Kubernetes









**Instalação Kubernetes (Aula 184)**

1. Instalar **minikube**
2. Instalar **kubectl**

**Comandos básicos minikube**

**minikube start –driver=[DRIVER\_NAME]** – Inicializa uma VM com o driver especificado. Drivers em: [Drivers | minikube (k8s.io)](https://minikube.sigs.k8s.io/docs/drivers/)

**minikube delete** – deleta a VM criada

**minikube status** – verifica o status da VM criada

**minikube dashboard** – abre uma aba no browser com um dashboard do Kubernetes

**Kubectl**

Kubectl (Kube control) é o controlador da máquina local que envia comandos ao Master Node do cluster Kubernetes.

**Comandos kubectl**

**kubectl get [ARG] –** Lista os objetos do argumento passado.

**Exemplos**

* **kubectl get deployments** – Lista todos os deployments do cluster
* **kubectl get pods** – Lista todas as Pods do cluster
* **kubectl get services** – Lista todos os serviços (objetos) criados no cluster
* **kubectl delete service [SERVICE\_NAME]** - Deleta o recurso
* **kubectl delete deployment [DEPLOYMENT\_NAME]** - Deleta o recurso

**kubectl create [OBJECT] [ARGS]** – Cria um objeto do Kubernetes.



**Objetos**

Os objetos pertencem ao ambiente Kubernetes e executam uma função nele.

**Objeto Deployments**

Serve para criarmos uma pod baseada em uma imagem do DockerHub.

**Criando um deployment**

**kubectl create deployment [DEPLOYMENT\_NAME] --image=[DEPLOYMENT\_IMAGE]** – cria um novo deployment e pod baseado na imagem informada.

**Exemplo de criação do deployment**

* **kubectl create deployment first-app --image=kub-first-app (COMANDO GERA ERRO!!!)**
* O comando acima gerará o erro **ErrImagePull**, já que os comandos do kubectl são executados dentro do cluster criado, que portanto **não terá acesso à uma imagem buildada no localhost**.
* Para que o comando execute corretamente, **é preciso que subamos a imagem para o DockerHub**, e utilizemos sua URL, como é demonstrado a seguir:
* **kubectl create deployment first-app --image=azold6/kub-first-app**

**Escalando um deployment**

**kubectl scale [OBJECT]/[OBJECT\_NAME] --replicas=[NUMBER\_OF\_DESIRED\_PODS]** - Escala um serviço (objeto kubernetes) para o número desejado de pods

**Exemplo**

* **kubectl scale deployment/first-app --replicas=3**

****

**Atualização de imagem em um Pod (deployment)**

1. Re-buildar a imagem desejada
2. Upá-la no DockerHub
3. Executar o comando **kubectl set image deployment/[DEPLOYMENT\_NAME] [CURRENT\_CONTAINER\_NAME]=[NEW\_IMAGE\_NAME\_ON\_DOCKERHUB]**

**IMPORTANTE!!!** A nova imagem será baixada **SOMENTE SE POSSUIR UM NOME OU TAG DIFERENTE DA IMAGEM ANTIGA DO POD.** Sendo assim, é uma boa prática versionar as imagens, como **imagem:1**, **imagem:2**...

1. Para visualizar o status da troca, executar **kubectl rollout status deployment/[DEPLOYMENT\_NAME]**

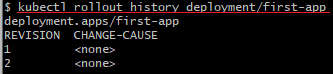
**Rollback de um deployment**

Para retornarmos para a versão anterior, devemos executar o comando abaixo:

* **kubectl rollout undo deployment/[DEPLOYMENT\_NAME]** - retorna à versão passada da Pod

Já para retornarmos para uma versão específica, devemos:

1. Executar **kubectl rollout history deployment/[DEPLOYMENT\_NAME]**

****

1. Selecionar a revisão para a qual deseja-se retornar. Pode-se verificar mais detalhes da revisão com o comando:

**kubectl rollout history deployment/[DEPLOYMENT\_NAME] --revision=[REVISION\_NUMBER]**

1. Executar **kubectl rollout undo deployment/[DEPLOYMENT\_NAME] --to-revision=[REVISION\_NUMBER]**

**Objeto Service**

Serve para agruparmos pods e atribuir a elas um IP fixo, além da possibilidade de expor as pods para a WWW.

**kubectl expose deployment [DEPLOYMENT\_NAME] –type=[TYPE] –port=[PORT]** - Cria um Service para expor uma porta do deployment informado

**Types:**

1. ClusterIP (só será ‘reachable’ de dentro do cluster)
2. NodePort (‘reachable’ de fora do cluster)
3. LoadBalancer (Gera um IP único para todas as pods e expõe ela, além de distribuir o tráfego)

Exemplo de exposição de portas de uma pod

**kubectl expose deployment first-app –type=LoadBalancer –port=8080**

Após a exposição, o comando **kubectl get services** irá expor os seguintes dados:



O **EXTERNAL-IP** é automaticamente atribuído ao serviço em um provedor cloud, mas no minikube, ainda é necessário executar o comando **minikube service first-app**

**‘Declarative Approach’**

Forma de evitar que precisemos executar múltiplos comandos para aplicar modificações no cluster. Comporta-se com um intuito similar ao docker-compose.

