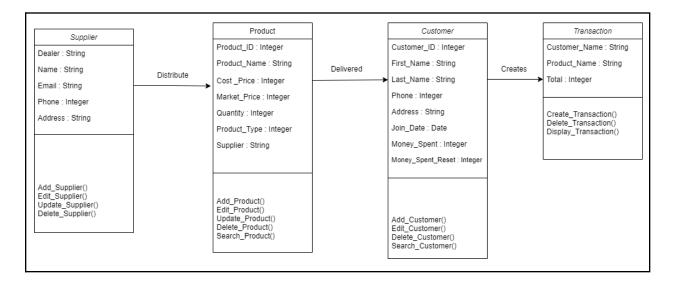
Kelompok Protik (Computer Programming II B)

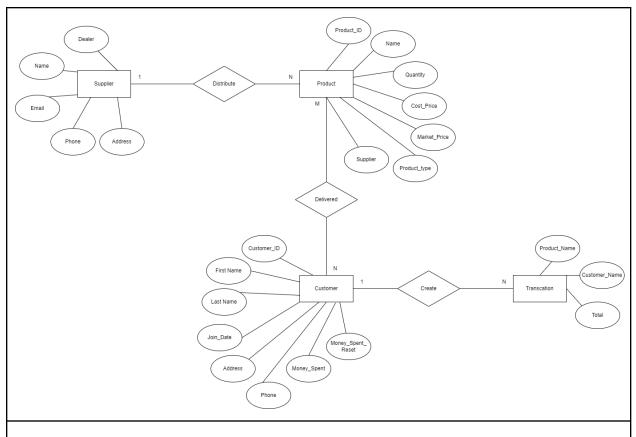
Allisa Hilmadita (120510210008) Azka Azkia (120510210020) Kinanti Putri Kusumah Lestari (120510210017) Laurentia Vionita Hendarjo (120510210024)

Proses pengembangan aplikasi:

Kami berawal ingin membuat mesin kasir untuk menghitung pemasukan toko, dengan fitur dapat mengetahui produk apa saja yang dibeli oleh customer. Lalu, kami kembangkan jadi muncul data customer agar kami dapat mengetahui *loyal customers*, dan *potential loyal customers*. Selain itu kami tambahkan fitur data supplier agar bisa tau data supplier yang paling sering bertransaksi.

Kami mulai dengan merancang Class Diagram dan ERD:





