

Kuis Praktikum Algoritma dan Pemrograman I

1. Buatlah menu utama seperti gambar dibawah.

```
=====Menu=====
1. Permainan Suit
2. Bilangan Prima
3. Bentuk Lova
0. Exit
Pilih Menu : _
```

2. Ketika user memilih menu pertama, maka akan muncul tampilan seperti dibawah. Inputkan berapa ronde user ingin bermain suit.

```
=====Menu=====
1. Permainan Suit
2. Bilangan Prima
3. Bentuk Lova
0. Exit
Pilih Menu : 1
Ayo Main Suit Sama Aku!
Berapa round ? 3
```

3. Setelah itu permainan dimulai sebanyak ronde yang di inputkan. Pada setiap ronde, user diminta untuk menginputkan beberapa pilihan suit. Setelah di inputkan, secara random sistem yang berperan sebagai Musuh, juga akan memilih pilihan suit dan kemudian menampilkan pilihan tersebut seperti gambar dibawah. Apabila user dan musuh mengeluarkan pilihan yang sama, maka nilai tidak akan tercatat karena dianggap imbang. Pada akhir permainan, muncul output score seperti gambar dibawah. Setelah permainan selesai, sterdapat penawaran “apakah ingin bermain lagi?”. Jika Iya maka user diminta untuk menginputkan berapa ronde seperti pada awal permainan. Jika tidak, maka akan kembali ke menu utama.

```

=====Menu=====
1. Permainan Suit
2. Bilangan Prima
3. Bentuk Lova
0. Exit
Pilih Menu : 1
Ayo Main Suit Sama Aku!
Berapa round ? 3
Round-1
Masukkan (jempol/telunjuk/kelingking) : jempol
Musuh mengeluarkan kelingking
Round-2
Masukkan (jempol/telunjuk/kelingking) : kelingking
Musuh mengeluarkan kelingking
Round-3
Masukkan (jempol/telunjuk/kelingking) : telunjuk
Musuh mengeluarkan telunjuk

Score saat ini :
Anda : 0 Musuh : 1
Apakah anda ingin kembali (y/n)?

```

4. Pada menu kedua, user diminta untuk menginputkan berapa banyak bilangan prima yang akan ditampilkan.

```

=====Menu=====
1. Permainan Suit
2. Bilangan Prima
3. Bentuk Lova
0. Exit
Pilih Menu : 2
masukan banyaknya nilai :7
2 3 5 7 11 13 17

```

5. Dan pada saat user memilih menu ketiga, maka akan muncul bentuk love seperti pada gambar dibawah.

```

=====Menu=====
1. Permainan Suit
2. Bilangan Prima
3. Bentuk Lova
0. Exit
Pilih Menu : 3

  *           *
 * * *       * * *
* * * *     * * * *
* * * * *   * * * *
* * * * * * * * *
 * * * * * * * *
  * * * * * * *
   * * * * *
    * * * *
     * * *
      * *
       *

```

6. Selama user tidak meminta keluar dari program, maka program akan terus berjalan hingga user memilih opsi exit.