LAPORAN TUGAS KECIL

Penyelesaian Word Search Puzzle dengan Algoritma Brute Force

Ditujukan untuk memenuhi salah satu tugas kecil mata kuliah IF2211 Strategi Algoritma pada Semester II Tahun Akademik 2021/2022

Disusun oleh:

Sarah Azka Arief (K2)

13520083



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG BANDUNG

2022

BABI

Deskripsi Algoritma Brute Force

Algoritma brute force merupakan teknik penyelesaian masalah yang mana eksistensi solusi dari suatu permasalahan akan diketahui dengan cara mencoba setiap jawaban yang mungkin. Oleh karena itu, metode ini hanya bergantung pada kemampuan komputasi dan mencoba semua kemungkinan, kebalikan dari efisiensi dan optimasi. Pada tugas kecil ini, program menggunakan bahasa Java untuk menerapkan algoritma brute force demi mencari penyelesaian dari word search puzzle yang diberikan dalam bentuk file txt yang sesuai dengan spesifikasi dari tugas kecil.

Program utama dimulai dengan pembacaan input *user* berupa nama file txt yang akan dicari penyelesaiannya. Kemudian file tersebut dibaca dan isi file yang berupa matriks berisi huruf disimpan dalam suatu 2D ArrayList berisi String yang kemudian diubah menjadi 2D *array of* String bernama 'matrix', sementara isi file yang berupa list kata yang harus dicari disimpan dalam ArrayList berisi *array of char* bernama 'words'. Setelah itu, 'matrix' dan 'words' diproses menggunakan 8 fungsi yang dibedakan berdasarkan arah pencariannya untuk mencari penyelesaian dari *word search puzzle* tersebut. Berikut 8 fungsi tersebut:

- 1. searchUp(matrix, word)
 - Mencari kata pada matriks dari bawah ke atas
- 2. searchDown(matrix, word)
 - Mencari kata pada matriks dari atas ke bawah
- 3. searchLeft(matrix, word)
 - Mencari kata pada matriks dari kanan ke kiri
- 4. searchRight(matrix, word)
 - Mencari kata pada matriks dari kiri ke kanan
- 5. searchDiagUpLeft(matrix, word)
 - Mencari kata pada matriks dari bawah ke atas dan kanan ke kiri
- 6. searchDiagUpRight(matrix, word)
 - Mencari kata pada matriks dari bawah ke atas dan kiri ke kanan
- 7. searchDiagDownLeft(matrix, word)
 - Mencari kata pada matriks dari atas ke bawah dan kanan ke kiri
- 8. searchDiagDownRight(matrix, word)
 - Mencari kata pada matriks dari atas ke bawah dan kiri ke kanan

Setiap fungsi di atas akan dimulai dengan looping terhadap huruf pertama dari setiap kata yang ada pada list 'word'. Kemudian, di dalam loop tersebut terjadi looping pada 'matrix' agar matriks teriterasi sesuai arah dari masing-masing fungsi. Setiap huruf pada matriks yang diiterasi akan dicek kesamaannya dengan huruf pertama pada kata yang sedang diiterasi. Apabila sama, koordinat dari huruf tersebut akan disimpan dalam suatu ArrayList dan akan dicek kesamaan dari huruf berikutnya dengan huruf berikutnya dari kata yang sedang diiterasi. Apabila setelahnya ditemukan perbedaan huruf antara yang sedang diiterasi pada matriks dan huruf yang sedang dicek pada kata, maka ArrayList berisi koordinat huruf akan dibersihkan menggunakan fungsi clear.

Proses perbandingan huruf akan berakhir hingga seluruh huruf pada matriks telah dicek atau telah ditemukan kata yang sedang dicari. Apabila kata yang sedang dicari telah ditemukan, kata tersebut akan dihapus dari 'words' dan hasil matriks yang menunjukkan lokasi dari kata tersebut akan diprint pada terminal beserta jumlah perbandingan yang dilakukan untuk mendapatkan kata tersebut. Penentuan kapan kata yang sedang dicari telah ditemukan atau belum adalah dengan menggunakan panjang kata yang sedang dicari sebagai parameter ditemukannya kata tersebut atau tidak.

Jumlah perbandingan pada program ini bertambah setiap kali terjadi proses pembandingan antara huruf pada matriks dan huruf dari kata yang sedang dicari dengan catatan bahwa apabila ditemukan dua huruf berturut-turut pada matriks yang sama dengan huruf pertama kata yang dicari maka akan dilakukan pengecekan dua kali terhadap huruf kedua di matriks tersebut.

Setelah ke-8 fungsi tersebut telah selesai dijalankan atau seluruh pada 'words' telah ditemukan, program akan menampilkan ukuran matriks, waktu yang dibutuhkan, serta kata yang tersisa alias belum ditemukan.

