



Описание Работы Программы

1. Пользователь входит в систему

- Если он не авторизован он авторизуется.
- Если он еще не зарегистрирован он регистрируется (после регистрации пользователь входит в систему автоматически)

2. Начало работы в приложении

- Для того чтобы пользователь мог “играть” у него должны быть “Юниты” (Валюта внутри приложения).
- Каждое нажатие на кнопку стоит установленное администратором количество юнитов.
- Выигранные предметы и деньги перечисленные на счет пользователя отображаются в разделе “Winnings”
- Выигранные деньги можно сразу конвертировать в юниты с учетом коэффициента установленном администратором
- Выигранные юниты сразу перечисляются на счет пользователя