

一般的过程是这样的，打开软件后，首先要找到设备，发送 POLL 看状态，状态主要是看 Answer.ReceivedData[3] 的值，要是不是 POWER UP, 0x10，说明不是上电开始，后者有别的故障或者状态，请参考文档‘CASHCODE 纸币器使用注意事项改进版.pdf’。要是是 POWER UP, 0x10，说明是运行开始，设备是上电状态，就要发送 RESET 命令来初始化设备，然后发送 POLL 看设备状态是否是 Disabled, 0x19，是的话就要发送设置纸币类型的命令，EnableBillTypes，设置可接受的纸币类型，具体的设置方法见文档说明‘CASHCODE MVU、MSM 型纸币识别器设置可接收类型和暂存类型的方法.pdf’，要是状态是 Initialize, 0x13，就要等待初始化完成。纸币类型设置后，就要每隔 200ms 发送一个 POLL 来获取状态，这时候的状态应该是 Idling, 0x14，这时候就可以投币了，纸币器的颜色也会变成绿灯。

投币后，纸币器的实时状态都是通过 POLL 命令来获取到的，钱从接收到压钞的过程，状态会经历：Accepting, 0x15，（要是用到暂存的话，就是暂存当前一张，纸币会停留在暂存位置等待命令来保持 HOLD, 退钞 RETURN 或者压钞 STACK，暂存的状态是 Escrow, 0x80）, Stacking, 0x17, Stacked, 0x81。在得到 0x81 的返回后，说明压钞成功了，钱已经到钞箱里去了，这个时候要取 Answer.ReceivedData[4] 的值，来决定具体的面额，0 表示 1 元，1 表示 2 元，2 表示 5 元，3 表示 10 元，4 表示 20 元，5 表示 50 元，6 表示 100 元。压钞成功后，纸币器状态会回到 Idling, 0x14 状态，等待新的投钞。

要是收钞过程中用到了暂存，收钞过程中纸币器的状态会在 Accepting, 0x15 之后，Stacking, 0x17 之前，返回 Escrow, 0x80 的状态，表示纸币现在在暂存位置，一开始纸币的暂存时间是 3 秒，需要继续保持暂存，就要发送 HOLD 命令，可以根据实际应用发送一个或者多个 HOLD，每个 HOLD 的保持时间都是 10 秒，要是取消交易，就要发送 RETURN 命令退钞，退钞的时候纸币器的状态通过 POLL 获取到的是 Returned, 0x82，

然后设备又会回到 Idling, 0x14 的状态, 等待新的投币。要是确认交易, 就要发送 STACK 命令压钞, 这个时候设备状态通过 POLL 获取到的是 Stacking, 0x17, Stacked, 0x81, 然后就可以获取面额了。压钞成功后, 纸币器状态会回到 Idling, 0x14 状态, 等待新的投钞。

在暂存状态下, Answer.Received[3]=0x80, 表示是 Escrow, 暂存状态, 这个时候也可以通过 Answer.Received[4]来得到暂存的面额, 0 表示 1 元, 1 表示 2 元, 2 表示 5 元, 3 表示 10 元, 4 表示 20 元, 5 表示 50 元, 6 表示 100 元。但是要注意, 这个时候不能作为真正的缴费成功来计算, 只是告诉你暂存位置的面额, 方便后续有问题的时候查找原因。

结束交易的话, 还是使用 enablebilltypes 命令, 只是参数都是置 0, 具体可以参考 ‘CASHCODE MVU、MSM 型纸币识别器设置可接收类型和暂存类型的方法.pdf’。当下一个用户开启交易的时候, 再次使用 enablebilltypes 命令, 设置可接收的纸币类型, 具体可以参考 ‘CASHCODE MVU、MSM 型纸币识别器设置可接收类型和暂存类型的方法.pdf’。再次 200ms 发送 POLL 命令获取纸币器实时状态就可以了, 内容同上。

注意, 所有的计算都是在收到 0x81, Staked, 压钞成功后才是有效的, 可以入账的。

通讯的过程尽量用日志记录下来, 特别是记录 POLL 的返回状态。