

Use Case Description

Tabel 1. *Use Case Description Register Company and Account (Company Admin dan Company Employee)*

<i>Use Case Name</i>	<i>Register Company and Account</i>	
<i>Brief Description</i>	Aktor melakukan proses pendaftaran perusahaan dan akun pengguna untuk dapat menggunakan platform <i>FischSim</i> dalam simulasi <i>email phishing</i> .	
<i>Actor</i>	<i>Company Admin, Company Employee.</i>	
<i>Trigger</i>	Aktor ingin menggunakan <i>platform FischSim</i> sehingga perlu mendaftarkan perusahaannya dan akun pengguna terlebih dahulu.	
<i>Precondition</i>	Perusahaan belum terdaftar dalam sistem dan/atau aktor belum memiliki akun dalam sistem.	
<i>Postcondition</i>	Perusahaan berhasil terdaftar, dan akun pengguna berhasil dibuat serta dapat digunakan untuk <i>login</i> ke sistem.	
<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
	Menekan tombol <i>register</i> pada halaman <i>login</i> .	Menampilkan pilihan pendaftaran perusahaan atau akun pengguna.
	Memilih opsi pendaftaran perusahaan.	Menampilkan halaman registrasi <i>company</i> .

Lanjutan Tabel 1: Use Case Description

<i>Use Case Name</i>	<i>Register Company and Account</i>	
<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
	Menekan tombol <i>create</i> .	Menampilkan formulir pendaftaran perusahaan.
	Mengisi data informasi perusahaan.	-
	Menekan tombol <i>create</i> .	Memverifikasi data perusahaan.
	-	Perusahaan berhasil terdaftar dan menampilkan <i>popup</i> konfirmasi.
	Memilih perusahaan yang sudah terdaftar.	Meninjau kapasitas akun yang dapat didaftarkan.
	-	Menampilkan <i>popup</i> kapasitas akun masih tersedia.
	Menekan tombol <i>next</i> untuk melanjutkan registrasi akun.	Menampilkan formulir pendaftaran akun berisi data diri dan kredensial.
	Mengisi formulir pendaftaran dengan data yang diminta.	Memvalidasi data pendaftaran.
	-	Mengirimkan <i>email</i> verifikasi dan menyimpan data ke dalam <i>database</i> .
	Mengakses <i>email</i> dan menekan tombol <i>verify</i> .	Memverifikasi dan mengaktifkan akun.

Lanjutan Tabel 1: Use Case Description

<i>Use Case Name</i>	<i>Register Company and Account</i>	
<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
<i>Exception Condition</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika data perusahaan tidak sesuai dengan format, proses verifikasi gagal dan menampilkan peringatan. • Jika kapasitas akun perusahaan telah penuh, pendaftaran akun tidak dapat dilanjutkan. • Jika data akun tidak sesuai format atau sudah terdaftar, sistem akan menampilkan peringatan untuk mengganti data dengan yang valid. 	

Tabel 2. *Use Case Description Login (Company Admin, Company Employee, dan Admin FischSim)*

Use Case Name	<i>Login Admin</i>	
Brief Description	Aktor akan melakukan <i>login</i> ke <i>website</i> menggunakan kredensial <i>email</i> dan <i>password</i> yang sudah terdaftar.	
Actor	<i>Company Admin, Company Employee, dan Admin FischSim.</i>	
Trigger	Aktor ingin melakukan <i>login</i> ke dalam akun mereka.	
Precondition	Aktor sudah memiliki akun dan ingin melakukan <i>login</i> ke dalam <i>website</i> .	
Postcondition	Aktor berhasil <i>login</i> ke dalam <i>website</i> menggunakan akun mereka.	
Flow of Activities	Actor Action	System Response
	Membuka <i>link website</i> .	Menampilkan halaman <i>login</i> .
	Mengisi data kredensial akun.	-
	Menekan tombol <i>login</i> .	Memverifikasi data kredensial dari akun.
	-	<i>Login</i> berhasil dan menampilkan halaman utama (<i>dashboard</i>).
Exception Condition	Apabila aktor memasukkan kredensial yang tidak sesuai, sistem akan memberikan notifikasi bahwa autentikasi gagal.	