BAB II

Source Program

```
| Total Content of the Content of th
```

```
wordCheck = 0;
toPrint.char();
comparisonn;
if (mstrig][][-equals(getietter(words, i, 0))){
    comparisonn;
if (mstrig][][-equals(getietter(words, i, 0))){
    comparisonn;
if (mstrig][][-equals(getietter(words, i, 0))){
    comparisonn;
if (mstrig][][-equals(getietter(words, i, 0))]{
    comparisonn;
}

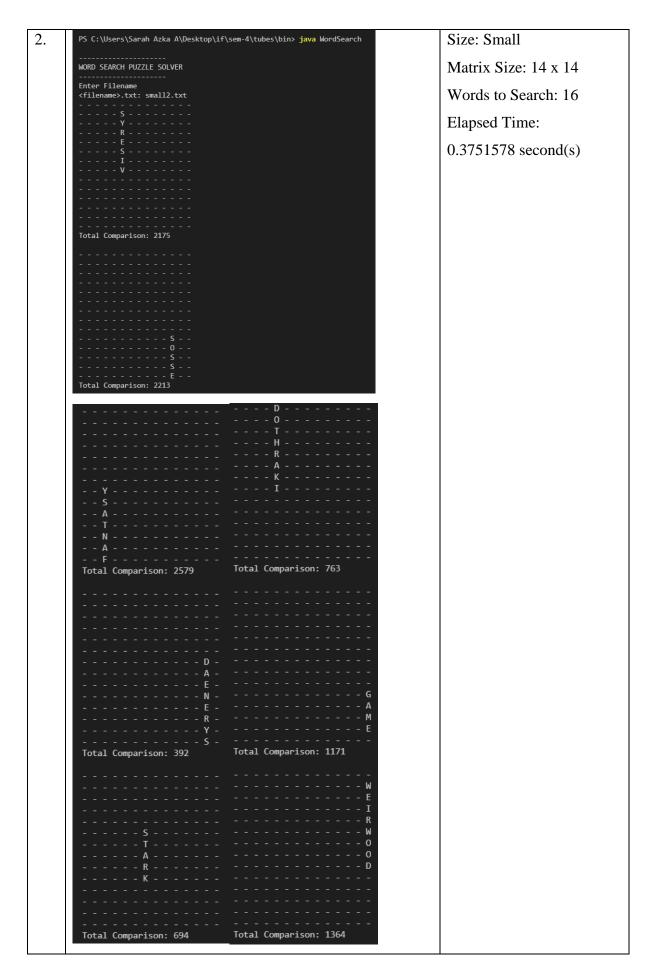
function = surface = sur
```