**Estrutura básica**

deployment.yaml

apiVersion: apps/v1

kind: Deployment ############## Tipo do objeto (neste caso, Deployment. Poderia ser um Service, Job, etc...)

metadata:

  name: second-app-deployment # Nome do objeto.

spec: ######################### ESPECIFICAÇÕES DO DEPLOYMENT

  replicas: 1 ################# Qtd. de pods do deployment.

  selector:

    matchLabels:

      app: second-app ######### Variável que auxilia o deployment a encontrar as pods que deve gerenciar.

      tier: backend ########### Neste caso, O deployment buscará pelo valor 'nginx' em spec.template.metadata.labels.app.

  ########### Se existir, funcionará adequadamente

template: ################################### **ESPECIFICAÇÕES DO POD. Em caso de confusão, consultar aula 198.**

    metadata:

      labels:

        app: second-app ##################### Local onde o selector.matchLabels busca pelas labels das aplicações.

        tier: backend

    spec:

      containers: ########################### Declaração dos contêineres que irão para as Pods (neste caso, 3)

        - name: second-node ################# Nome do contêiner

          image: academind/kub-first-app:2 ## Imagem a ser usada

        # - name: ... (Caso eu queira adicionar mais contêineres)

        #   image: ...

Para aplicar as definições descritas dentro do arquivo **deployment.yaml** acima, executamos o seguinte comando:

* **kubectl apply -f=[FILE\_NAME]**

Agora, precisamos de um objeto Service para expor as portas do Pod criado pelo **deployment** acima:

backend.yaml

apiVersion: v1

kind: Service ############## Tipo do objeto

metadata:

  name: backend ############ Nome do objeto

spec:

  selector:

    app: second-app ######## Selector para definir qual pod terá suas portas expostas por esse serviço.

  ports:            ######## O second-app foi definido no arquivo deployment.yaml

    - protocol: 'TCP'

      port: 80 ############# Porta externa

      targetPort: 8080 ##### Porta interna a ser exposta

  type: LoadBalancer ####### Tipo do serviço. Poderia ser ClusterIP, NodePort, etc...

Após executarmos **kubectl apply -f=[YAML\_NAME]**, basta executar **minikube service [EXPOSURE\_SERVICE\_NAME]** para acessarmos o Pod localmente.



Para atualizar as pods com uma nova imagem, ou adicionar mais replicas, basta alterar o a yaml do deployment e executar **kubectl apply -f=[YAML\_NAME]**

**Junção de objetos no mesmo arquivo**

Com o divisor ‘---’, é possivel colocar múltiplas instruções em um mesmo arquivo yaml, como segue o exemplo:

  # SERVICE DEFINITIONS…

  # ...

  ---

  # DEPLOYMENT DEFINITIONS…

  # ...

---

  # MORE DEFINITIONS…

  # ...

**Liveness probe**

Podemos sobreescrever a forma ‘padrão’ de verificar a saúde do contêiner. Para isso, utilizamos o **LivenessProbe**.

#ESPECIFICAÇÕES DO OBJETO ACIMA...

template: ################################# ESPECIFICAÇÕES DO POD.

    metadata:

      labels:

        app: second-app

        tier: backend

    spec:

      containers:

        - name: second-node

          image: azold6/kub-first-app:2

          livenessProbe:

            httpGet:

              path: / # Caminho onde a requisição "verificadora de saúde" deve ser enviada

              port: 8080 # Porta para a requisição

            periodSeconds: 10 # Intervalo de verificação após o início

            initialDelaySeconds: 5 #Intervalo de verificação inicial

**Volumes**

O Kubernetes permite que escolhamos uma infinidade de tipos de volumes.

**emptyDir**

O emptyDir permite que os dados de um diretório não sejam perdido na reiniciação de um contêner, criando um diretório vazio no diretório desejado ao inicializar.

# ...

    spec:

      containers:

        - name: story-backend

          image: azold6/kub-deploy-story

          volumeMounts:

            - mountPath: /app/story # Caminho que não pode ser perdido no reiniciamento do contêiner

              name: story-volume # Linkagem do diretório desejado ao volume criado abaixo

      volumes:

        - name: story-volume # Nome do volume

          emptyDir: {} # Tipo do volume

**Problemática:** O emptyDir **inicializa atrelado a somente um pod**. Isso significa que, quando um pod precisa ser reiniciado, o dado não poderá ser acessado até que o Kubernetes o substitua por outra pod.

**hostPath**

Funciona como um **bind-mount**. Uma pasta no cluster é linkada a um diretório no contêiner.