Tabel 3. *Use Case Description Reset Password (Company Admin, Company Employee, dan Phishing Target)*

Use Case Name	<i>Reset Password</i>	
Brief Description	Aktor lupa <i>password</i> akun dan ingin mengatur ulang <i>password</i> .	
Actor	<i>Company Admin, Company Employee, dan Phishing Target.</i>	
Trigger	Aktor tidak dapat mengakses akun karena lupa <i>password</i> dan memilih opsi <i>reset password</i> pada halaman <i>login</i> .	
Precondition	Aktor sudah memiliki akun aktif namun lupa akan <i>password</i> .	
Postcondition	Aktor berhasil memperbarui <i>password</i> akunnya.	
Flow of Activities	Actor Action	System Response
	Menekan tombol <i>reset password</i> pada halaman <i>login</i> .	Menampilkan formulir untuk mengisi <i>email</i> .
	Mengisi alamat <i>email</i> .	-
	Menekan tombol <i>reset password</i> .	Memvalidasi <i>email</i> sesuai dengan <i>database</i> .
	-	Jika <i>email</i> valid, sistem mengirimkan <i>email</i> berisi <i>link reset password</i> .
	Membuka <i>email reset password</i> .	-
	Menekan tombol <i>reset password</i> pada <i>email</i> .	Menampilkan formulir untuk mengganti <i>password</i> baru.

Lanjutan Tabel 3: Use Case Description Reset Password

<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
	Mengisi <i>password</i> baru.	-
	Menekan tombol <i>reset</i> .	Menyimpan <i>password</i> baru ke dalam <i>database</i> dan memberikan notifikasi bahwa <i>password</i> berhasil diubah.
Exception Condition	Jika alamat <i>email</i> tidak ditemukan atau tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan bahwa <i>reset password</i> gagal dilakukan.	

Tabel 4. Use Case Description Role User Setting (Company Admin)

<i>Use Case Name</i>	<i>Role User Setting</i>	
<i>Brief Description</i>	Aktor dapat melakukan perubahan akses terkait hal-hal yang bisa dilakukan oleh <i>employee</i> di dalam aplikasi.	
<i>Actor</i>	<i>Company Admin</i> .	
<i>Trigger</i>	<i>Company Admin</i> mengelola <i>role</i> dan akses <i>employee</i> .	
<i>Precondition</i>	<i>Company Admin</i> belum mengelola akses untuk <i>employee</i> .	
<i>Postcondition</i>	<i>Company Admin</i> berhasil mengelola akses untuk <i>employee</i> .	
<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
	Membuka halaman <i>user settings</i> .	Menampilkan halaman <i>user settings</i> .

Lanjutan Tabel 4: Use Case Description Role User Setting

<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
	Membuka fitur <i>role selection</i> .	Menampilkan <i>list role</i> .
	Memilih <i>role</i> dan menekan tombol <i>update</i> .	Menampilkan <i>list</i> akses yang dapat dikelola.
	Memilih fitur-fitur yang dapat diakses oleh <i>employee</i> .	-
	Menekan tombol <i>update</i> .	<i>Role</i> berhasil diperbarui, menampilkan <i>popup</i> konfirmasi.
	Menekan tombol <i>create role</i> .	Menampilkan <i>form</i> untuk <i>role</i> baru dan daftar akses yang dapat dikelola.
	Mengisi nama dan fitur untuk <i>role</i> baru.	-
	Menekan tombol <i>create</i> .	<i>Role</i> berhasil ditambahkan, menampilkan <i>popup</i> konfirmasi.
	Menekan tombol <i>remove</i> .	Menampilkan <i>popup</i> konfirmasi.
	Menekan tombol <i>yes, delete it</i> .	<i>Role</i> berhasil dihapus, menampilkan <i>popup</i> konfirmasi.