BAB III

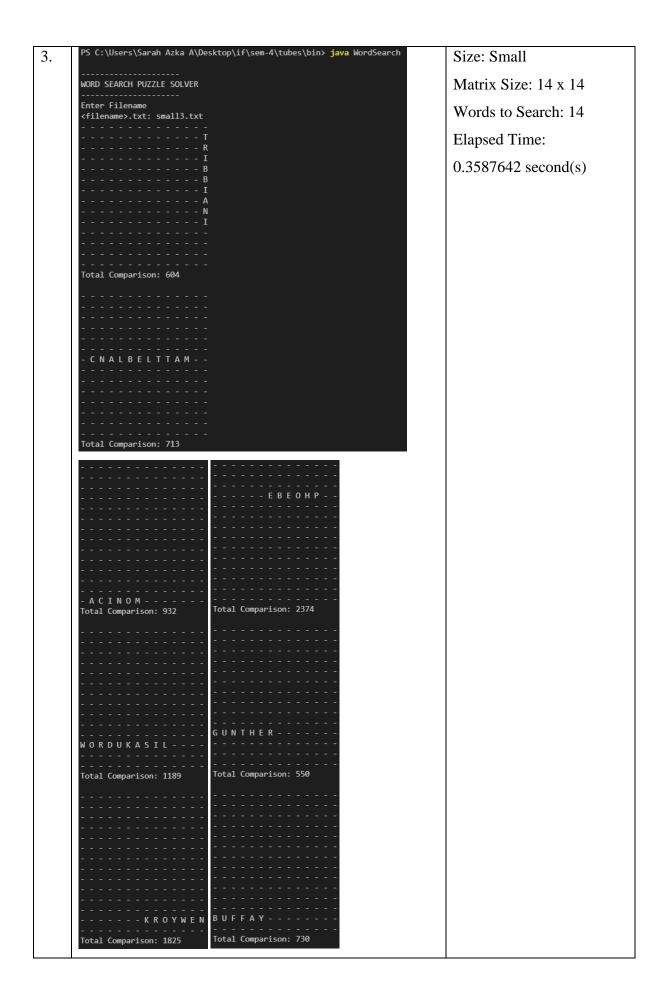
Screenshot Input/Output

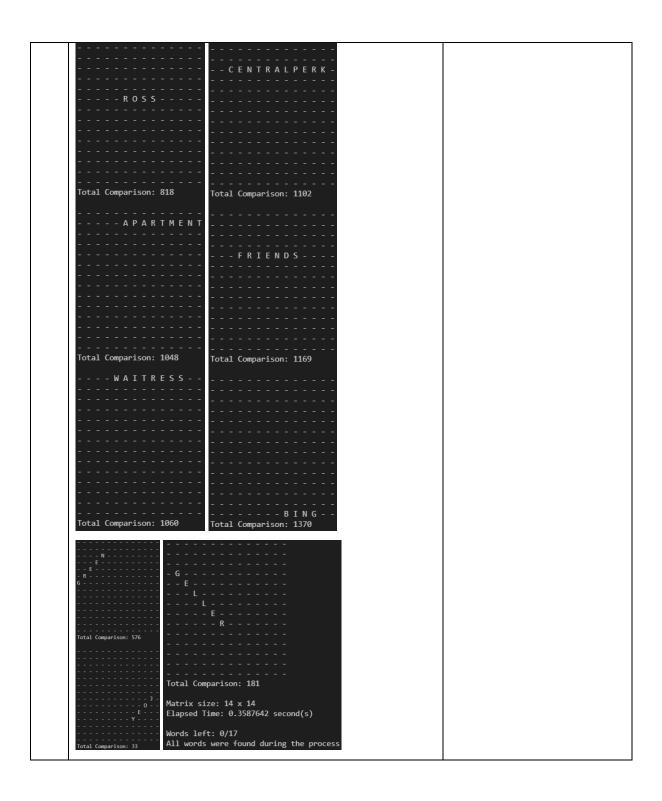
No.	Screenshot Terminal		Keterangan
1.	PS C:\Users\Sarah Azka A\Deskto	p\if\sem-4\tubes\bin> java WordSearch	Size: Small
	WORD SEARCH PUZZLE SOLVER		Matrix Size: 14 x 14
	Enter Filename <filename>.txt: small1.txt</filename>		Words to Search: 14
			Elapsed Time:
	- G		0.2642827 second(s)
	M		
	Total Comparison: 52		
	Total Comparison: 800	L	

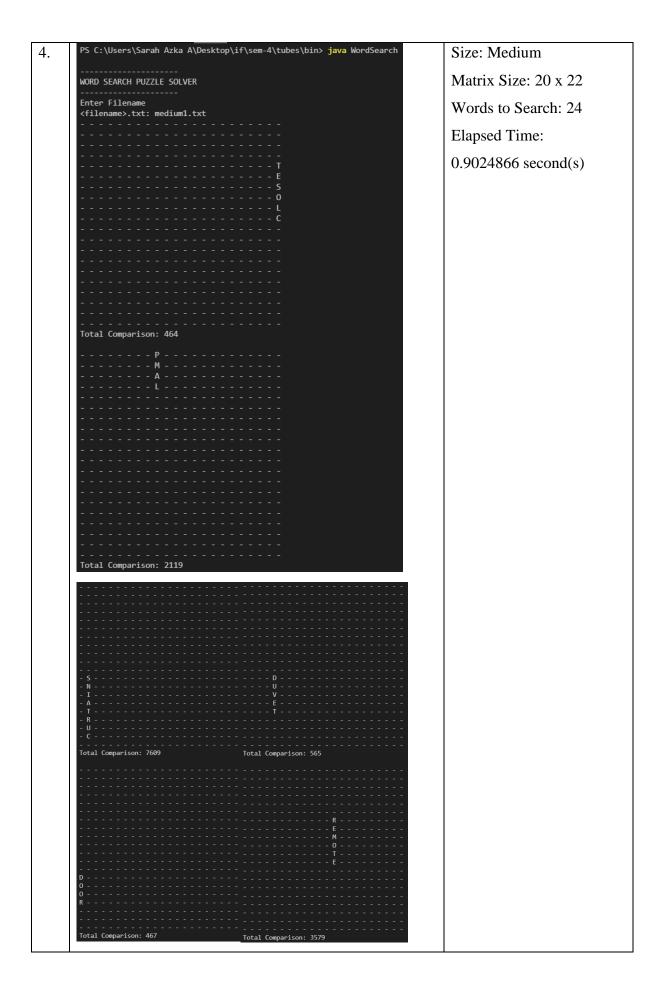
D.			
P			
R			
E	B		
5			
	N		
E			
N			
T			
F	7.76		
[Total Comparison: 1730		
R	- N O S N I T S		
Total Comparison: 1395			
	Total Comparison: 616		
A			
i			
	M		
D			
R			
I			
N			
Total Comparison: 1613	Total Comparison: 27		
		ì	
-			
E			
D			
Total Comparison: 189			
Total Comparison. 105			
Matrix size: 14 x 14			
Elapsed Time: 0.2642827 second	l(s)		
Words left: 0/14			
All words were found during th	e process		



