

DATE OBJECT & CLASS

Presented by Azizbayli
Cavad

```
def _mirror_operation(self, operation):
    """Mirror the object based on the operation"""
    mirror_mod = self.mirror_modifier
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = True
    mirror_mod.use_z = False
    elif operation == "MIRROR_Z":
        mirror_mod.use_x = False
        mirror_mod.use_y = False
        mirror_mod.use_z = True

    #selection at the end -add back the deselected mirror modifier object
    mirror_ob.select= 1
    modifier_ob.select=1
    bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob
    print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active ob
    #mirror_ob.select = 0
    done = bpy.context.selected_objects[0]
    bpy.data.objects[done.name].select = 1

    print("Please select exactly two objects, the last one gets the modifier object")

    return done
```

DATE OBJECT

Date obyektı tarix və vaxtlar (saatlar) ilə işləmək üçün istifadə olunmaqdadır.

Date obyektlərini `new Date()` vasitəsilə yaradıırıq

Default olaraq JS browser-ın time zone-u işlədərək nəticəni text string olaraq çıxaracaq

Tarixi əldə etmənin 4 yolu var:

```
var d = new Date();
```

```
var d = new Date(milliseconds);
```

```
var d = new Date(dateString);
```

```
var d = new Date(year, month, day, hours, minutes, seconds, milliseconds);
```

`New Date()` hal-hazırkı tarix və vaxtı göstərən yeni bir obyekt yaradır. (obyektlər statikdir. Yəni kompyuterdə zaman davam etsə də obyektlərdə dəyişmir)

DATE OBJECT

Qeyd: JS ayları 0-11 aralığında sayır. Yəni **January = 0. December = 11.**

Overflow – lar , yəni bu aralıqdan kənara çıxmalar aylarda növbəti ilə, günlərdə isə növbəti aya əlavə olunur.

```
const d = new Date(2018, 11, 24, 10, 33, 30);
```

Burdakı 6 rəqəm uyğun olaraq il, ay, gün, saat, dəqiqə, saniyə -i təmsil edir.

JS tarixləri millisaniyə olaraq yadda saxlayır.

```
const d = new Date(0);
```

əmrini zero time üzərinə verilmiş millisaniyəni əlavə edərək yeni obyekt yaradır.

JS-də **zero time** “January 01, 1970 00:00:00 UTC”-dir


```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>JavaScript new Date()</h2>
<p>Using new Date(), creates a new date object with the current date and time:</p>

<p id="demo"></p>

<script>
const d = new Date();
document.getElementById("demo").innerHTML = d;
</script>

</body>
</html>
```

JavaScript new Date()

Using new Date(), creates a new date object with the current date and time:

Tue Sep 07 2021 12:19:49 GMT+0400 (Azerbaijan Standard Time)

DATE METHODS

- Date obyektini yaratdıqda bir sıra metodlar onun üzərində əməliyyat icra etməmizə imkan yaradır.
- Bu metodlar bizə ili, günü, saati, dəqiqəni, saniyəni və millisaniyəni get və set etməmizə icazə verir.

Method	Description	
<code>getDate()</code>	Returns the day of the month (from 1-31)	
<code>getDay()</code>	Returns the day of the week (from 0-6)	
<code>getFullYear()</code>	Returns the year	
<code>getHours()</code>	Returns the hour (from 0-23)	
<code>getMilliseconds()</code>	Returns the milliseconds (from 0-999)	
<code>getMinutes()</code>	Returns the minutes (from 0-59)	
<code>getMonth()</code>	Returns the month (from 0-11)	
<code>getSeconds()</code>	Returns the seconds (from 0-59)	
<code>getTime()</code>	Returns the number of milliseconds since midnight Jan 1 1970, and a specified date	
<code>getTimezoneOffset()</code>	Returns the time difference between UTC time and local time, in minutes	<code>parse()</code> Parses a date string and returns the number of milliseconds since January 1, 1970
<code>getUTCDate()</code>	Returns the day of the month, according to universal time (from 1-31)	<code>setDate()</code> Sets the day of the month of a date object
<code>getUTCDay()</code>	Returns the day of the week, according to universal time (from 0-6)	<code>setFullYear()</code> Sets the year of a date object
<code>getUTCFullYear()</code>	Returns the year, according to universal time	<code>setHours()</code> Sets the hour of a date object
<code>getUTCHours()</code>	Returns the hour, according to universal time (from 0-23)	<code>setMilliseconds()</code> Sets the milliseconds of a date object
<code>getUTCMilliseconds()</code>	Returns the milliseconds, according to universal time (from 0-999)	<code>setMinutes()</code> Set the minutes of a date object
<code>getUTCMinutes()</code>	Returns the minutes, according to universal time (from 0-59)	<code>setMonth()</code> Sets the month of a date object
<code>getUTCMonth()</code>	Returns the month, according to universal time (from 0-11)	<code>setSeconds()</code> Sets the seconds of a date object
<code>getUTCSeconds()</code>	Returns the seconds, according to universal time (from 0-59)	<code>setTime()</code> Sets a date to a specified number of milliseconds after/before January 1, 1970
<code>getYear()</code>	Deprecated. Use the <code>getFullYear()</code> method instead	<code>setUTCDate()</code> Sets the day of the month of a date object, according to universal time
<code>now()</code>	Returns the number of milliseconds since midnight Jan 1, 1970	<code>setUTCFullYear()</code> Sets the year of a date object, according to universal time
<code>parse()</code>	Parses a date string and returns the number of milliseconds since January 1, 1970	<code>setUTCHours()</code> Sets the hour of a date object, according to universal time
		<code>setUTCMilliseconds()</code> Sets the milliseconds of a date object, according to universal time
		<code>setUTCMinutes()</code> Set the minutes of a date object, according to universal time
		<code>setUTCMonth()</code> Sets the month of a date object, according to universal time
		<code>setUTCSeconds()</code> Set the seconds of a date object, according to universal time
		<code>setYear()</code> Deprecated. Use the <code>setFullYear()</code> method instead
		<code>toDateString()</code> Converts the date portion of a Date object into a readable string
		<code>toGMTString()</code> Deprecated. Use the <code>toUTCString()</code> method instead
		<code>toISOString()</code> Returns the date as a string, using the ISO standard
		<code>toJSON()</code> Returns the date as a string, formatted as a JSON date
		<code>toLocaleDateString()</code> Returns the date portion of a Date object as a string, using locale conventions
Add a Footer		