Lanjutan Tabel 4: Use Case Description Role User Setting

<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
	Membuka fitur <i>user section</i> .	Menampilkan halaman <i>user section</i> beserta daftar <i>user</i> yang tersedia.
	Memilih salah satu <i>user</i> dan menekan tombol <i>update</i> .	Menampilkan informasi <i>user</i> .
	Mengubah informasi termasuk <i>role</i> dari <i>user</i> .	-
	Menekan tombol <i>update</i> .	Memvalidasi dan menyimpan informasi yang diubah.
	-	Menampilkan <i>popup</i> konfirmasi.
<i>Exception Condition</i>	Jika terjadi kesalahan saat penyimpanan atau input tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan.	

Tabel 5. *Use Case Description Configure Max Account (Admin FischSim)*

Use Case Name	<i>Configure Max Account</i>	
Brief Description	Aktor dapat menambahkan atau membatasi jumlah akun dari suatu perusahaan.	
Actor	<i>Admin FischSim.</i>	
Trigger	<i>Admin FischSim</i> perlu mengelola jumlah akun suatu perusahaan.	
Precondition	Terdapat perusahaan yang perlu dikelola terkait jumlah akunnya.	
Postcondition	<i>Admin FischSim</i> berhasil mengelola jumlah akun perusahaan tersebut.	
Flow of Activities	Actor Action	System Response
	Membuka halaman <i>company</i> khusus <i>admin</i> .	Menampilkan halaman <i>company</i> beserta daftar perusahaan.
	Menekan tombol <i>update</i> pada salah satu perusahaan.	Menampilkan formulir konfigurasi perusahaan.
	Mengonfigurasi jumlah akun untuk perusahaan tersebut.	-
	Menekan tombol <i>update</i> .	Menyimpan data ke dalam <i>database</i> dan menampilkan <i>popup</i> konfirmasi berhasil.
Exception Condition	Jika konfigurasi gagal disimpan, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta perbaikan data.	

Tabel 6. *Use Case Description Manage Target User (Company Admin, Company Employee, dan Admin FischSim)*

Use Case Name	<i>Manage Target User</i>	
Brief Description	Aktor dapat mengelola data <i>target</i> yang akan digunakan dalam simulasi <i>email phishing</i> , termasuk <i>create</i> , <i>update</i> , dan <i>delete</i> informasi <i>target</i> . <i>Target</i> merupakan individu yang akan menjadi sasaran dalam simulasi <i>phishing</i> . Saat membuat <i>target</i> , sistem akan meminta informasi tertentu seperti nama, <i>email</i> , dan detail terkait lainnya.	
Actor	<i>Company Admin</i> , <i>Company Employee</i> (dengan izin), dan <i>Admin FischSim</i> .	
Trigger	Aktor ingin menambahkan <i>target</i> baru, memperbarui informasi <i>target</i> yang telah ada, atau menghapus <i>target</i> .	
Precondition	Aktor memiliki akses ke dalam sistem dan ingin mengelola data <i>target</i> .	
Postcondition	Aktor selesai mengelola data <i>target</i> .	
Flow of Activities	Actor Action	System Response
	Memilih opsi <i>target</i> pada <i>NavBar</i> .	Menampilkan halaman <i>target</i> .
	Menekan tombol <i>create target</i> .	Menampilkan formulir pembuatan profil <i>target</i> .
	Mengisi formulir profil dari <i>target</i> serta menentukan opsi <i>create account for this employee?</i> .	-

Lanjutan Tabel 6: Use Case Description Manage Target User

<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
	Menekan tombol <i>create</i> .	Memvalidasi data yang dimasukkan dan menampilkan <i>popup</i> berhasil dibuat.
	Memilih salah satu <i>target</i> dari daftar untuk melakukan <i>update</i> atau <i>delete</i> .	Menampilkan formulir edit atau konfirmasi hapus, lalu memproses sesuai tindakan yang dipilih.
<i>Exception Condition</i>	Jika data <i>target</i> yang dimasukkan tidak valid, maka sistem akan memberikan notifikasi bahwa data yang dimasukkan <i>invalid</i> .	

