NOM Prenom : Bélébouli Masahouda

Étudiant en Licence 3 d'Informatique à l'Université de Lyon, passionné par le développement logiciel, l'intelligence artificielle et les systèmes distribués. Je cherche à appliquer mes compétences techniques dans un stage ou un projet innovant. Autonome, curieux et rigoureux, je suis motivé à contribuer à des solutions technologiques de pointe. Formation

Licence d'Informatique Université Thomas Sankara Septembre 2021 – Présent

Cours principaux : Algorithmique avancée, Bases de données, Intelligence artificielle, Développement web, Systèmes d'exploitation.

Projet de fin d'année : Développement d'une application de gestion de tâches en React et Node.js.

Langages maîtrisés : Python, Java, C, JavaScript, SQL.

Baccalauréat Scientifique, Mention Bien Lycée Eureka Burkina Faso Juin 2021 Expériences professionnelles

Développeur stagiaire Société SONAPOST Juin 2023 - Août 2023

Développement d'une application web de gestion de projets en React et Node.js.

Collaboration avec une équipe agile (méthodologie Scrum).

Optimisation des performances de la base de données MySQL.

Assistant technicien informatique Service Informatique de l'Université de Lyon – Lyon, France Octobre 2022 – Mars 2023

Support technique aux utilisateurs (résolution de problèmes matériels et logiciels).

Installation et configuration de postes de travail et de réseaux.

Gestion des sauvegardes et de la sécurité des données.

Projet freelance: Création d'un site web Pour une association locale - Lyon, France Janvier 2023 - Février 2023

Conception et développement d'un site vitrine en HTML, CSS et JavaScript.

Intégration d'un système de gestion de contenu (CMS) pour permettre des mises à jour faciles.

Projets académiques et personnels

Projet de fin d'année : Application de gestion de tâches Janvier 2023 - Mai 2023 Développement d'une application web full-stack (React, Node.js, MongoDB).

Implémentation d'une API REST pour la gestion des utilisateurs et des tâches.

Déploiement de l'application sur Heroku.

Projet de machine learning : Classification d'images Octobre 2022 – Décembre 2022

Utilisation de Python et TensorFlow pour entraîner un modèle de classification d'images.

Analyse des performances du modèle et optimisation des hyperparamètres.

Participation à un hackathon Hackathon Code for Future – Lyon, France Novembre 2022

Développement d'une application mobile pour la gestion des déchets (React Native).

Collaboration avec une équipe multidisciplinaire (designers, développeurs).

Compétences

Langages de programmation : Python, Java, C, JavaScript, SQL.

Technologies web: React, Node.js, HTML, CSS, REST API.

Bases de données : MySQL, MongoDB.

Outils de développement : Git, Docker, Visual Studio Code, IntelliJ IDEA.

Machine learning : TensorFlow, Scikit-learn, Pandas, NumPy.

Langues : Français (langue maternelle), Anglais (B2).

Soft skills : Travail d'équipe, résolution de problèmes, gestion du temps.

Centres d'intérêt

Développement open source : Contribution à des projets sur GitHub.

Veille technologique : Suivi des dernières tendances en IA et développement web.

Jeux vidéo : Développement de petits jeux en Python et Unity.

Sport : Escalade, course à pied.

Références disponibles sur demande