

Chapter 05

Interaction design Basic

Introduction: System design සඳහා, තුළත් තෙවන,

physically can do this also as far

After this we can see interaction effect, design
change effect better कराये जा सकते हैं।

ମହାଶ୍ୟାମ

What is design?

Goals; काम की लकड़ी पर्याप्ति का, वर्ष. उत्तर अनुसार,

Constitutive role of the brain

constraints: from the design CT Design by society
and culture, health care, Environment विषय से जुड़ा,

trade off: କ୍ଷେତ୍ର ଅନୁଷ୍ଠାନ ପରିମାଣରେ ଛାଡ଼ି ଦିଇବାରେ, କ୍ଷେତ୍ରରେ
ବିଶ୍ଵାସ ଆବଶ୍ୟକ ହେଲୁ ଏବଂ କ୍ଷେତ୍ରରେ ବିଶ୍ଵାସ ଆବଶ୍ୟକ
କରିବାରେ କ୍ଷେତ୍ରରେ ବିଶ୍ଵାସ ଆବଶ୍ୟକ ହେଲୁ

Golden rule of design

মানুষ মেরা হি ফর materials available ওয়েজ কোর
অন্তরের গুরুত্ব এবং অন্তরের HCI পদ্ধতি, human and
Computer is our basic materials. and এটো
গুরুত্ব আছে অন্তরের golden rule.

Computer: limitation, capacity, tools, platform,

human: psychological, social aspects, human
error.

To err is human

মানুষ হুম করতে রাখ নাই পুরুষের। অবশ্যেকে সহজে থেকা
User দ্বাৰা Mistakes কৰত থাক। E.g.: কুণ্ডল recover এবং
ধারা, তাৰ পোকা amount কৰি ধূকে উপস্থিতি
কৰেন, ধূল amount কৰিবল থাক নাই। Recover
কৰিবল কৰতে হবো, failure কৰতাৰ কোষ্ট কৰিবল

২৬ থার্ড এবুনো মাধ্যমিক শুভেচ্ছা, আর দুটি

৩৮ পরিষেবামূলক প্রফেশনাল (১০ শতাংশ পদের ২৫,

১৫০ বছর রেকোর্ড সহ সহজে সহজে ২৫,

The ^{→ central} message

all about upcrops, একাত্ম গাছ, প্রক্রিয়াজ

প্রচলন দার্ত, উদ্যোগ অন্তর্ভুক্ত, প্রযোজন দিয়ে

accepted হবে কারণ এবং সুষ্ঠু মার্কেট

১. প্রস্তুতি,

The process of design

5 টি step follow করে design complete করি,

① requirements: প্রয়োজন, প্রয়োজন মাঝে, current existing.

VI করেন check করুন, interview করুন, video করুন
full process করুন, দৃশ্য করুন follow ২০১৩ মন্তব্য করুন

একেবারে করুন সুস্থ করুন

② Analysis: Data collection, observe user's needs, analyze protocols, feedback, gap analysis, design improve, lacking features, user satisfaction.

③ Design: Frontend to carry out design, UI, UX, wireframes, prototypes.

④ Iteration and prototyping: User needs requirements, demo, feedback, user satisfaction, edit/modify, user needs.

⑤ Implementation and deployment:

Implementation based on design, deploy to market.

⑥ Final achievement: User satisfaction, maintenance group, costs.

User focus

How can you focus on your users?