Tabel 7. Use Case Description Import Target (Company Admin, Company Employee, dan Admin FischSim)

Use Case Name	<i>Import Target</i>	
Brief Description	Aktor melakukan pembuatan data <i>target</i> secara mas-sal melalui unggahan <i>file</i> CSV.	
Actor	<i>Company Admin, Company Employee</i> (dengan izin), dan <i>Admin FischSim</i> .	
Trigger	Aktor perlu menambahkan banyak data <i>target</i> sekali-gus tanpa perlu menginput satu-satu secara manual.	
Precondition	Aktor memiliki akses fitur <i>import target</i> dan telah membuat <i>file</i> CSV sesuai format.	
Postcondition	Aktor berhasil menambahkan data <i>target</i> secara mas-sal ke dalam sistem.	
Flow of Activities	Actor Action	System Response
	Memilih opsi <i>target</i> pada <i>NavBar</i> .	Menampilkan halaman <i>tar-get</i> .
	Menekan tombol <i>import target</i> .	Menampilkan formulir un-tuk mengunggah <i>file</i> CSV dan mengunduh <i>template</i> .
	Mengunduh <i>template</i> CSV.	Memberikan <i>file</i> ZIP beri-si <i>template</i> CSV, daftar <i>po-sition</i> , dan <i>department</i> dari <i>database</i> .
	Membuat <i>file</i> CSV sesuai dengan <i>template</i> .	-
	Melampirkan <i>file</i> CSV yang sudah dibuat.	Melakukan validasi terha-dap isi <i>file</i> .

Lanjutan Tabel 7: Use Case Description Import Target

<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
	Menekan tombol <i>preview</i> .	Menampilkan data <i>target</i> yang telah dimasukkan ke dalam tabel pratinjau.
	Menekan tombol <i>import now</i> .	Menyimpan data ke dalam <i>database</i> dan menampilkan <i>popup</i> konfirmasi berhasil.
<i>Exception Condition</i>	Jika <i>file</i> CSV yang diunggah tidak valid, sistem akan menampilkan notifikasi bahwa data tidak valid dan proses dihentikan.	

Tabel 8. *Use Case Description Manage Target Grouping (Company Admin, Company Employee, dan Admin FischSim)*

Use Case Name	<i>Manage Target Grouping</i>	
Brief Description	Aktor dapat <i>create</i> , <i>update</i> , dan <i>delete group target</i> yang berisi kumpulan <i>target</i> untuk keperluan simulasi <i>email phishing</i> . Pengelompokan ini bertujuan untuk mempermudah pengaturan dan pelaksanaan <i>campaign</i> secara lebih terstruktur dan efisien.	
Actor	<i>Company Admin</i> , <i>Company Employee</i> (dengan izin), dan <i>Admin FischSim</i> .	
Trigger	Aktor memerlukan pengelompokan <i>target</i> berdasarkan kriteria tertentu.	
Precondition	Aktor memiliki daftar <i>target</i> yang perlu dikelompokkan.	
Postcondition	Aktor berhasil mengelola <i>group</i> .	
Flow of Activities	Actor Action	System Response
	Memilih opsi <i>group</i> pada <i>Navbar target</i> .	Menampilkan halaman <i>group</i> .
	Menekan tombol <i>create group</i> .	Menampilkan formulir pembuatan grup.
	Memilih <i>target</i> untuk dijadikan anggota dalam grup.	-
	Menekan tombol <i>create</i> .	Memvalidasi data dan menampilkan <i>popup</i> bahwa grup berhasil dibuat.

Lanjutan Tabel 8: Use Case Description Manage Target Grouping

Flow of Activities	Actor Action	System Response
	Memilih salah satu <i>group</i> dari daftar untuk melakukan <i>update</i> atau <i>delete</i> .	Menampilkan formulir edit atau konfirmasi hapus, lalu memproses sesuai tindakan yang dipilih.
Exception Condition	Jika data tidak valid atau proses gagal, sistem akan memberikan notifikasi kesalahan kepada aktor.	

