

PROJET DE FIN D'ÉTUDES

StudySphere

Application Web pour la Centralisation des Centres de Formation en Tunisie avec un Système de Recommandation

Président : Hassen Jedidi

Membre : Jamila Sassi

Academic supervisor : ABDAOUI Noura

Professional supervisor : Mr. Neffati Ahmed

Réalisé par :

Mohamed Aziz Ben Ismail



PRÉSENTATION

PLAN

- 1 INTRODUCTION GÉNÉRALE**
- 2 ANALYSE DES BESOINS**
- 3 CONCEPTION**
- 4 RÉALISATION**
- 5 CONCLUSION ET PERSPECTIVES**





1

1. Introduction Générale



- 1. Organisation d'accueil**

- 2. Études préliminaires**

- *Contexte général*
- *Problématique*
- *Étude et critique de l'existant*
- *Solution*
- *Objectifs du projet*



Introduction

1. Organisation d'accueil



c'est une entreprise de services numériques

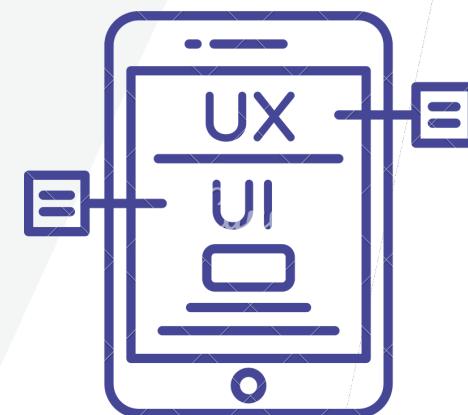
2



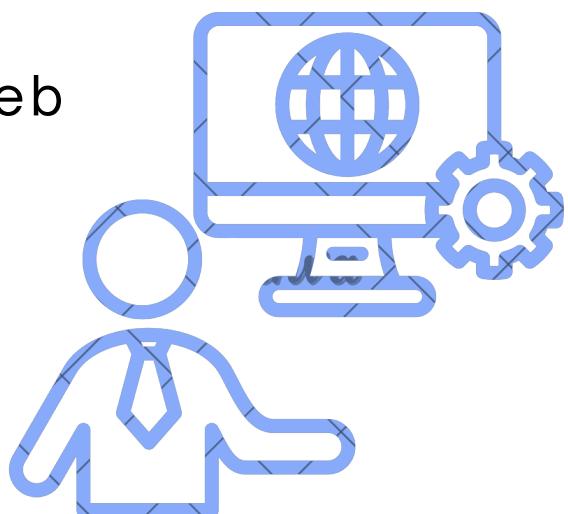
Développement Web



Développement mobile



Conception Web



Conseil en informatique



Apprentissage à distance

Introduction

1. Études préliminaires

General context

- les centres de formation ont prospéré
- Les formations sont cruciales pour les étudiants
- Plateforme « **For Me** »
- Il est essentiel pour ces centres de formation ainsi que pour les étudiants de disposer d'un site web centralisé rassemblant l'ensemble des services proposés.



pour Amélioration de l'employabilité, Adaptation aux évolutions

Problématique



malgré



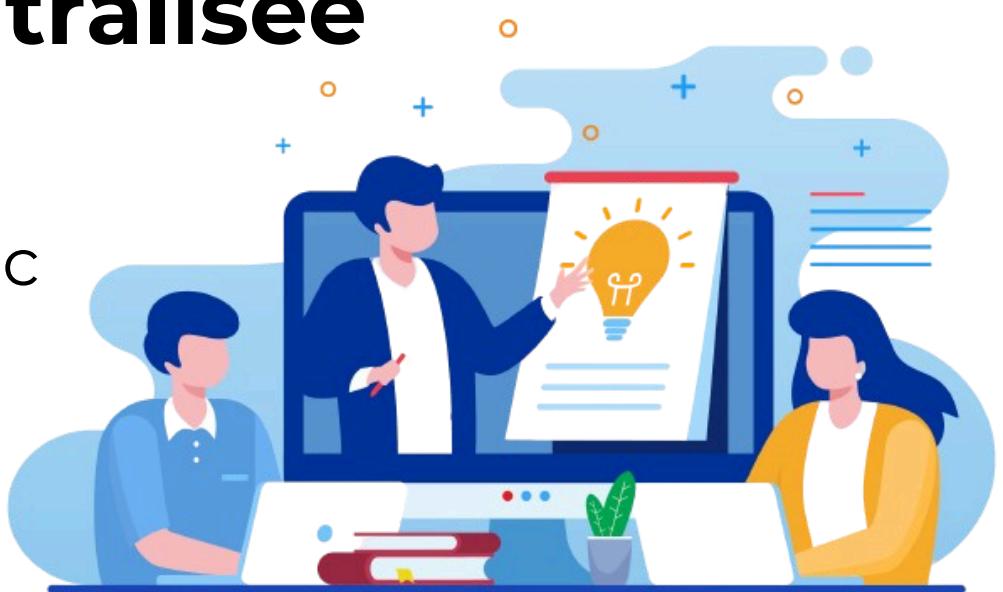
Richesse des opportunités de formation

- Absence de plateforme centralisée
- Problème de promotion des programmes
- Manque de concurrence entre les centres de formation
- Dispersion des informations

C'est pourquoi !

Centres qui ne sont pas reliés par une plateforme centralisée

- Promouvoir leurs formations sur les plateformes pour atteindre leur public cible
- Prix exorbitants





Avantage

Formationtunisie

Top 10 Meilleurs Centres De Formation



Fabskill

Les formations sont très bien expliquées.



MaFormation

Divers domaines



Digiforma

fonctionnalités intéressantes sont présentes



Étude de l'existant



Inconvénient

- La liste n'a pas changé depuis fort longtemps et ne comporte que des formations proposées par l'État.
- Initialement conçue pour le recrutement
- il est nécessaire de résider en Europe.
- L'ouverture d'un compte nécessite de suivre plusieurs étapes qui sont mal expliquées.

Solution proposée

Solution



Gamification 2

Chaque client avait :

- Système de niveaux
- Badges
- Points d'expérience.

Afin de motiver les clients et de cibler un public plus large.



Environnement 1

Nous fournit :

- Centralisation
- Promotion des programmes
- Réduction de la dispersion des informations
- Encouragement de la concurrence
- Amélioration des prix et de la qualité