- ① Who are they:- ~~কে~~ age এবং মার্গ কোরা আপনার জীবনে,
Categories ক্ষেত্র এবং, অনুসূচি জীবনের পুরুষ
বেই, যদিও তার শৈলী effective এবং দেখতে,
probably not like you
 - ② Talk to them :- design কিনা কোরা উভয় বিষয়ে
কোরা এমন কিনা, কিন্তু old ও ব্যবহার কোরা
বেই, কোরা normal বিষয়ে বলবার বেই, সাধারণত,
 - ③ talk to them:- ~~কোরা~~ কোরা কোরা (কোরা Interview
বিষয় এবং, স্টার্ট এবং expectation ক্ষেত্রের কানেক্ট
বেই, অনুসূচি কোরা কোরা কোরা, কোরা কোরা
 - ④ watch them:- ~~কোরা~~ অনুসূচি কোরা, কোরা কোরা
কোরা, কোরা response কোরা কোরা কোরা, কোরা
কোরা কোরা কোরা কোরা (কোরা, mind set কোরা),
কোরা information কোরা কোরা কোরা,
 - ⑤ use your imagination:- ~~কোরা~~ কোরা কোরা কোরা
- বিলুপ্ত কোরা কোরা কোরা কোরা কোরা, কোরা

ମୁଣ୍ଡେ କାହାନ ଗେଟ୍ସ ଦେଖିବୁ easily ହୋଇ ପାରିବାକୁ

perfectly.

Scenarios

ଆପଣି scenarios ପାଇଁ କି କୌଣସି ଡେଜିନ ଏ ହୁଏବା ପାଇବାକୁ

କେ ଏହି ଆପଣଙ୍କ ଡିଟାଲ୍ସ ଏ ଥିଲ୍ଲା ହେଉଥିଲା

କିମ୍ବା, ଅଛି ଏହି କେ ଆପଣଙ୍କ ମାଦ୍ଦ କିମ୍ବା concern

ଏହି scenarios କେବେ ଦେଖିବାକୁ, କେବେ

ପାଇଁ ପାଇଁ ଫର୍ମାବାକୁ

the linearity property of the scenarios

① Positive-time is linear. ଅଧିକ କିମ୍ବା କିମ୍ବା
କାହାରେ କିମ୍ବା କିମ୍ବା ଅବଶ୍ୟକ କିମ୍ବା କିମ୍ବା କିମ୍ବା କିମ୍ବା କିମ୍ବା
କିମ୍ବା କିମ୍ବା କିମ୍ବା କିମ୍ବା କିମ୍ବା କିମ୍ବା କିମ୍ବା କିମ୍ବା

② Negative - No alternative : — so case କିମ୍ବା
କିମ୍ବା କିମ୍ବା କିମ୍ବା କିମ୍ବା କିମ୍ବା, ଏହି କିମ୍ବା କିମ୍ବା କିମ୍ବା
କିମ୍ବା କିମ୍ବା

Navigation Design

Content can be easily converted
into, and vice versa. So it's
another major factor.

PC application - Widgets, Screen design.

website : page design, internal part of the
design.

Physical devices : Buttons, dials, lights,
display, layout

two kinds of interface

① local structure:

② global structure:

Local

① knowing where you are; এম্বিঅন্ড কোড ?
Single screen UI এম্বিঅন্ড, এবং অপেরেট এম্বিঅন্ড

② knowing what you can do :-

অনলাইন শপিং মোড় ফোর্ম বিথ, Product
Search, Buy, add to cart এই সব,

③ knowing where you are going.

ফোর্ম ফোর্ম সেট এন্ড, এবং সেট গেট
ভিল্ড,

④ knowing where you have been

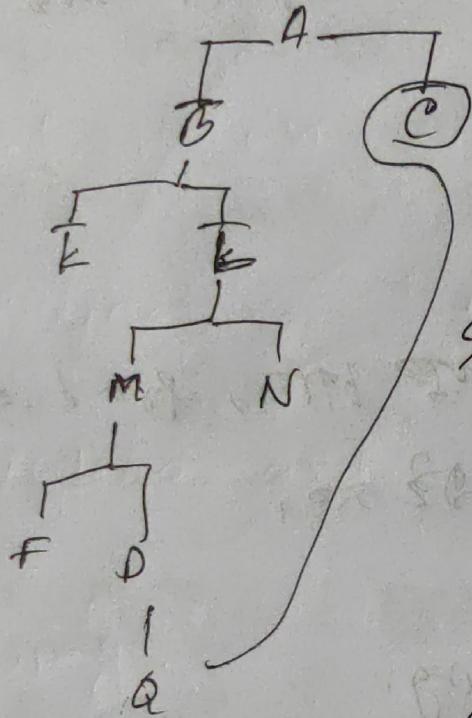
→ back button এম্বিঅন্ড, Previous, next এবং প্রিভিউ

এম্বিঅন্ড,

Page level এবং গ্রাহক নথি পদ্ধতি এবং মোড় স্ট্রাকচুর
Follows the এপ্লিকেশন local structure.