Tabel 9. Use Case Description Manage Sending Profile (Company Admin, Company Employee, dan Admin FischSim)

Use Case Name	<i>Manage Sending Profile</i>	
Brief Description	Aktor dapat melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , dan <i>delete</i> terhadap <i>sending profile</i> , yaitu entitas yang merepresentasikan identitas pengirim dalam simulasi <i>email phishing</i> .	
Actor	<i>Company Admin</i> , <i>Company Employee</i> (dengan izin), dan <i>Admin FischSim</i> .	
Trigger	Aktor ingin mengatur identitas pengirim yang akan digunakan dalam simulasi <i>phishing campaign</i> .	
Precondition	Aktor perlu mengatur identitas dari <i>sending profile</i> .	
Postcondition	Aktor berhasil mengelola <i>sending profile</i> .	
Flow of Activities	Actor Action	System Response
	Memilih opsi <i>sending profile</i> pada <i>NavBar attribute</i> .	Menampilkan halaman <i>sending profile</i> .
	Menekan tombol <i>create profile</i> .	Menampilkan formulir pembuatan <i>sending profile</i> .

Lanjutan Tabel 9: Use Case Description Manage Sending Profile

<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
	Mengisi informasi terkait <i>sending profile</i> .	-
	Menekan tombol <i>test</i> .	Menampilkan formulir untuk melakukan <i>testing</i> dengan mencoba mengirimkan <i>email</i> menggunakan <i>sending profile</i> .
	Mengisi alamat <i>email</i> penerima.	-
	Menekan tombol <i>test</i> .	Mengirim email <i>testing</i> ke alamat <i>email</i> penerima dan menampilkan notifikasi berhasil.
	Menekan tombol <i>create</i> .	Memvalidasi data dan menampilkan <i>popup</i> bahwa <i>sending profile</i> berhasil dibuat.
	Memilih salah satu <i>sending profile</i> dari daftar untuk melakukan <i>update</i> atau <i>delete</i> .	Menampilkan formulir edit atau konfirmasi hapus, lalu memproses sesuai tindakan yang dipilih.
Exception Condition	Jika data <i>sending profile</i> yang dimasukkan tidak valid, maka sistem akan memberikan notifikasi bahwa data tersebut <i>invalid</i> .	

Tabel 10. *Use Case Description Manage Email Template (Company Admin, Company Employee, dan Admin FischSim)*

Use Case Name	<i>Manage Email Template</i>	
Brief Description	Aktor dapat melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , dan <i>delete</i> terhadap <i>email template</i> , yaitu format atau kerangka <i>email</i> yang digunakan dalam simulasi <i>email phishing</i> .	
Actor	<i>Company Admin</i> , <i>Company Employee</i> (dengan izin), dan <i>Admin FischSim</i> .	
Trigger	Aktor ingin membuat format <i>email</i> yang akan digunakan dalam simulasi <i>phishing campaign</i> .	
Precondition	Aktor perlu menambahkan atau memodifikasi <i>email template</i> .	
Postcondition	Aktor berhasil mengelola <i>email template</i> .	
Flow of Activities	Actor Action	System Response
	Memilih opsi <i>email template</i> pada <i>NavBar attribute</i> .	Menampilkan halaman <i>email template</i> .
	Menekan tombol <i>create template</i> .	Menampilkan formulir pembuatan <i>email template</i> .
	Mengunduh <i>variable guide</i> .	Memberikan <i>file</i> terkait <i>variable</i> .
	Mengisi data terkait <i>email template</i> .	-
	Menekan tombol <i>create</i> .	Memvalidasi data dan menampilkan <i>popup</i> berhasil dibuat.