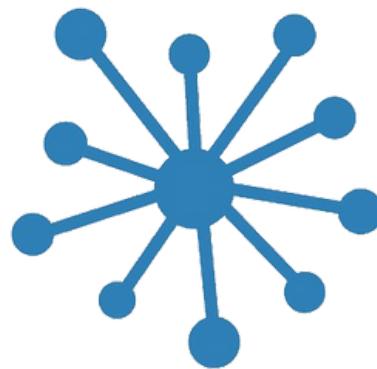


Recommandation 3

Système de recommandations bien défini

- Suggestions de formations
- Recommandation base sur les préférence

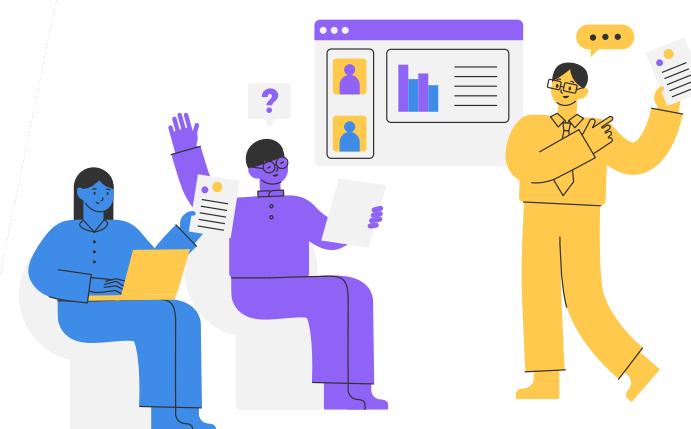
Objectifs du projet



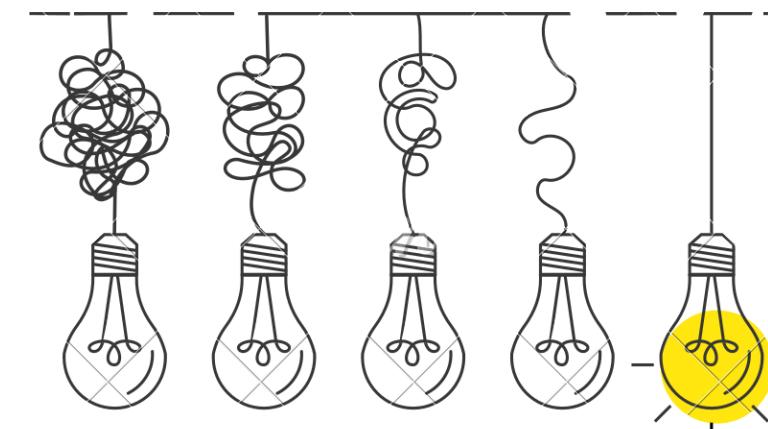
Centralisation des informations



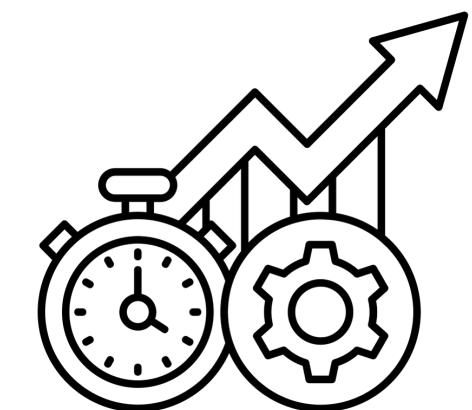
Accessibilité géographique



Soutien à l'orientation des étudiants



Simplification de la recherche de formation



Optimisation du rapport qualité/prix



Amélioration de la visibilité des centres de formation



Renforcement de la concurrence



2

Analyse des besoins



- 1.** Les Besoins Fonctionnels
- 2.** Les Besoins non Fonctionnels



Besoins Fonctionnels



Gestion des Utilisateurs



Gestion des Point Xp