CLASS

Class bir növ funksiyadır, ancaq function keyword-ü əvəzinə biz class keyword-ü istifadə edirik. Və properti-lər constructor()-ın içərisində təyin olunur.

Class-ı class açarsözü vasitəsilə yaradıırıq və həmişə constructor() metodu əlavə edirik. Class obyekt deyil, obyektlər üçün template-dir.

Class-ı obyekt yaratmaq üçün istifadə edə bilərik.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>JavaScript Class</h2>

<p>In this example we demonstrate a simple class definition and how to use it.</p>

<p id="demo"></p>

<script>
class Car {
  constructor(brand) {
    this.carname = brand;
  }
}

mycar = new Car("Ford");

document.getElementById("demo").innerHTML = mycar.carname;
</script>

</body>
</html>
```

JavaScript Class

In this example we demonstrate a simple class definition and how to use it.

Ford

CONSTRUCTOR & METHODS

Constructor metodu xüsusi bir metoddur.

Onun adı mütləq olaraq “constructor” olmalıdır

Yeni bir obyekt yaradıldıqda o avtomatik olaraq execute olunur

Obyekt propertilərini initialize etmək üçün istifadə olunur

Class metodları obyektlərdəki kimi yaradılır. Class-ı yaradıırıq sonra constructor metodunu əlavə edirik daha sonra isə istədiyimiz metodları.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>JavaScript Class Method</h2>

<p>How to define and use a Class method.</p>

<p id="demo"></p>

<script>
class Car {
  constructor(name, year) {
    this.name = name;
    this.year = year;
  }
  age() {
    let date = new Date();
    return date.getFullYear() - this.year;
  }
}

let myCar = new Car("Ford", 2014);
document.getElementById("demo").innerHTML =
"My car is " + myCar.age() + " years old.";
</script>

</body>
</html>
```

JavaScript Class Method

How to define and use a Class method.

My car is 7 years old.

Extends açar söze başqa bir class-ın child class-ı yaratmaq üçün istifadə olunur. Child class bütün metodları valideyn class-dan miras alır.

Static açar sözü class-lar üçün static metodlar təyin etmək üçün istifadə olunur. Static metodlar birbaşa class üzərindən çağırılır, obyekt yaratmadan.

Super() metodu vasitəsilə biz valideyn class-ın constructor metodunu çağıra və onu properti və metodlarına çata bilirik

Class Keywords

Keyword	Description
<u>extends</u>	Extends a class (inherit)
<u>static</u>	Defines a static method for a class
<u>super</u>	Refers to the parent class

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>JavaScript Class Inheritance</h2>

<p>Use the "extends" keyword to inherit all methods from another class.</p>
<p>Use the "super" method to call the parent's constructor function.</p>

<p id="demo"></p>

<script>
class Car {
  constructor(brand) {
    this.carname = brand;
  }
  present() {
    return 'I have a ' + this.carname;
  }
}

class Model extends Car {
  constructor(brand, mod) {
    super(brand);
    this.model = mod;
  }
  show() {
    return this.present() + ', it is a ' + this.model;
  }
}

mycar = new Model("Ford", "Mustang");
document.getElementById("demo").innerHTML = mycar.show();
</script>

</body>
</html>

```

JavaScript Class Inheritance

Use the "extends" keyword to inherit all methods from another class.

Use the "super" method to call the parent's constructor function.

I have a Ford, it is a Mustang

**DİQQƏTİNİZ ÜÇÜN
TƏŞƏKKÜRLƏR !**