Lanjutan Tabel 10: Use Case Description Manage Email Template

Flow of Activities	Actor Action	System Response
	Memilih salah satu <i>email template</i> dari daftar untuk melakukan <i>update</i> atau <i>delete</i> .	Menampilkan formulir edit atau konfirmasi hapus, lalu memproses sesuai tindakan yang dipilih.
Exception Condition	Jika data <i>email template</i> yang dimasukkan tidak valid, maka sistem akan memberikan notifikasi bahwa data tersebut <i>invalid</i> .	

Tabel 11. Use Case Description Manage Landing Page (Company Admin, Company Employee, dan Admin FischSim)

Use Case Name	<i>Manage Landing Page</i>	
Brief Description	Aktor dapat melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , dan <i>delete</i> terhadap <i>landing page</i> , yaitu halaman tujuan yang akan ditampilkan kepada <i>target</i> saat mereka mengklik tautan dalam <i>email</i> simulasi <i>email phishing</i> .	
Actor	<i>Company Admin</i> , <i>Company Employee</i> (dengan izin), dan <i>Admin FischSim</i> .	
Trigger	Aktor ingin menambahkan atau memodifikasi <i>landing page</i> yang digunakan dalam simulasi <i>email phishing</i> .	
Precondition	Aktor perlu menambahkan atau memodifikasi <i>landing page</i> .	
Postcondition	Aktor berhasil mengelola <i>landing page</i> .	
Flow of Activities	Actor Action	System Response
	Memilih opsi <i>landing page</i> pada <i>NavBar attribute</i> .	Menampilkan halaman <i>landing page</i> .

Lanjutan Tabel 11: Use Case Description Manage Landing Page

<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
	Menekan tombol <i>create page</i> .	Menampilkan formulir pembuatan <i>landing page</i> .
	Membuat <i>landing page</i> menggunakan fitur <i>import URL</i> .	Membuat secara otomatis <i>landing page</i> berdasarkan URL yang diberikan.
	Memilih opsi untuk <i>submitted data</i> .	Memberikan opsi tambahan berupa <i>redirect URL</i> .
	Mengisi opsi <i>redirect URL</i> .	-
	Menekan tombol <i>create</i> untuk menambahkan <i>landing page</i> .	Memvalidasi data dan menampilkan <i>popup</i> berhasil dibuat.
	Memilih salah satu <i>landing page</i> dari daftar untuk melakukan <i>update</i> atau <i>delete</i> .	Menampilkan formulir edit atau konfirmasi hapus, lalu memproses sesuai tindakan yang dipilih.
<i>Exception Condition</i>	Jika data <i>landing page</i> yang dimasukkan tidak valid, maka sistem akan memberikan notifikasi bahwa data tersebut <i>invalid</i> .	

Tabel 12. *Use Case Description Campaign Approval (Company Admin)*

<i>Use Case Name</i>	<i>Campaign Approval</i>	
<i>Brief Description</i>	Aktor dapat melakukan tindakan persetujuan atau penolakan terhadap <i>campaign phishing</i> yang telah diajukan. Proses ini bertujuan untuk memastikan bahwa kampanye telah melalui tahap verifikasi sebelum dijalankan.	
<i>Actor</i>	<i>Company Admin</i>	
<i>Trigger</i>	Company admin perlu memberikan keputusan terhadap <i>campaign</i> yang telah diajukan.	
<i>Precondition</i>	Company admin belum memberikan keputusan (menyetujui atau menolak <i>campaign</i>).	
<i>Postcondition</i>	Company admin sudah memberikan keputusan.	
<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
	Membuka halaman <i>approval</i> .	Menampilkan halaman <i>approval</i> .
	Memilih <i>campaign</i> dengan status <i>pending</i> .	Menampilkan <i>list campaign</i> yang perlu diapprove.
	Menekan tombol <i>status</i> pada salah satu <i>pending campaign</i> .	Memberikan formulir terkait <i>approval</i> .
	Memberikan keputusan <i>approve</i> dan catatan terkait <i>campaign</i> tersebut.	Mengubah status <i>campaign</i> menjadi <i>approve</i> .
	-	Meluncurkan <i>campaign</i> sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.