Gestion des Formations



Gestion des Notifications



Gestion des évènements



Gestion des Formateur



Gestion des Logs



Gestion des Préférences



Gestion des Badges



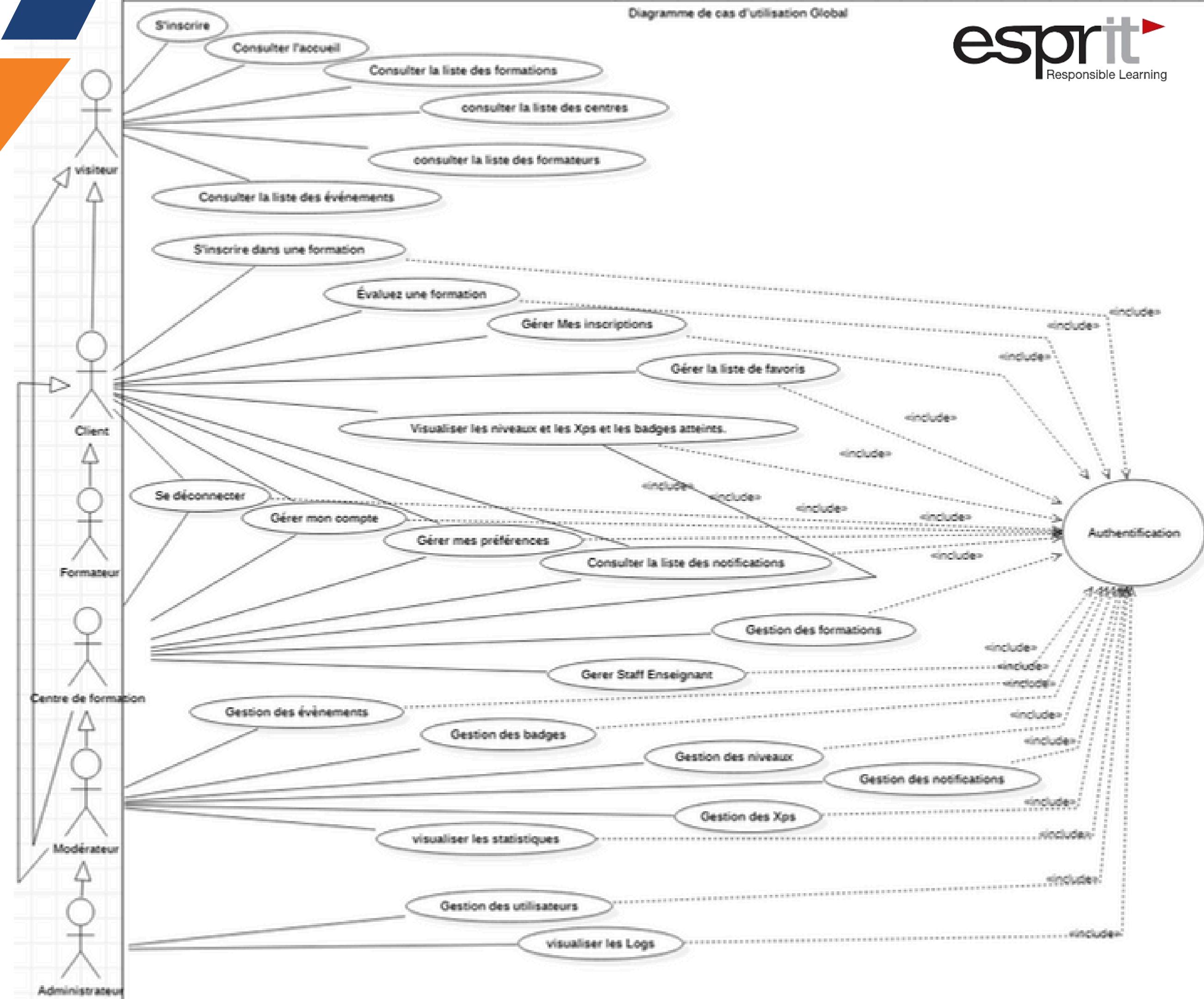
Gestion des Favoris



Gestion des Niveaux



Gestion des Inscrive



Besoins non Fonctionnels

- **Ergonomie**

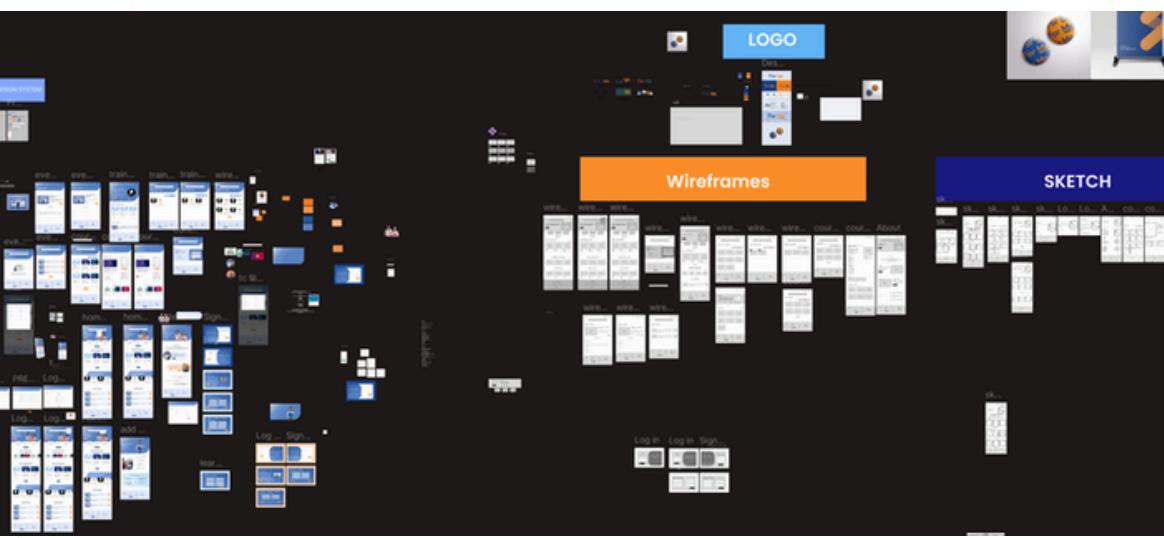
- Design responsif
 - Interface utilisateur réactive
 - procès ux désigne proposer par Google

- **Sécurité**

- Utilisant JSON Web Token .
 - Mécanismes robustes d'authentification et d'autorisation

- **Traçabilité**

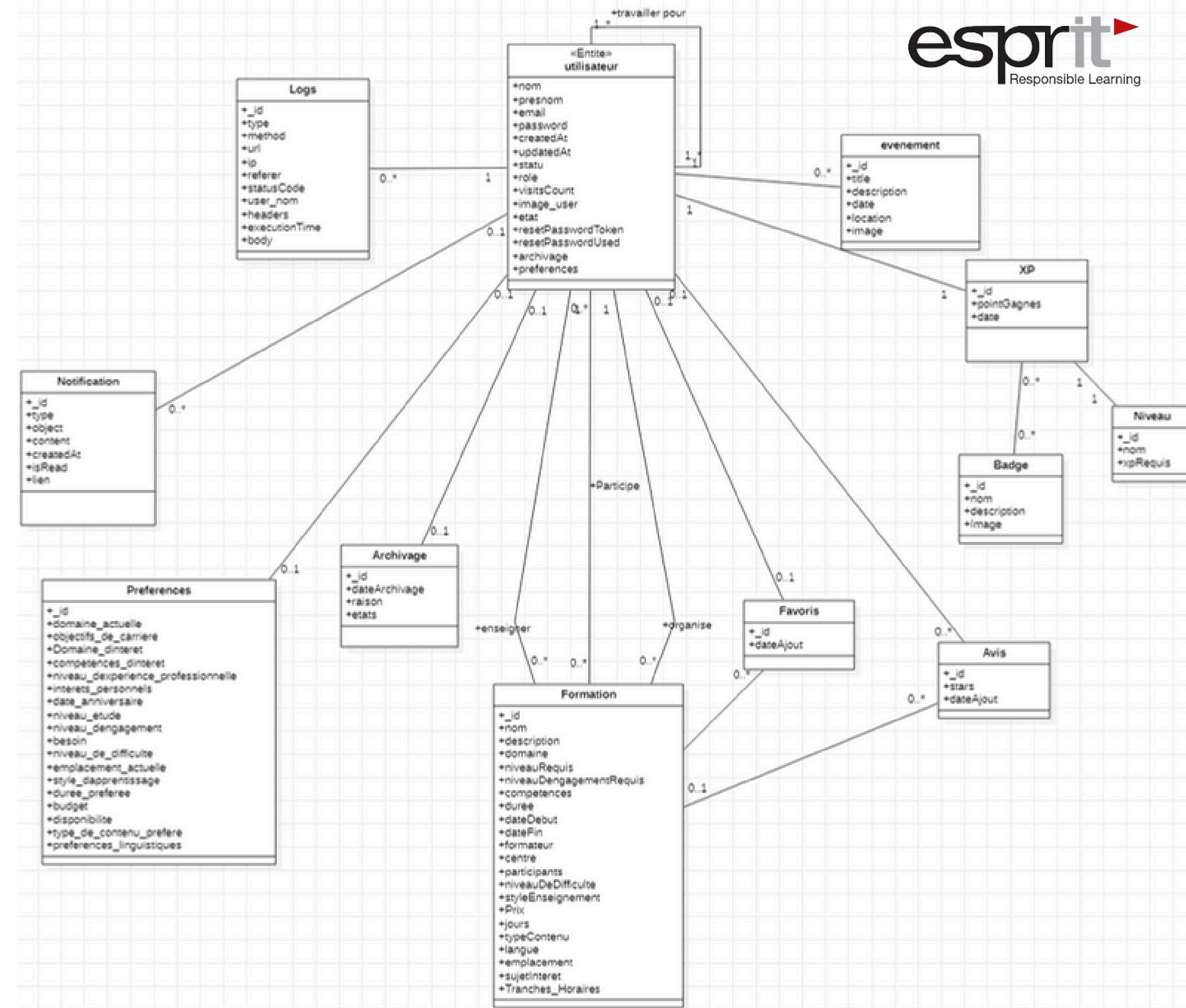
- un historique des actions pour identifier et corriger les erreurs.
 - Toute l'application et toutes les actions sont traçables par logs.