Global Structure - hierarchical

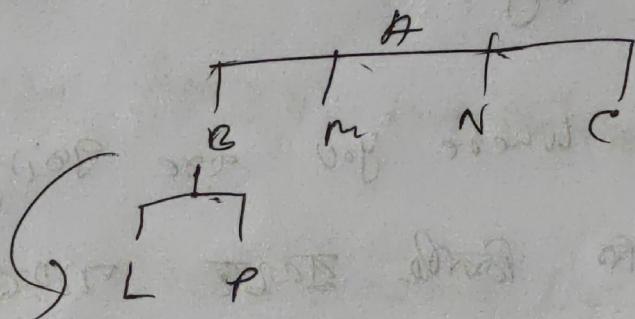
Navigation bar ଓ system ରେ ସହା ହେଲାମାତ୍ର,



Somany

Step ନିଯମିତ କରିବାକୁ

ମାତ୍ର ଏହି ଦାର୍ଶନି



ଓବେଦି ପାଇବାକୁ ଖୁବି କରିବାକୁ

ବ୍ୟବ୍ୟବ କରିବାକୁ କିମ୍ବା କିମ୍ବା

ବ୍ୟବ୍ୟବ କରିବାକୁ, Brain easily understand

WB କୌ ବନ୍ଦା, Boring news 3ବେଳାକୁ

କିମ୍ବା menu ଏହି ନିଯମାବଳୀ ଦେବା ଦିବେ,

For MID Example Local Structure for Chaldal

- ① Yeah! we can easily detect which page we are now staying. and which option we are selecting it is highlighting that things that means we ~~can~~ easily know our situations the cursor is now in ~~the~~ trying fan and it is indicating us to add it shopping bag.
- ② Yes I can know from this page that what things I can be done by this page. Here we are seeing all of the options like Sign in, translate language and so many options in the left sides. all of the options have different work we can easy detect they things.

③ & can easily find that where I'm going
that, we are seeing that from home
and kitchen, we are going to kitchen
application, that means it tracks the
progress and remembering where I'm
going.

④ Here n back button/^{Next button}, is not visible
but we can easily go anywhere
by pressing such button individually.

So, this is one kind of option to go
back and next.

Global Structure - Dialogue

→ କି ଜୀବନ, କିମନେ ମା ପାତ୍ର? ଆମେ କିମନ୍ତୁ ହୋଇପାରୁ

ଆମାଙ୍କ କିମ୍ବା କେବେ କିମ୍ବା figure out କାଣ କାହାରେ,

System କେବଳକୁ ଗୁଡ଼ିକ କଥା ସୁଲଭ ହେଉଛି

ଫ୍ଲୋ ଚାର୍ଟ ଏବଂ ଶାଖାର, ଯୁଧ ଅଧ୍ୟାତ୍ମିକ, ଏକାତ୍ମିକ

ଅନୁଷ୍ଠାନିକ direct କାହାର ଅବଧି, କେବେ କଥା?