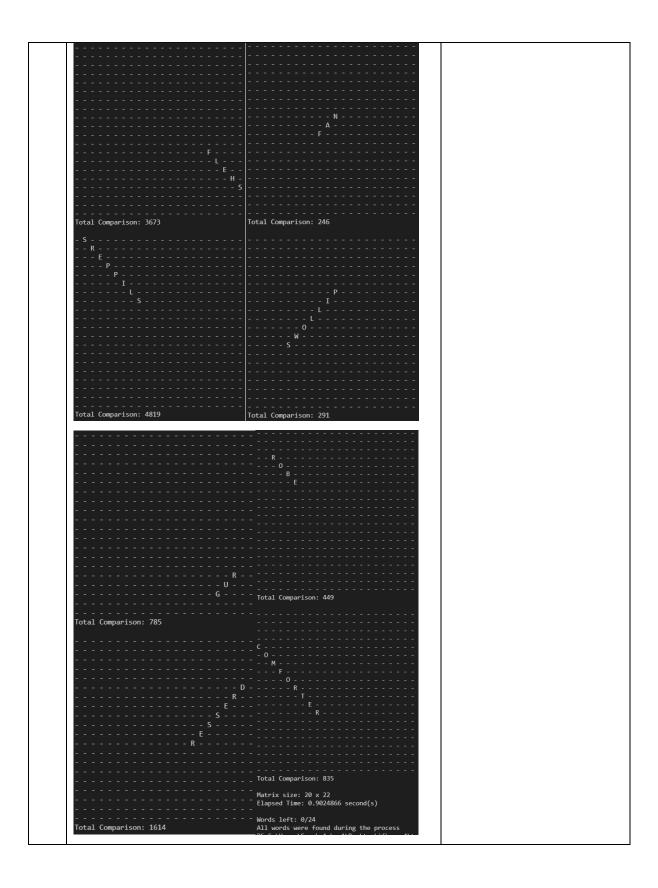
	SENORHT		
K			
THE STATE OF THE S			
H			
A			
n			
L			
D			
D			
R			
0			
G			
6			
0			
T-+-1 C 1277			
Total Comparison: 1377	Total Comparison: 747		
	· ·		
	IESREC-		
- I			
D			
- R			
- 0			
- N			
**			
- T			
- H			
• •			
- R			
0			
- 0			
- N			
**			
- E			
Total Comparison: 1612	Total Comparison: 923		
R E T S I N N A L -			
R E T S I N N A L -	T		
R E T S I N N A L -			
R E T S I N N A L -	_ "		
R E T S I N N A L -			
R E T S I N N A L -	_		
R E T S I N N A L -	0 F		
R E T S I N N A L -	_		
R E T S I N N A L -	0 		
R E T S I N N A L -	0 F		
R E T S I N N A L -	0 		
R E T S I N N A L -	0		
R E T S I N N A L -	0 		
RETSINNAL	0		
RETSINNAL-	0		
	0		
Total Comparison: 336	0		
	0		
	0	_	
	0		
	0		
	0		
	0		
	0		
	0		
	0		
	0		
	0		
	0		
	0		
Total Comparison: 336	0		
	0		
Total Comparison: 336	0		
Total Comparison: 336	0		
Total Comparison: 336		5	
Total Comparison: 336		s	