For Me

Analyse des besoins

Diagramme de classe d'analyse

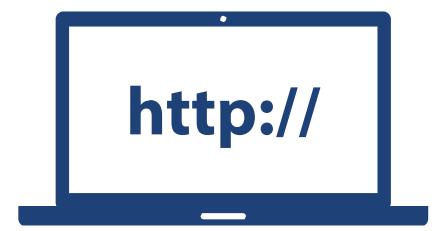




3

Conception

1. Architecture physique
2. Architecture logique
3. Méthodologie adoptée
4. Diagrammes



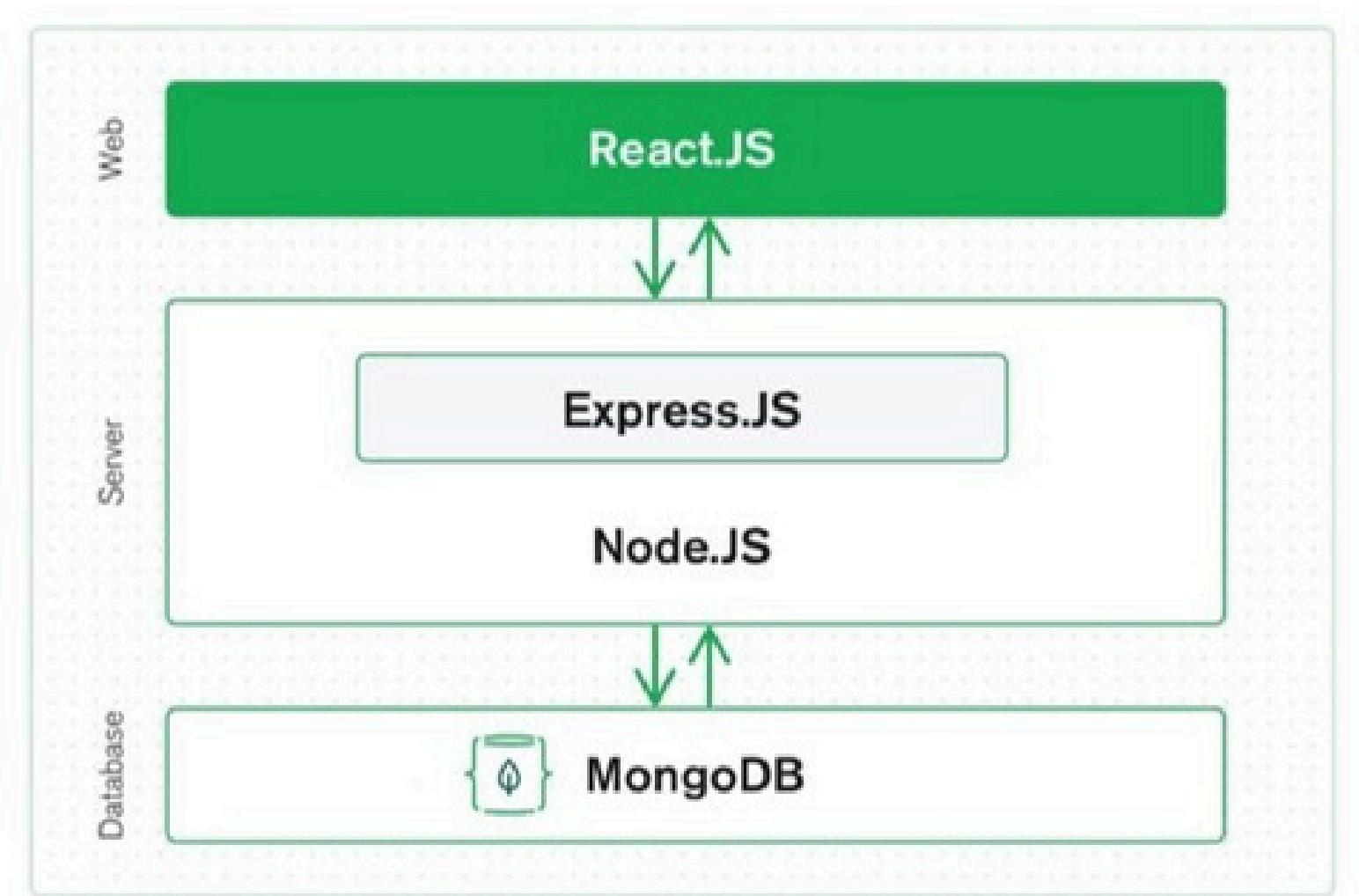
Architecture logique et physique

Technologique utilisée

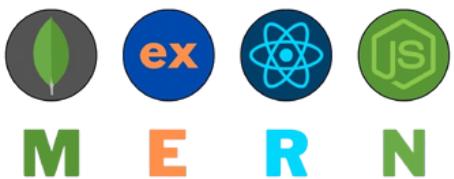
MERN Stack est un acronyme représentant un ensemble de technologies
MongoDB Express.js React Node

Pourquoi ?!

- Performances et Scalabilité
- Flexibilité et Rapidité de Développement
- Déploiement Facile



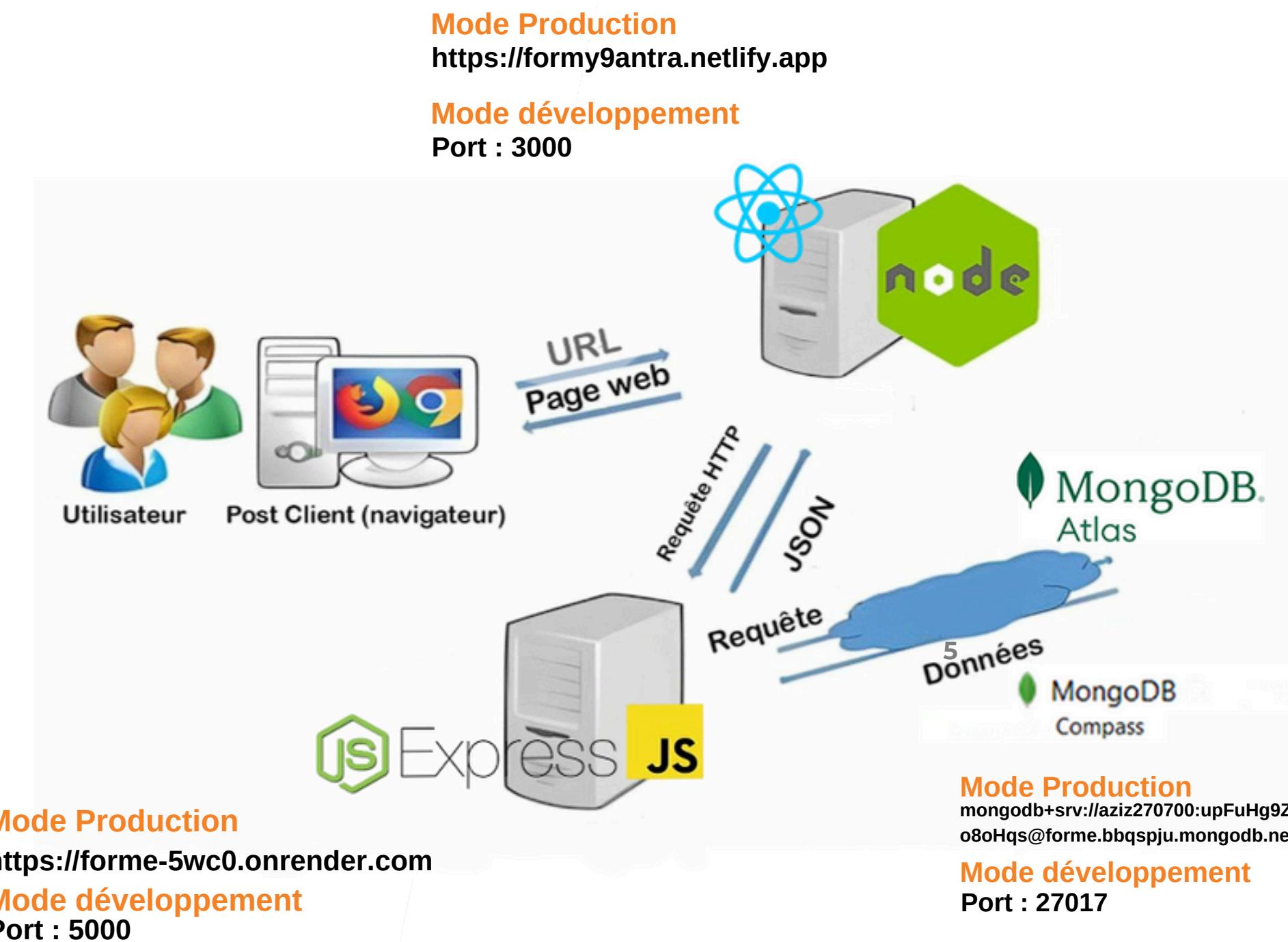
Architecture physique



Architecture Physique

Notre architecture utilise:

