser **indentations** et quelques **commentaires** pour rendre votre texte clair et maintenable.
- (re) faire la présentation de votre **menu `<nav>`**. Pour un item menu donné, Faire pointer les liens des sous menus vers des sections différentes que l'on aura identifié (notion d'ancres construites à partir de balises `<a>` avec identifiant, au sein d'une page HTML). Une alternative sera de créer des pages HTML5 différentes pour les contenus associés aux sous-menus.

- Afficher les articles dans des **boîtes de même dimension**. Des ascenseurs apparaîtront si la boîte est de taille insuffisante pour le texte contenu (spécifier la propriété `overflow`). Sous-dimensionner la page pour vérifier l'apparition des ascenseurs.
- **Maîtriser le redimensionnement de vos pages**, en cas de zoom ou de modification de la taille de la fenêtre.
 - Utiliser des **dimensions proportionnelles** majoritairement.
 - Modifier par exemple le style de la balise `<div id='globale'>` en imposant une largeur minimum, grâce la propriété `min-width`, en deçà de laquelle un ascenseur horizontal doit apparaître. Le principe est d'avoir une largeur minimum suffisante pour permettre et préserver l'alignement de vos blocks et de leurs contenus comme les parties de votre entête.
 - Tester la différence et remarquer la transformation de votre présentation en réduisant la largeur de votre fenêtre ou en zoom-avant sur la page.
 - Imposer éventuellement une largeur maximum avec `max-width`.
 - Dans un premier temps, laisser libre la hauteur de votre page, avec la propriété `height:auto`. La conséquence est que votre page peut nécessiter un défilement avec l'ascenseur vertical. En imposant une hauteur minimum avec `min-height`, l'ascenseur vertical apparaîtra, si la hauteur de la fenêtre est réduite en deçà de cette hauteur.
- **Tester** votre site sur 2 navigateurs significatifs, dont firefox.
- **Valider** votre page avec fichiers CSS attachés.

CSS3 animation

- **Animer vos pages** et vos images de différentes façons (voir un exemple en fin de cours CSS-dynamique). Par exemple,
 - animer le menu en faisant apparaître différemment le menu survolé ou le menu activé (le menu activé correspond à la page en cours d'affichage).
 - Animer le formulaire pour que un bloc d'informations initialement caché (`display:none`) apparaisse en cas de survol d'un champ. Pour faciliter cette animation, placer le champ et son bloc d'information dans un même bloc parent, par exemple placé dans un élément de liste (entre `` et ``).

Note : on peut changer les styles pour des balises dans un état donné.

`li:hover {}` permet de modifier le styles des balises `li` quand leur contenu est survolé par la souris.

`li:hover a {}` permet de modifier le styles des liens quand les `li` qui les imbriquent sont survolés.

BOOTSTRAP et FLEX

- Démontrer vos capacités à exploiter la bibliothèque CSS bootstrap, pour améliorer ou animer vos présentations, ainsi que de spécifier la structure de vos pages suivant un mode de responsive design. L'idéal est de faire du bootstrap sur une page complète.
- Démontrer votre capacité dans une page à former des alignements avec flex.

FORMULAIRE et Javascript

- Démontrer vos capacités à afficher de beaux formulaires dans une de vos pages. Faire notamment un formulaire dans la page `accueil.html`, dans le but d'éditer un avis sur un livre d'or.
- Utiliser les capacités de HTML5 et CSS3 pour concevoir vos formulaires et aider à la saisie l'utilisateur. Bootstrap pourrait être une aide pour concevoir la structuration de votre formulaire.