BUSINESS MODEL CANVAS

Key partners

SupplierApps Developer

Key activities

- Menghitung transaksi konsumen
 Mencatat barang yang terjual

Key resources

• Apps

Value propositions

- Menghitung transaksi pembelian konsumenMencatat penjualan

Customer relationships

• Email

Channels

- Advertisement
- Play store

Customer segments

- UMKM
- Supermarket

Cost structure

• App Development Fee

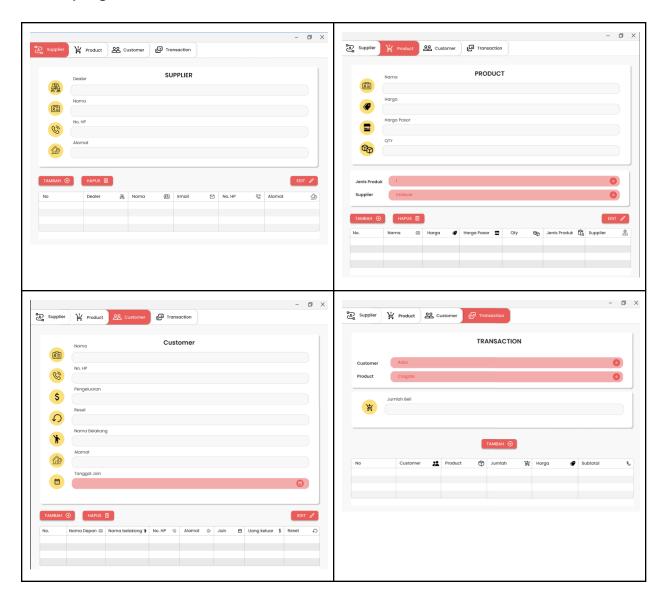
Revenue streams

- Fee per transactionsAdmin feePlatform fee

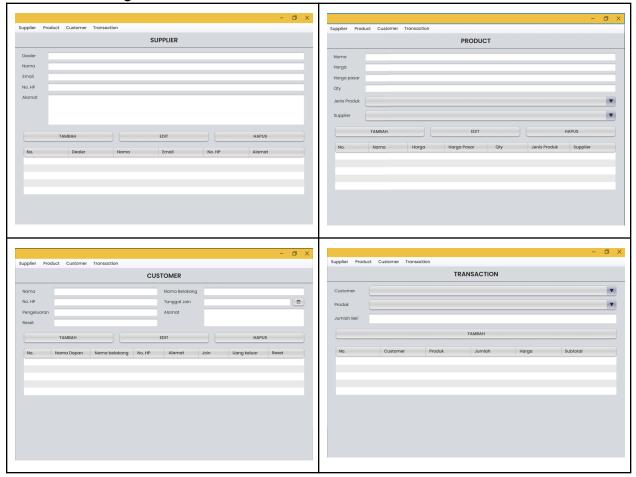
Untuk **Mock-up Figma** dapat dilihat di:

https://www.figma.com/file/xGHlyzxJRQ1i43vCaPMu2O/Pemrog?node-id=0%3A1&t=uzcYzQna StcwrpRQ-0

Mock-up Figma:



Desain akhir dengan source code:



Untuk bukti **foto atau video pada saat aplikasi digunakan** dapat dilihat di link berikut: https://bit.lv/uaspemrog

Link Github:

https://github.com/azkazkia/UAS Tim-Protik Pemrograman-2

Manual penggunaan aplikasi:

- A. Customer:
 - 1. Isi Nama depan customer
 - 2. Isi nama belakang
 - 3. Isi nomor handphone yang aktif
 - 4. Isi tanggal join
 - 5. Isi Pengeluaran
 - 6. Isi Alamat customer dengan alamat atau tempat tinggal saat ini
 - 7. Jika sudah mengisi data dengan lengkap dan benar, maka klik tombol "Tambah" untuk menginput data
 - 8. Data yang telah diinput akan muncul pada kolom bawah
 - 9. Jika ingin mengganti data, maka klik tombol "Edit"

10. Jika ingin menghapus data yang telah diinput, maka klik tombol "Hapus"

B. Supplier

- 1. Pertama, isi nama Dealer
- 2. Kemudian, isi nama Supplier
- 3. Lalu, isi email aktif dari supplier tersebut
- 4. Lalu, isi nomor handphone aktif dari supplier tersebut
- 5. Masukkan juga alamat perusahaan dari supplier tersebut
- 6. Jika semua data telah terisi, maka klik tombol "Tambah" untuk menginput data
- 7. Data yang sudah diinput akan muncul di kolom bawah
- 8. Jika ingin mengganti data, maka klik tombol "Edit"
- 9. Jika ingin menghapus data yang telah diinput, maka klik tombol "Hapus"

C. Product

- 1. Masukkan nama produk yang ingin diinput
- 2. Masukkan harga asli produk
- 3. Masukkan harga pasar produk atau harga jual produk
- 4. Masukkan jumlah stok produk (kuantitas produk)
- 5. Pilih jenis produk yang diinput
- 6. Pilih asal supplier
- 7. produk tersebut
- 8. Jika sudah mengisi data dengan lengkap dan benar, maka klik tombol "Tambah" untuk menginput data produk
- 9. Jika ingin mengganti data, maka klik tombol "Edit"
- 10. Jika ingin menghapus data yang telah diinput, maka klik tombol "Hapus"

D. Transaction

- 1. Pilih customer yang telah menginput produk yang akan dibeli
- 2. Pilih produk yang telah diinput oleh customer yang melakukan pembelian
- 3. Masukkan jumlah beli atau total transaksi dari customer tersebut
- 4. Jika sudah mengisi data dengan lengkap dan benar, maka klik tombol "Tambah" untuk menginput data transaksi