- React , servi par Node.js
- Express.js
- MongoDB



Architecture logique



Architecture Logique

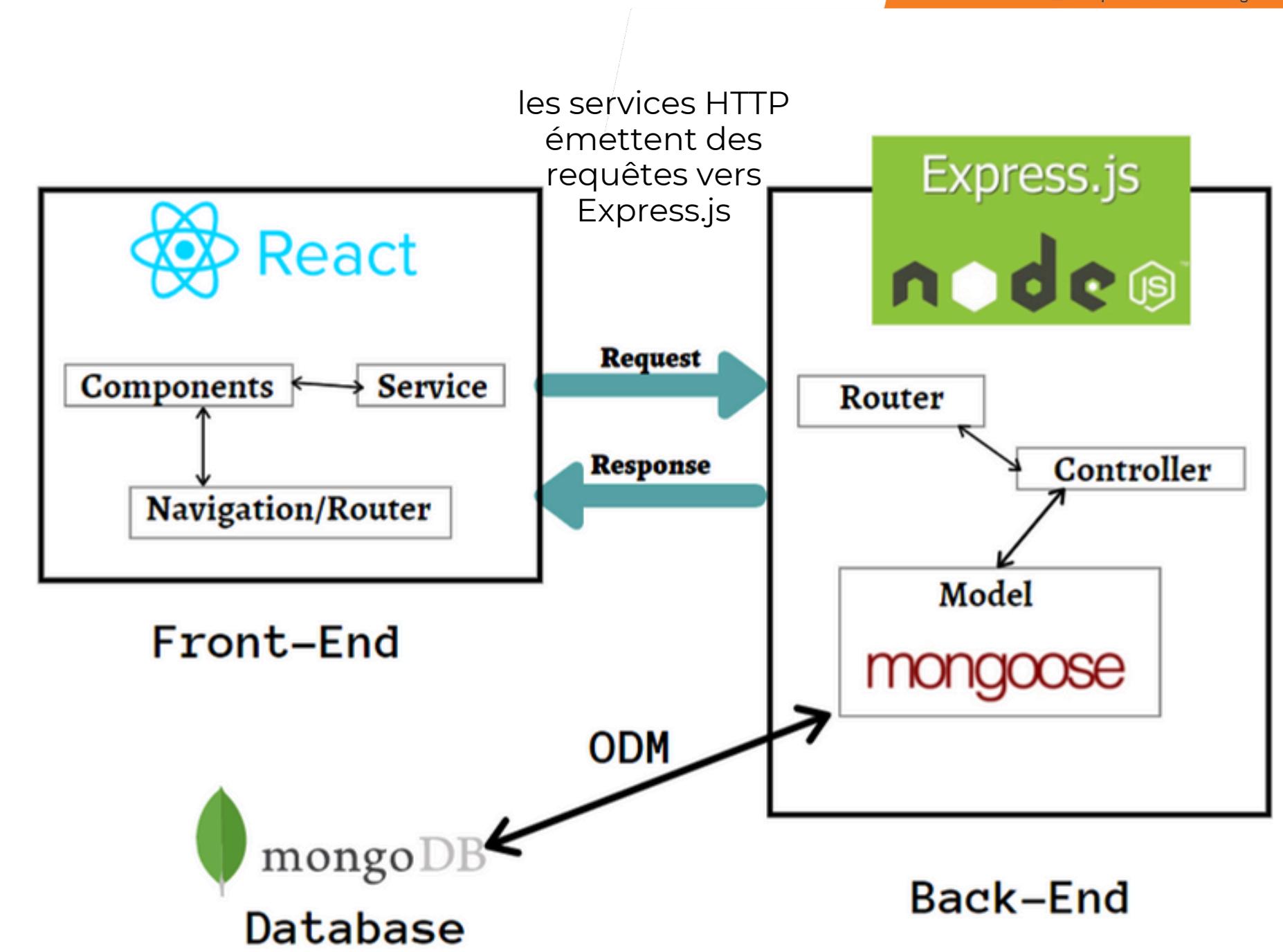
Elle est divisée en trois couches principales

Front-End (React)

Back-End (Express.js et Node.js)

Base de données (MongoDB)

qui interagissent pour offrir une expérience utilisateur fluide.

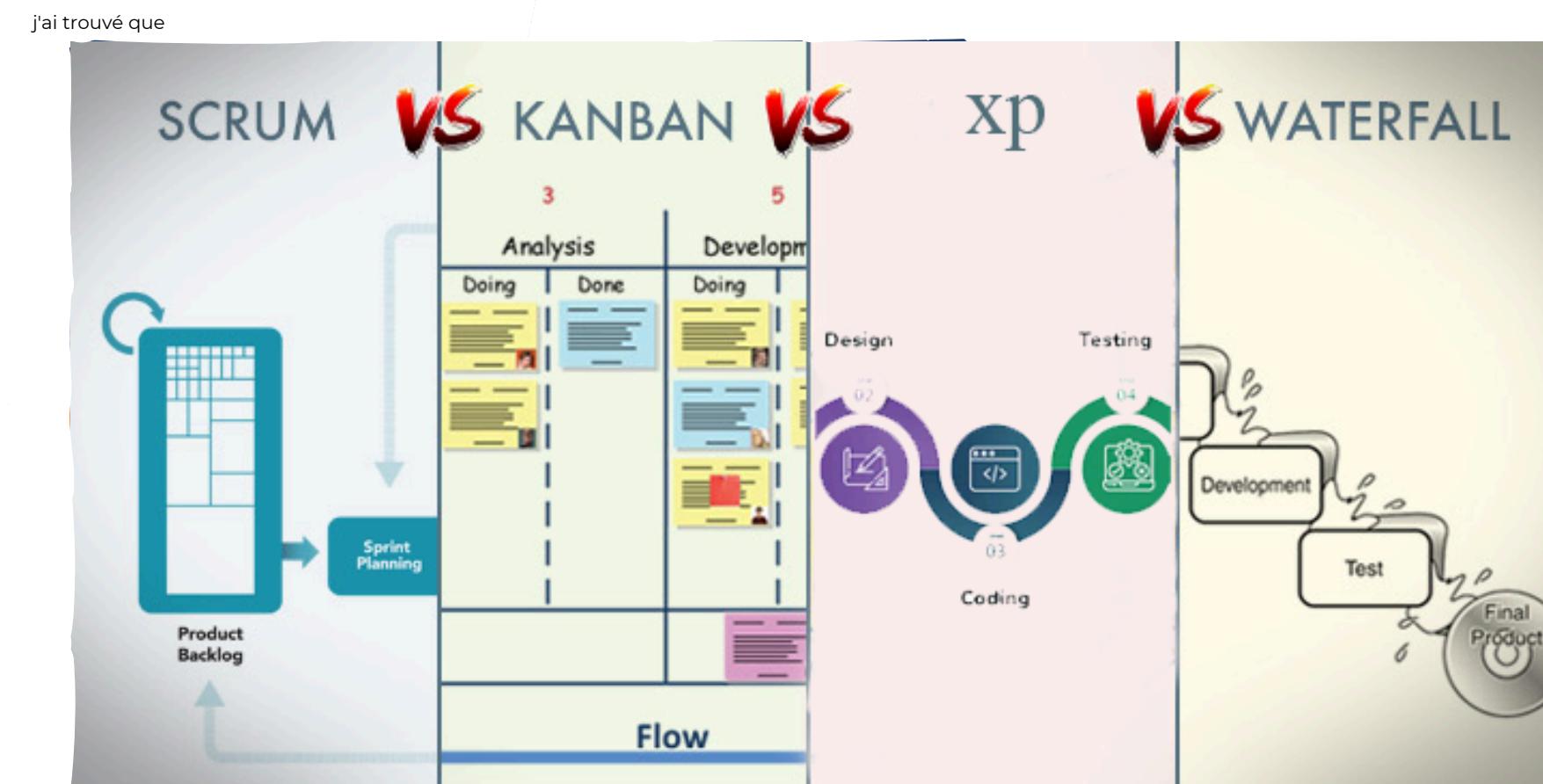


Pourquoi ?!

