- ₩ Né le 10/01/1997
- **♀** Sfax
- 53 432 424

À propos de moi

J'ai eu récemment mon diplôme de licence en systèmes embarqués à ISET Sfax et je suis étudiant en deuxième année d'un cycle d'ingénieur en Génie Informatique avec une spécialisation en Génie Logiciel et Informatique Décisionnelle à l'Institut International de Technologie de Sfax.

Langues

Arabe

Langue maternelle

Français

Courant

Anglais

Courant

Atouts

le dynamisme, la créativité la passion

Centres d'intérêt

cinéma

soccer

cuisine

Réseaux sociaux

@Feki-Mohamed

in @Feki Mohamed

f @Feki Mohamed

Mohamed FEKI

Développeur Logiciel | Étudiant en Génie Informatique

Diplômes et Formations

 Cycle d'ingénieur en Génie Informatique spécialisé en Génie Logiciel et Informatique Décisionnelle

Depuis septembre 2022 l'Institut International de Technologie de Sfax

Licence appliquée en développement des systèmes embarquées

De 2017 à 2022 L'Institut Supérieur des Etudes Technologiques de Sfax

Baccalauréat en Science Expérimentale

Juin 2017 Lycée Hedi CHAKER Sfax

Formation en Cisco Networking Academy

Octobre 2023 l'Institut International de Technologie de Safx

• Formation scrum foundation

Novembre 2023 l'Institut International de Technologie de Sfax

Expériences professionnelles

Stage de fin d'études

De février 2021 à mai 2021

Entreprise BCAS (Bouchaala Comfort Alarm and Security) Sfax

Développement d'un prototype simple de parking intelligent Programmation du module WI-FI de la carte intelligent (ESP8266). Développent d'une application Android pour la réservation de places dans le parking

Stage de technicien

De juin 2019 à juillet 2019 Entreprise ACCENT Sfax Développent d'un site web avec PHP et MySQL

Stage d'initiation

De janvier 2018 à février 2018 Entreprise TUNISIE TELECOM Sfax Classer, lister et archiver des fichiers Assurer le support client en répondant à leurs requêtes Rédiger des offres commerciales

Compétences

langages de programmation

Langages de programmation : C, C++, Java, Android. Programmation Web: PHP, HTML and CSS. Languages de modélisation : UML.

Frameworks et Technologies

Laravel Angular Material Flutter