Lanjutan Tabel 12: Use Case Description Campaign Approval

<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
Exception Condition	Jika company admin memilih untuk memberi keputusan <i>reject</i> , maka status <i>campaign</i> berubah menjadi <i>reject</i> .	

Tabel 13. Use Case Description Login (Phishing Target)

<i>Use Case Name</i>	<i>Login Target</i>	
Brief Description	Aktor yang menjadi target simulasi serangan <i>phishing</i> akan diminta melakukan <i>login</i> menggunakan <i>email</i> dan <i>password</i> yang telah diberikan melalui <i>email</i> , untuk mengakses platform pelatihan kesadaran keamanan siber setelah menerima simulasi <i>email phishing</i> .	
Actor	<i>Phishing Target</i>	
Trigger	Aktor ingin melakukan <i>login</i> ke dalam akun mereka.	
Precondition	Aktor sudah memiliki akun dan ingin melakukan <i>login</i> ke dalam website untuk melakukan pelatihan.	
Postcondition	Aktor berhasil <i>login</i> ke dalam website menggunakan akun mereka.	
<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
	Mengakses <i>link website</i> yang dikirim melalui <i>email</i> , disertai dengan informasi akun berupa <i>email</i> dan <i>password</i> .	Menampilkan halaman <i>login</i> .
	Mengisi data email pada halaman <i>login employee</i> .	-

Lanjutan Tabel 13: Use Case Description Login Target

<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
	Menekan tombol <i>Check Account</i> .	Memverifikasi <i>email</i> .
	-	<i>Email</i> telah terdaftar dan memberikan <i>popup</i> akun telah terdaftar.
	Mengisi data kredensial berupa <i>email</i> dan <i>password</i> yang diberikan, serta membuat <i>password</i> baru.	Memverifikasi data kredensial dan menampilkan halaman login kembali.
	Mengisi data kredensial dengan <i>email</i> dan <i>password</i> baru.	Memverifikasi data kredensial dan menampilkan halaman utama (<i>Course</i>).
<i>Exception Condition</i>	Apabila Aktor memasukkan kredensial yang tidak sesuai, sistem akan memberikan notifikasi bahwa autentikasi gagal.	

Tabel 14. *Use Case Description Manage Course (Admin FischSim)*

Use Case Name	<i>Manage Course</i>	
Brief Description	Aktor dapat melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , dan <i>delete</i> terhadap <i>course</i> , yaitu pelatihan yang dibuat untuk meningkatkan kewaspadaan terhadap <i>email phishing</i> .	
Actor	<i>Admin FischSim</i>	
Trigger	<i>Admin FischSim</i> perlu membuat <i>course</i> berisi materi pembelajaran dan penilaian dengan kuis.	
Precondition	<i>Admin FischSim</i> perlu memasukkan <i>course</i> ke dalam aplikasi.	
Postcondition	<i>Admin FischSim</i> berhasil mengelola <i>course</i> .	
Flow of Activities	Actor Action	System Response
	Membuka halaman <i>course</i> .	Menampilkan halaman <i>course</i> .
	Menekan tombol <i>create course</i> .	Menampilkan formulir pembuatan <i>course</i> .
	Mengisi nama dan <i>thumbnail</i> untuk <i>course</i> .	-
	Menekan tombol <i>material</i> untuk menambahkan materi dari <i>course</i> .	Memberikan formulir terkait isi dari materi.
	Menekan tombol <i>quiz</i> untuk menambahkan kuis terkait <i>course</i> .	Memberikan formulir terkait isi dari kuis.
	Menekan tombol <i>save</i> .	Menyimpan data <i>course</i> ke dalam <i>database</i> .

Lanjutan Tabel 14: Use Case Description Manage Course

<i>Flow of Activities</i>	<i>Actor Action</i>	<i>System Response</i>
<i>Exception Condition</i>	-	