Méthodologie adoptée

SCRUM	Cadence itérative	
	Transparence et visibilité	
	Flexibilité	
KANBAN	Élimination du gaspillage	
	Flexibilité	
XP (Extreme Programming)	Qualité du code	
WATERFALL (ou en cascade)	Rigidité	
	Long délais avant résultats	
	Inadapté pour les projets évolutifs	

SCRUM



Méthodologie adoptée

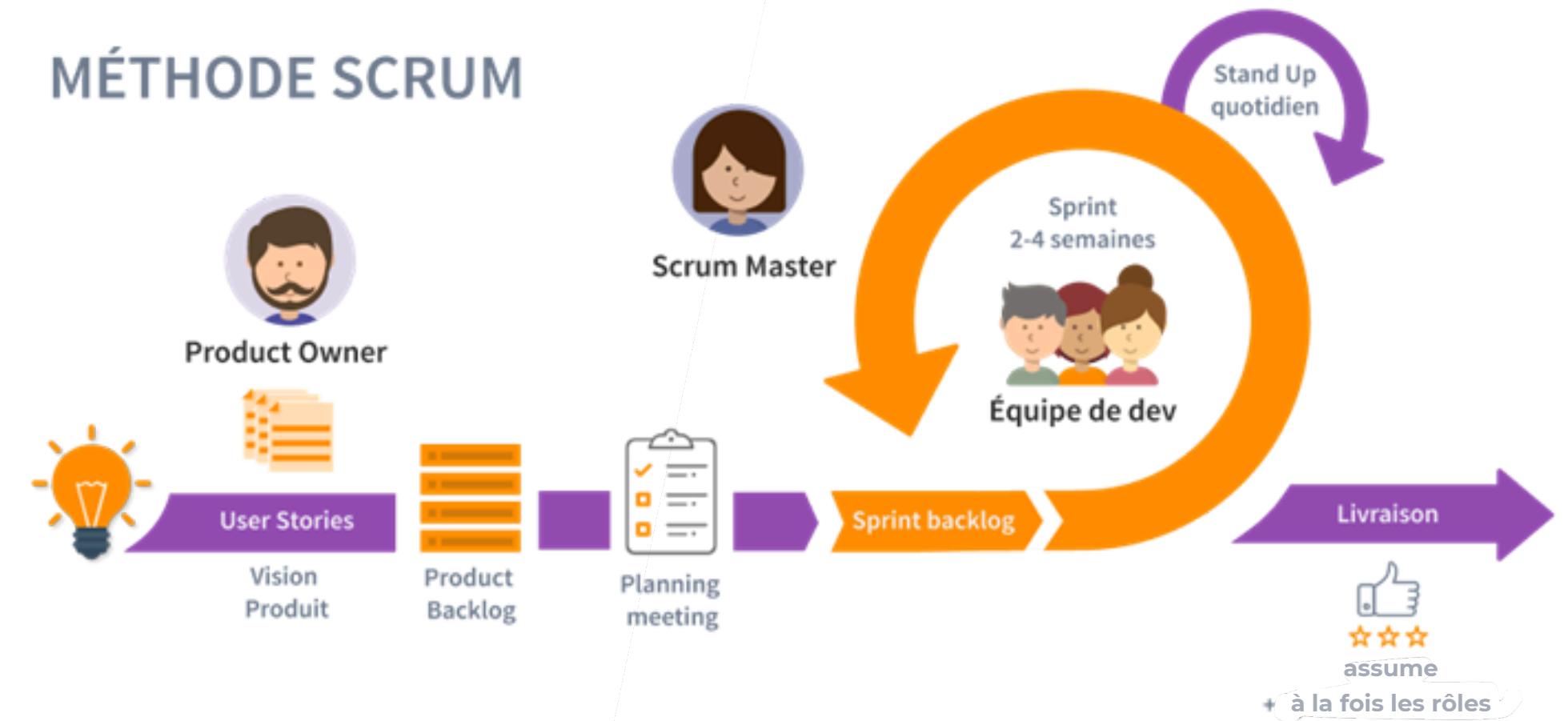
Rôles et Responsabilités

SCRUM Master & Product Owner : Ahmed Neffati

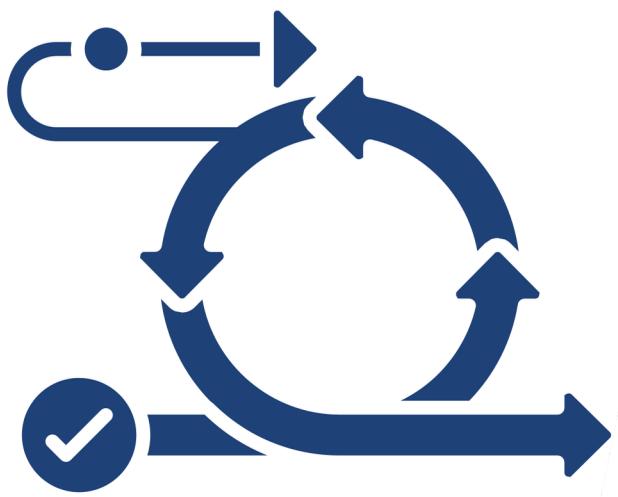
Gérant les priorités et facilitant le processus SCRUM pour atteindre les objectifs du projet.