Tools for layout:

1. ഫേജ് മോഡിഫിക്കേഷൻ, ടൈപ്പ് സ്റ്റോളിഷ്യൂസ്
 2. ഗ്രൂപ്പിംഗ് അഥവാ Grouping and structure എന്നതിൽ order ഓഫ്, Billing details എല്ലാം
 3. Sequence among user, human mind logically
 4. Structured എഴി, ഏഴി category എംബെ തിരികയാണ് എൻഡ്, ട്രിക്കൾ ഫോറ്മേറിംഗ്. ഓഫീസ് ഉട്ടുചേരുമ്പാണ്, Font, Bold എംബു, Padding എംബു, ഓഫീസ് എംബു എന്നും ഒരു എംബു ദേഹം എന്നും കാണുന്നു.
- | | |
|----------|----------|
| Rice 60 | 60 Rice |
| Sugar 80 | 80 sugar |
| oil 100 | 100 oil |
| ✓ Better | ✗ Worst |

40.20		40.20
100.30		100.30
105.31		105.31
1.60		1.60
Worst		good

৩য় উনিয়ন থেকে

① Entering Information

② knowing what to do.

③ Affordance

① → সমস্যা সমাপ্ত করার ব্যবস্থা - sign up/login অথবা password
text field এন্ট্রি করা লিঙ্গ মানুষের,

② → user interface এর স্ট্রাকচার কোর্টেল আর অস্টেল,

consistent style follow স্ট্যান্ডার্ড, label, icons
use DOT

③ → thumb, head DOT, অথবা real life object
relate স্ট্যান্ডার্ড,

Similar example we got it, mouse (real mouse)

haichoi X netfliz

Appropriate appearance:

① Presenting information → important

format, text, number, hyperlinks, table, বিভিন্ন ক্ষেত্রে যেকোনো ধরণের জন্য উপযুক্ত না.

Ali 103, Sumaiya Fair → (বেস প্রজেক্ট)

② Aesthetics and utility: এটা সৌন্দর্য ও উন্নতি

যেখানে, সহজেই উন্নতি হল উন্নতি এবং উন্নতি।

simple understandable design.

③ making a mix of colors and 3D shapes:

এখনের ক্ষেত্রে 3D শেপ ব্যবহার করা হচ্ছে যাই সুন্দর।

চেরে এবং কালো, হাই কোলোর, হাই কোলোর, হাই কোলোর।

বিভিন্ন ক্ষেত্রে, সুন্দর এবং উন্নত।

④ Localization/internationalization: Find goal of project.

ফোন মুভে? Bengali, English left to right. But

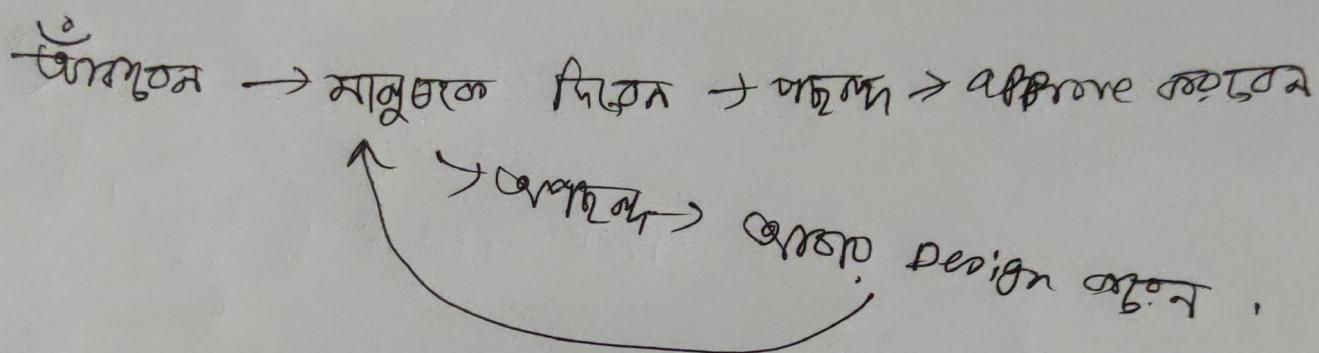
Arabic right to left. Globalize project অথবা

মুভে ফোন, বিভিন্ন কাউন্ট্রি এবং একাধিক ভাষা

design / understand req., or आवृत्ति वाले डिज़ाइन करें

26.

Iteration prototyping



CTO 2

Chapter 03, 04.

Slide, pdf.
exercise, classwork