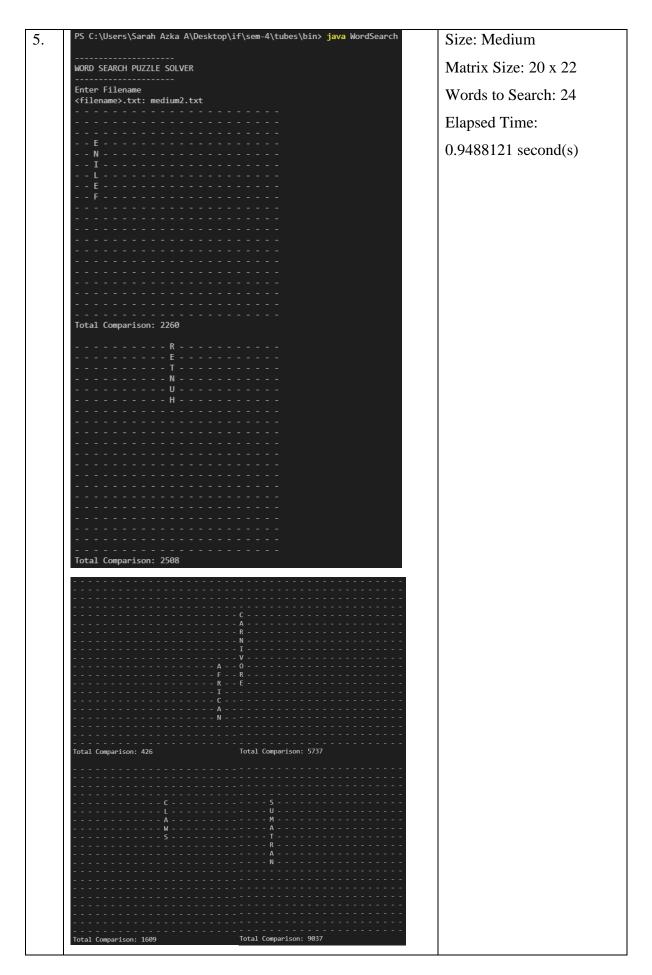


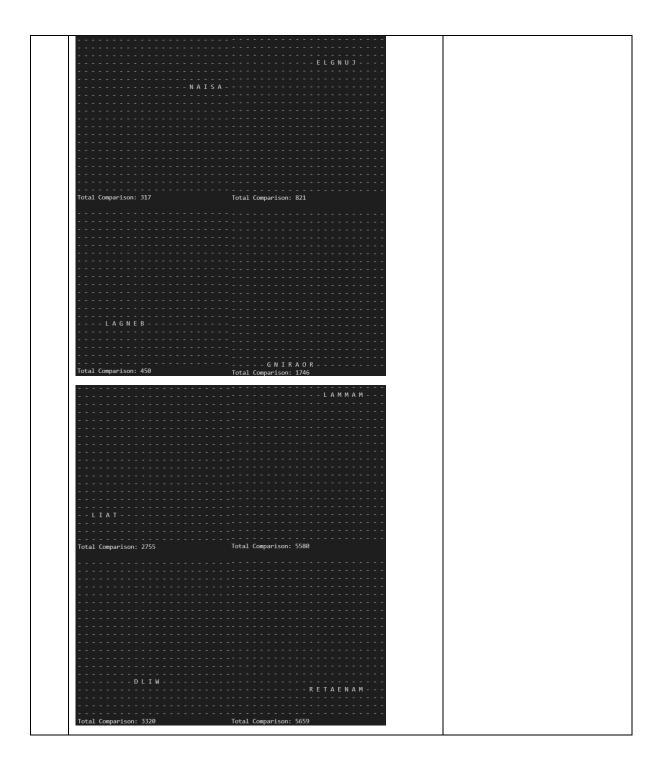


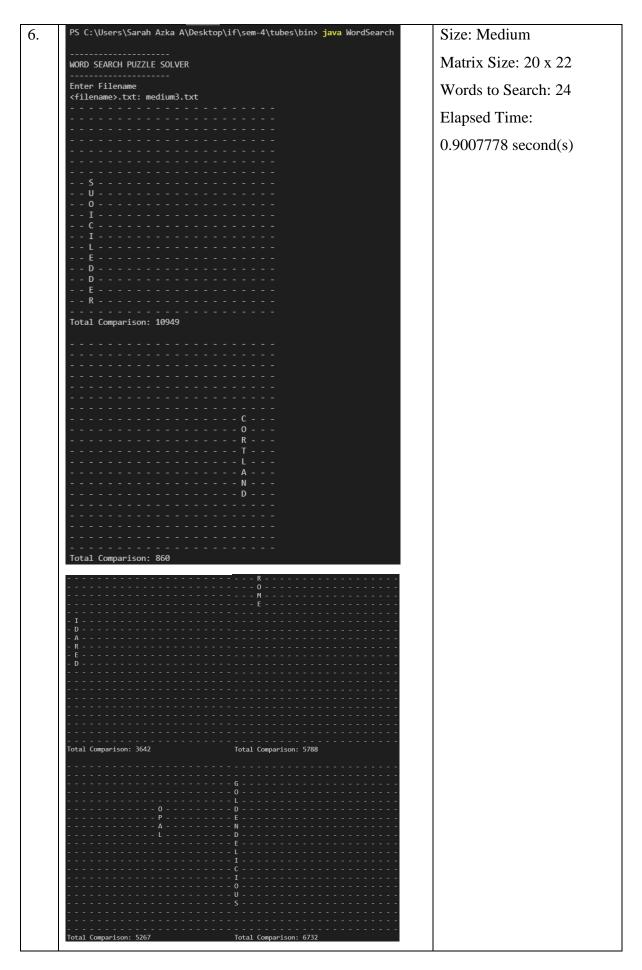


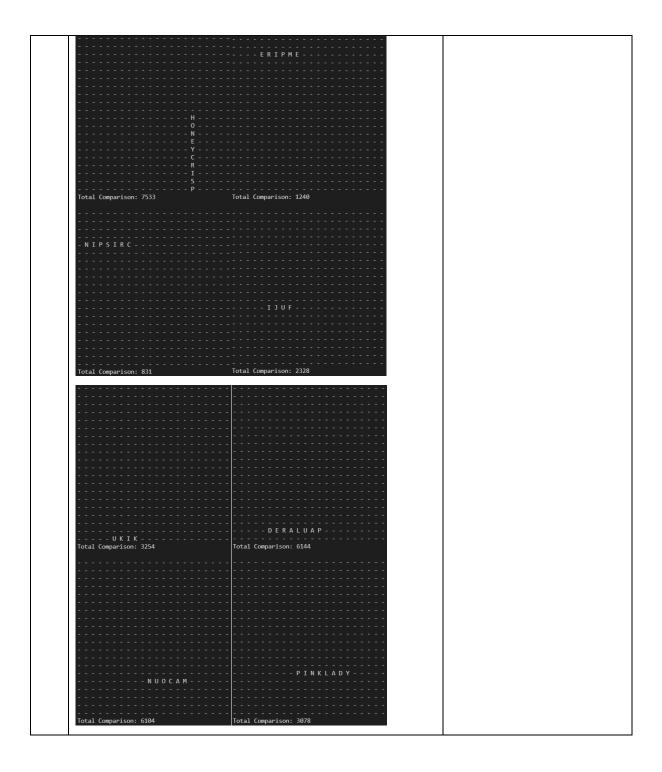
		A L A R M C L O C K	
	Total Comparison: 912	Total Comparison: 4145	
	N W O D G N I S S E R D		
		T E D D Y B E A R	
	Total Comparison: 5856	Total Comparison: 5920	
	T E L E V I S I O N		
		D	
		B	
	Tatal Campaigna, 6353		
	Total Comparison: 6252	Total Comparison: 60	
		P	
		0	
	WINDOWS		
	Total Comparison: 6610		
	Total Comparison. 9019	Total Comparison: 907	
	0	0	
	T	I	
	H -	А -	
	Total Comparison: 1491	Total Comparison: 2327	
1			1