MÉTHODE SCRUM



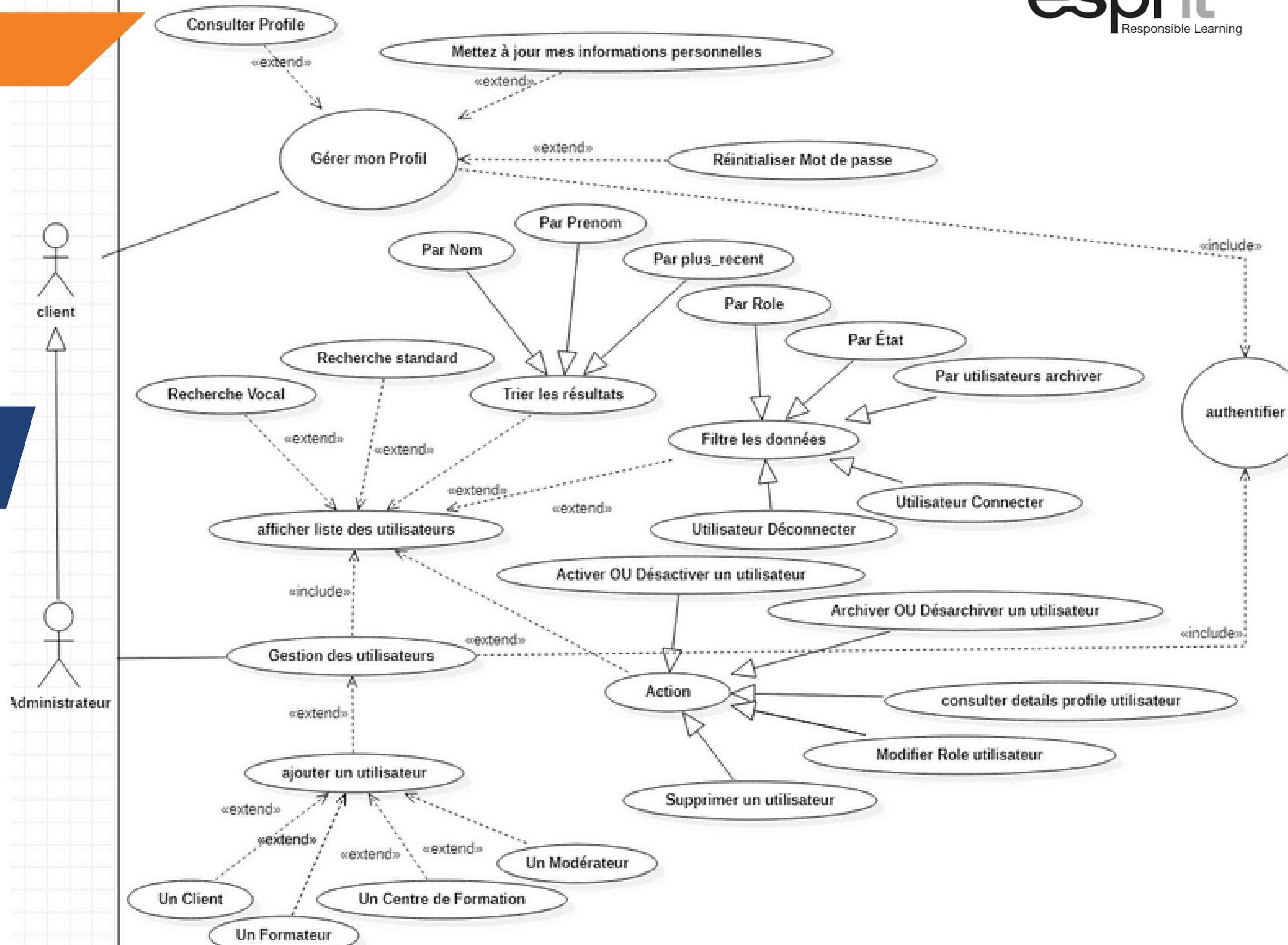
Sprint Backlog



Sprint i	Taches
Sprint 0	Analyse et spécification des besoins Cahier de charge + conceptions
Sprint 1	Gestion de l'Inscription
	Gestion de l'authentification
Sprint 2	Gestion des utilisateurs
	Gestion du Profil utilisateur
Sprint 3	Gestion des préférences
	Gestion de l'équipe enseignante.
Sprint 4	Gestion des formations
	Gestion des recommandation
Sprint 5	Gestion des inscriptions
	Gestion des journaux
Sprint 6	Gestion la liste de favoris
	Gestion des Badges
Sprint 7	Gestion des Niveaux
	Gestion des XP
Sprint 8	Gestion des évaluations
	Gestion des évènement
Sprint 9	Gestion des notifications

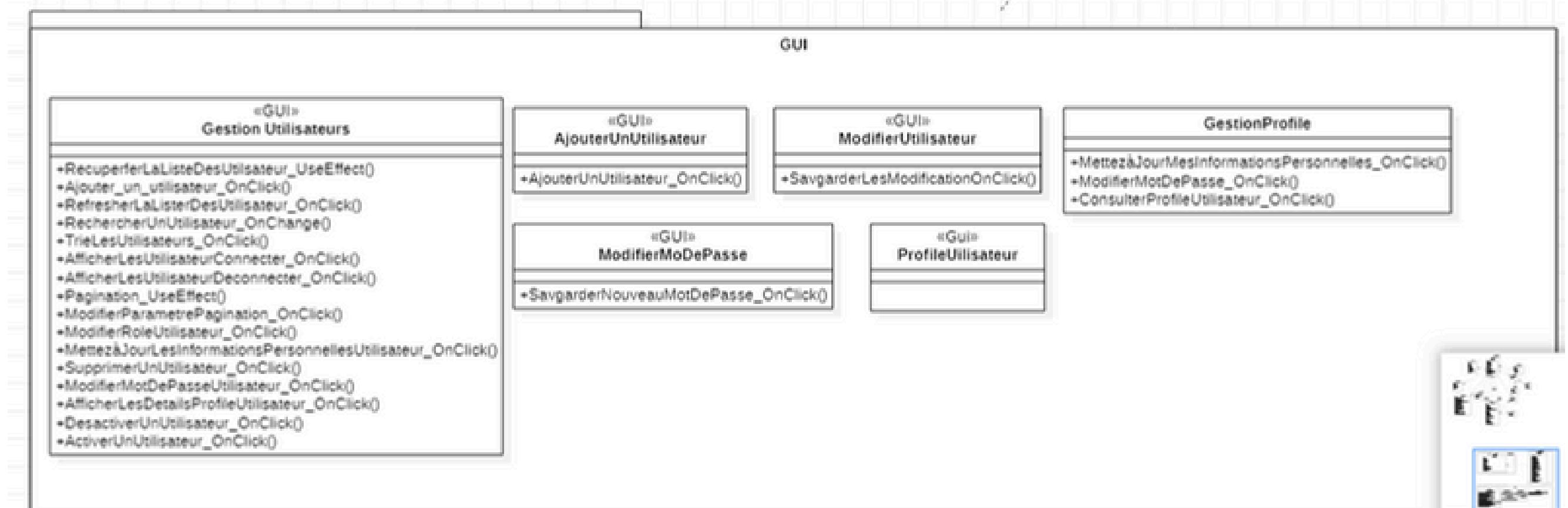
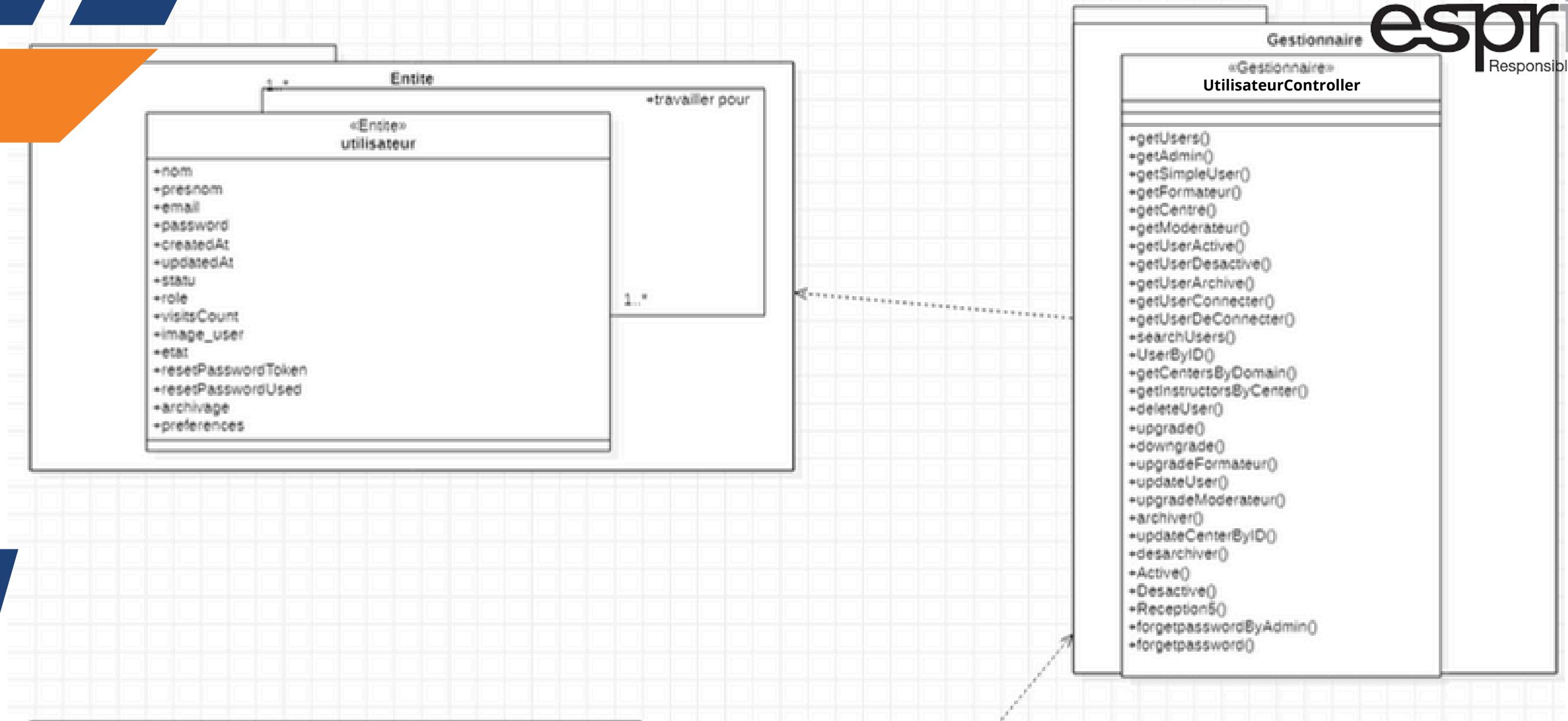
Sprint 2

