

Aziz Alhadiid

Mahasiswa Sistem Informasi UNJA | Web Developer | UI/UX Designer

- **(**+62) 81366705844
- azizalhadiid55@gmail.com
- ▼ linkedin.com/in/aziz-alhadiid/
- ♥ Kota Jambi, Indonesia

RINGKASAN

Saya Aziz Alhadiid, mahasiswa Sistem Informasi Universitas Jambi dengan keahlian di bidang pengembangan web full-stack menggunakan PHP, JavaScript, React, Next.js, Laravel, dan Node.js.. Saya juga berpengalaman dalam manajemen basis data dengan MySQL serta desain UI/UX untuk menciptakan produk digital yang responsif dan berorientasi pengguna. Saya aktif terlibat dalam berbagai proyek kolaboratif seperti Dengue Server (Gemastik 2024), Calon Cerdas, PuskeSmart, dan ecommerce Rasa Tangkit. Melalui proyek Legends Room, saya meraih Juara 1 Study Club 2025 Divisi Web Programming. Saya juga aktif membagikan proyek dan prestasi saya di GitHub dan LinkedIn sebagai bentuk konsistensi pengembangan diri dan portofolio profesional.

PENGALAMAN

Backe-End Web Developer

02/2025 - 02/2025

Study Club Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi UNJA 7

- Juara 1 Study Club Batch 4 Divisi Pemrograman pada bulan Februari 2025
- Berkontribusi sebagai ketua tim pengembang proyek Legends Room, platform penyewaan ruangan online berbasis JavaScript, Bootstrap 5, dan Laravel 11.
- Mengasah kemampuan pengembangan back-end, pengelolaan proyek, dan penerapan praktik UI/UX dalam skenario dunia nvata.
- Membuar relasi antar tabel pada database.

Laravel Back-End Web Developer

02/2025 - 06/2025

Universitas Jambi 🗷

- Memimpin dan Mengatur alur kerja tim, membagi tugas, dan melakukan review serta pengujian fungsionalitas sistem pengembangan platform e-commerce berbasis Laravel.
- Membangun backend sistem menggunakan Laravel 12, mencakup manajemen produk, pesanan, dan pengguna.
- Mengintegrasikan sistem payment gateway menggunakan Midtrans
- Membuat relasi antar tabel pada database.
- Mendapatkan Nilai A pada mata kuliah Pemrograman Website 2

Front-End Web Developer

08/2024 - 12/2024

Universitas Jambi 🗷

- Mengembangkan Aplikasi Website PuskeSmart: Saya bersama tim berhasil mengembangkan aplikasi website PuskeSmart sebagai bagian dari proyek akhir pada mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, dengan pencapaian nilai akhir A.
- Konsep Responsif: Memahami dan menerapkan konsep desain responsif untuk memastikan website tampil optimal di berbagai perangkat.
- Penggunaan JavaScript: Mengimplementasikan animasi dinamis dengan JavaScript untuk meningkatkan interaktivitas dan estetika situs.
- Pengalaman Pengguna (UX): Merancang pengalaman pengguna yang intuitif dan user-friendly, memastikan navigasi yang mudah dan keterlibatan pengguna yang tinggi.
- Penggunaan Bootstrap 4 dalam mengoptimalkan desain aplikasi sehingga nyaman dimata

Sistem Informasi 08/2023 - Present

Universitas Jambi - Mahasiswa aktif (Semester 5)

- Pengabdian Kepada Masyarakat Pendampingan Pemanfaatan Teknologi Informasi pada Praktek Dokter Bersama Patimura
- Volunteer SI FUNDAY 2024 Sebagai Pendamping Gugus
- Aktif pada kegiatan Study Club Batch 2,3,4
- Mandapatkan Nilai A pada Mata Kuliah Rekayasa Perangkat Lunak dan Pemrograman Website 1 dan 2
- IPK 3,85

SERTIFIKAT	
Study Club Batch 4 Devisi Pemrograman Web 2 Z Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi Universitas Jambi (HIMASI UNJA)	02/2025 - Sekarang
Study Club Batch 3 Devisi Pemrograman Web 1 7 Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi Universitas Jambi (HIMASI UNJA)	08/2024 - Sekarang
Study Club Batch 2 Devisi UI/UX Design Z Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi Universitas Jambi (HIMASI UNJA)	03/2024 - Sekarang
Belajar Membuat Front-End Web untuk Pemula 7 Dicoding Indonesia	05/2025 - 05/2028
Belajar Dasar Pemrograman JavaScript Dicoding Indonesia	04/2025 - 04/2028

KAHLIAN

Dicoding Indonesia

Belajar Dasar Pemrograman Web 7

UX/UI	Menengah	MySQL	Menengah
HTML	Lanjutan	Next JS	Menengah
CSS	Lanjutan	React	Menengah
Bootstrap	Menengah	Laravel	Menengah
Tailwind CSS	Menengah	Problem-Solving Skills	Lanjutan
JavaScript	Menengah	Team Collaboration	Lanjutan
PHP	Menengah	Responsive Design	Lanjutan

BAHASA

Indonesia Asli English Menengah

03/2025 - 03/2028