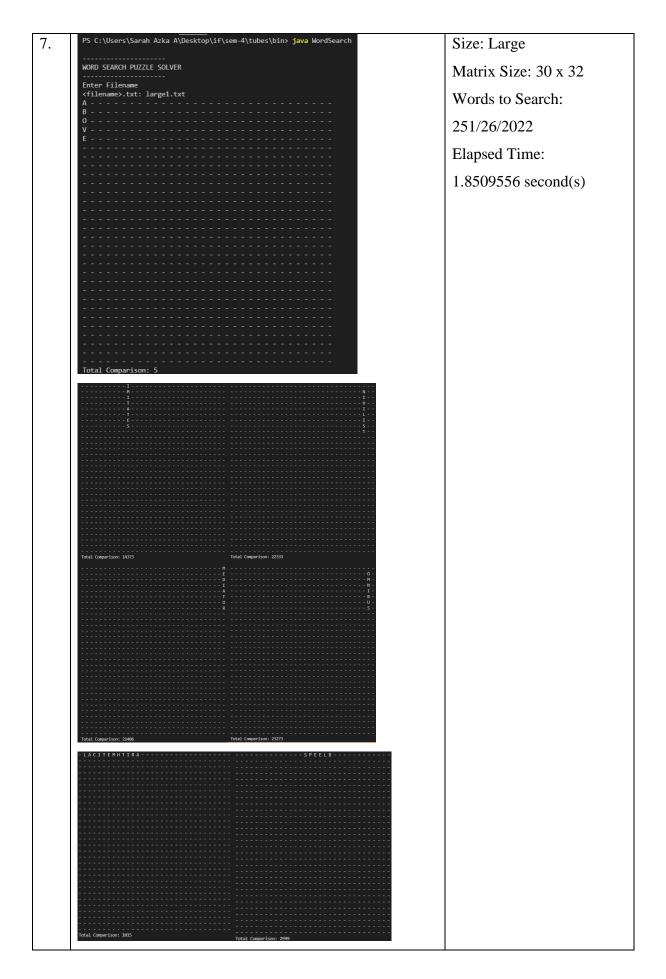




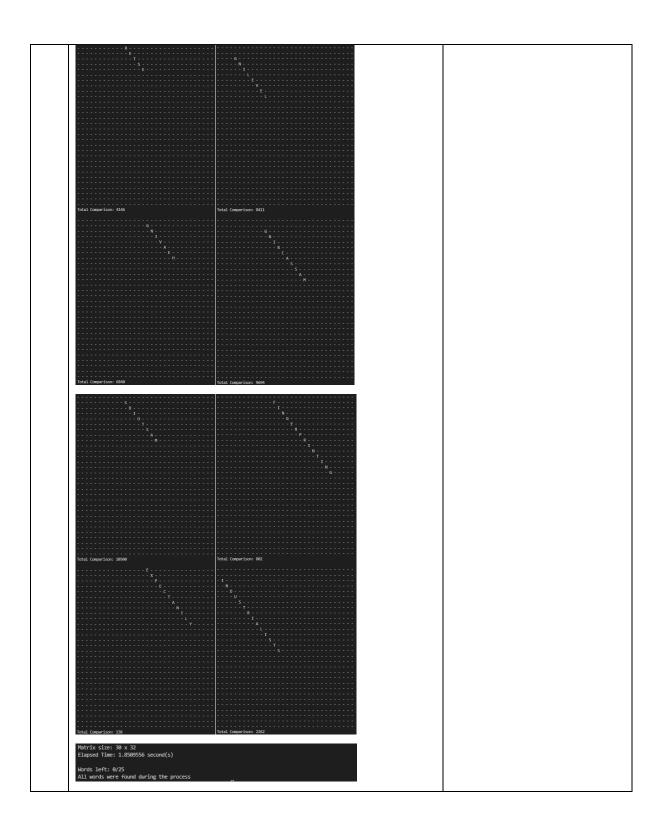


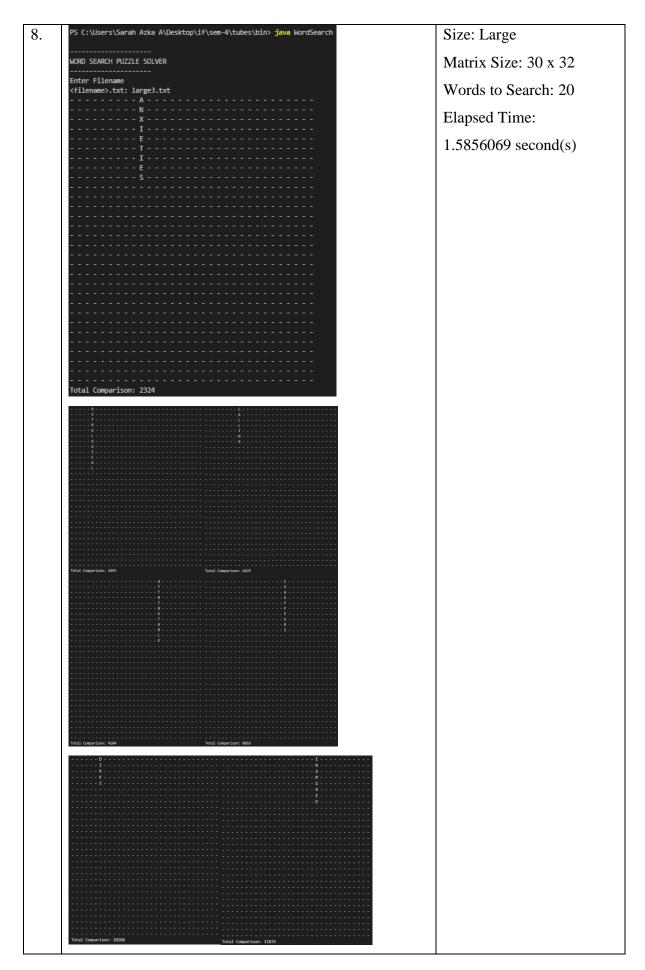




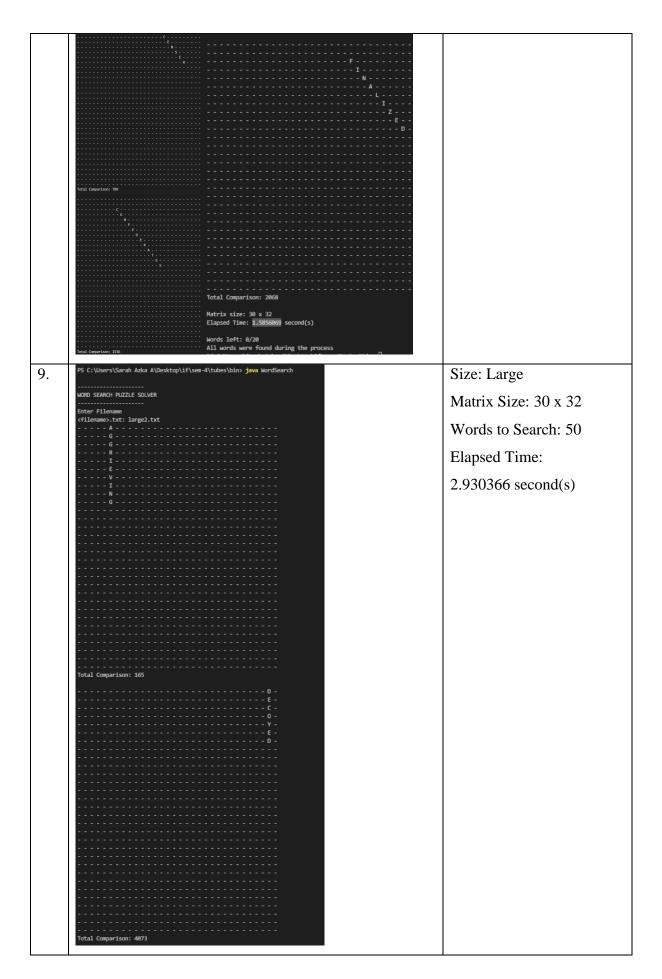


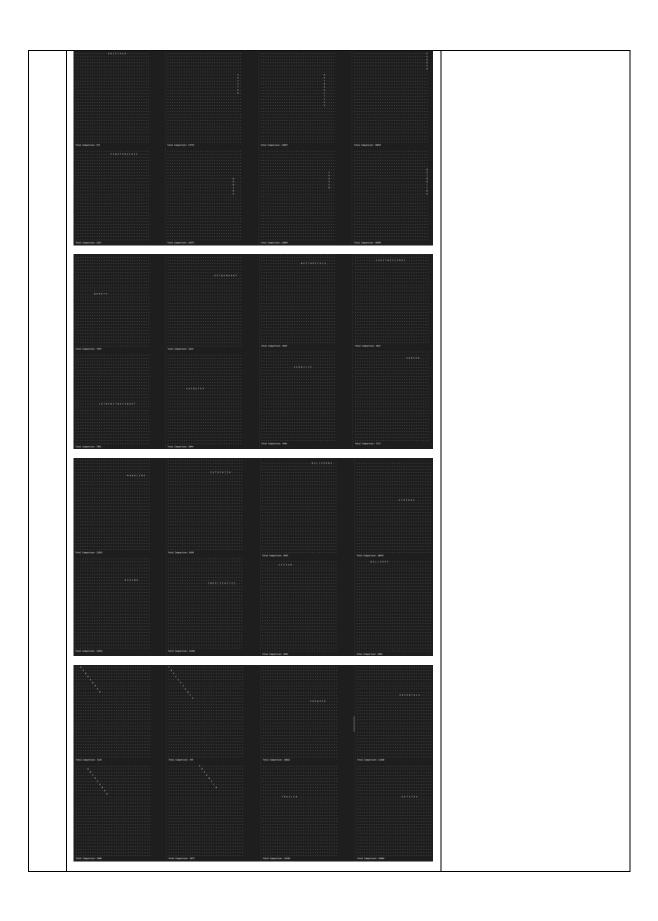
Total Comparison: 11980 Total Comparison: 1889	
EXORCISAS	
YSORPEL	
Total Comparison: 16893 Total Comparison: 5104	
H	
Total Comparison: 7179 Total Comparison: 751	
D	
Total Comparison: 9299 Total Comparison: 1229	
I	
R U	
-0	
Total Comparison: 2184 Total Comparison: 3355	

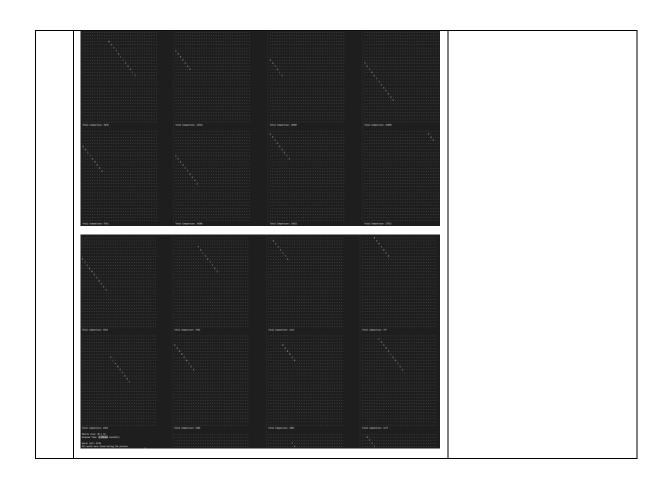




GNITHGILB S			
0			
i i			
A			
Total Comparison: 4022 Total Comparison: 400			
SRETAOLF S	-		
У N			
. N			
fotal Comparison: 11965 fotal Comparison: 1468			
Total Comparison: 1965 Total Comparison: 1468	•		
	-		
	- - -		
	- - -		
N 1	- - -		
	-		
	-		
	-		
	-		
Total Comparison: 3717 Total Comparison: 7180	-		
Y	-		
L L L L L L L L L L L L L L L L L L L	-		
R	- - -		
н	-		
	- - -		
	-		
	- - -		
	-		
	-		
Total Comparison: 5315 Total Comparison: 7787			
A			
N S S S S S S S S S S S S S S S S S S S			
R			
		1	
Total Comparison: 9571 Total Comparison: 281			







LAMPIRAN

Github Repository: azkazka/word-search-puzzle-solver (github.com)

Poin		Ya	Tidak
1.	Program berhasil dikompilasi tanpa		
	kesalahan (no syntax error)		
2.	Program berhasil running	\	
3.	Program dapat membaca file		
	masukan dan menuliskan luaran.	7	
4.	Program berhasil menemukan		
	semua kata di dalam puzzle.		