Diagramme cas d'utilisation raffiné



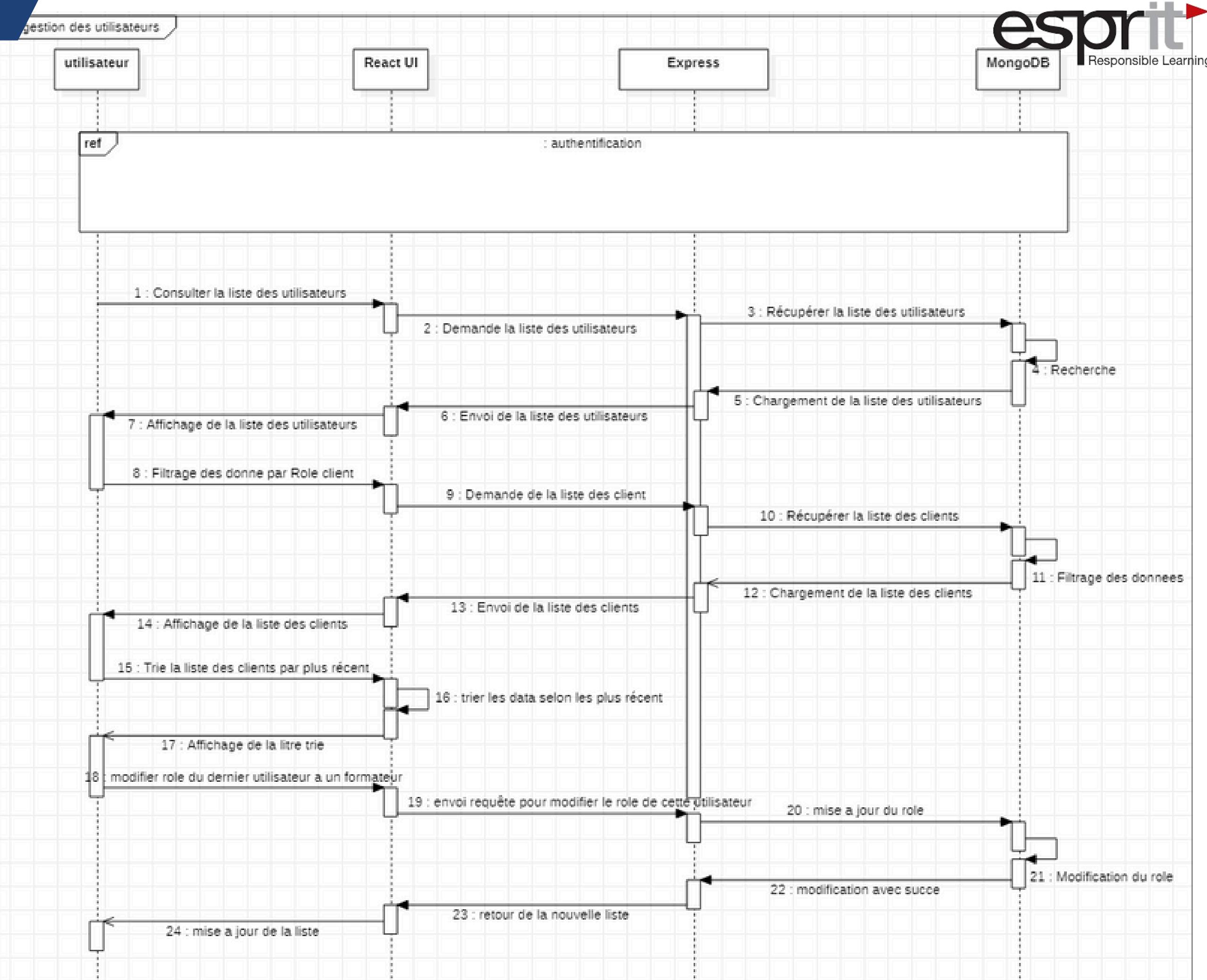
Sprint 2

Diagramme de classe de conception



Sprint 2

Diagramme de séquence objet



Réalisation

Réalisation



StudySphere | TN

FORME

S'INSCRIRE SE CONNECTER

Explorez Tous les formations en Développement

LEVEL 1

J-1 Formation Node.js

Réservez votre place dès maintenant !

The Bridge

REACT NODE.JS EXPRESS

Formation Développement Backend NodeJs

Cette formation intensive en Node.js vous permettra de maîtriser le développement backend avec JavaScript. Destinée ...

INSCRIVEZ-VOUS MAINTENANT

LEVEL 1

J-2 Formation + Encadrement + Suivi FLUTTER

Réservez votre place dès maintenant !

The Bridge

FLUTTER EXPRESS SPRINGBOOT

Formation Développement d'Applications Mobiles avec Flutter

Cette formation pratique en développement mobile avec Flutter vous permettra de créer des applications performantes ...

INSCRIVEZ-VOUS MAINTENANT

LEVEL 1

Préparation PFE Dev Web & Mobile

ANGULAR SPRINGBOOT

The Bridge

ANGULAR SPRINGBOOT

Formation Développement Web Frontend Angular

Cette formation complète en frontend Angular vous permettra de maîtriser les concepts fondamentaux et avancés ...

INSCRIVEZ-VOUS MAINTENANT

En tant que visiteur

USD/EUR 0,42%+ FRA 15:18 29/08/2024



6 Conclusion et perspectives



Conclusion et perspectives

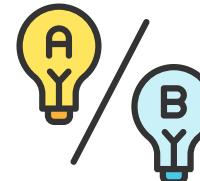


- plus de contrôle par model IA et Machine Learning
- Application mobile pour la plateforme ForMe

For Me



Référence



le comparatif

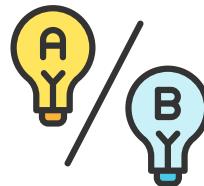
- <https://www.oeildecoach.com/scrum-vs-kanban-vs-agile-vs-cycle-en-v-comparatif/>

Auteur(e) à la Une



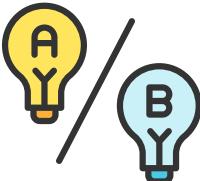
Martial SEGURA

Coach agile SAFe | RTE | Freelance



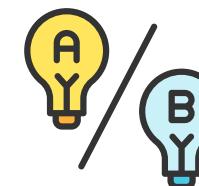
Architecture physique

- <https://www.oeildecoach.com/scrum-vs-kanban-vs-agile-vs-cycle-en-v-comparatif/>



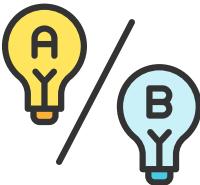
MERN Stack Explained

- <https://www.oeildecoach.com/scrum-vs-kanban-vs-agile-vs-cycle-en-v-comparatif/>



Architecture logique

- <https://www.oeildecoach.com/scrum-vs-kanban-vs-agile-vs-cycle-en-v-comparatif/>



SCRUM

- <https://www.oeildecoach.com/scrum-vs-kanban-vs-agile-vs-cycle-en-v-comparatif/>

**MERCI
POUR VOTRE ATTENTION**

Encadré par :

- Ahmed Neffati (Bee Coders)
- ABDAOUI Noura (Esprit)

Réalisé par :

Mohamed Aziz Ben Ismail



For Me /
PRÉSENTATION