# ...

    spec:

      containers:

        - name: story-backend

          image: azold6/kub-deploy-story

          volumeMounts:

            - mountPath: /app/story # Caminho que não pode ser perdido no reiniciamento do contêiner

              name: story-volume # Linkagem do diretório desejado ao volume criado abaixo

      volumes:

        - name: story-volume # Nome do volume

          hostPath:

path: /data # Pasta dentro do cluster onde o bind-mount será feito

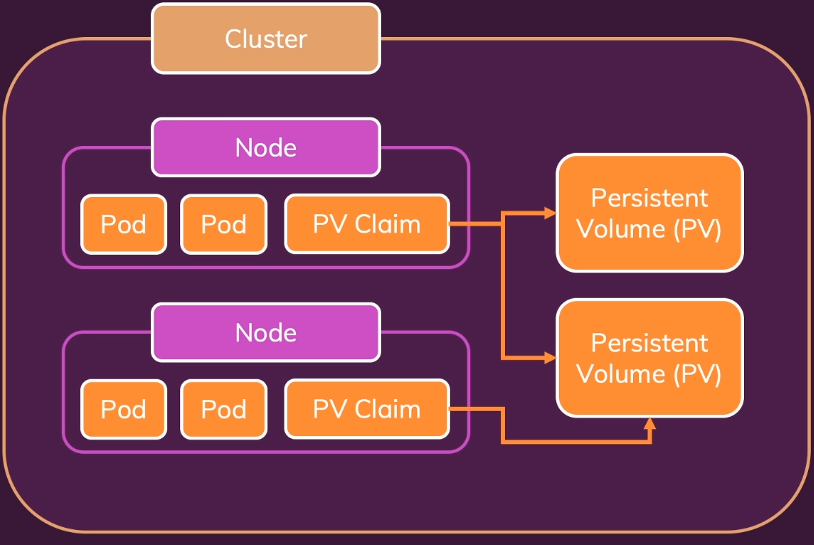
type: DirectoryOrCreate # Estratégia do bind-mount. Se o diretório /data não existir, ele será criado.

**Problemática:** O **hostPath** é independente de pods, mas não de nodes. Ou seja, o **volume armazenado aqui poderá ser utilizado por todas as pods daquele worker node, mas não por pods de outros worker nodes**.

**Persistent Volumes**

Os volumes vistos até o momento pertenciam à **pod** ou ao **node** onde estavam inseridos. Isso nos gera problemas ao criar aplicações com múltiplos nodes, que precisam se conectar ao mesmo volume.

A idéia dos Persistent Volumes é que os volumes existam de forma independente ao pod/node. Os nodes, por sua vez, possuem uma **Claim**, que se comunica com os volumes desejados.



**Definindo um PersistentVolume**

apiVersion: v1

kind: PersistentVolume

metadata:

  name: host-pv

spec: #################### PERSISTENT VOLUME SPECIFICATIONS

  capacity:

    storage: 1Gi

  volumeMode: Filesystem # Filesystem, Block

  accessModes:

    - "ReadWriteOnce" # ReadWriteOnce, ReadOnlyMany, ReadWriteMany

  hostPath:

    path: /data

    type: DirectoryOrCreate

* **ReadWriteOnce:** Read/Write only no volume está disponível para somente um node (Once). **Pods que realizarem o Claim nesse volume devem estar no mesmo node.**
* **ReadOnlyMany:** Read only disponível para pods de nodes diferentes.
* **ReadWriteMany:** Read/Write only disponível para pods de nodes diferentes.

Para acessar os dados de um PersistentVolume, devemos criar um resource do tipo **PersistentVolumeClaim:**

apiVersion: v1

kind: PersistentVolumeClaim

metadata:

  name: host-pvc

spec:

  volumeName: host-pv # Nome do PersistentVolume a ser reinvindicado pela Claim

  accessModes:

    - ReadWriteOnce # Mesmo access mode do PersistentVolume

  resources: #Parte necessária. Ainda não sei o porquê.

    requests:

      storage: 1Gi

Após a criação da Claim, devemos referenciá-la no Deployment, para que o Worker Node possua uma Claim que acessa os dados daquele volume não-atrelado à nodes/pods.

# ...

    spec:

      containers:

        - name: story-backend

          image: azold6/kub-deploy-story

          volumeMounts:

            - mountPath: /app/story # Caminho que não pode ser perdido no reiniciamento do contêiner

              name: story-volume #### Linkagem do diretório desejado ao volume criado abaixo

      volumes:

        - name: story-volume ######## Nome do volume

          persistentVolumeClaim:

            claimName: host-pvc ##### Referenciando a Claim para acessar o volume.

Depois disso, informar o parâmetro storageClassName nas specs do **PersistentVolume** e da **PersistentVolumeClaim.**

Os Storage Class podem ser encontrados pelo comando **kubectl get sc**

****

**Incluindo parâmetro storageClassName nas specs dos resources necessários (PersistentVolume e PersistentVolumeClaim)**

# ...

spec:

  volumeName: host-pv

  storageClassName: standard # Adição necessária. Ainda não está claro o porquê.

  accessModes:

    - ReadWriteOnce

  resources:

    requests:

      storage: 1Gi

**Environment Variables**

Podemos utilizar variáveis de ambiente nas pods, simplismente adicionando o parâmetro **env** nas especificações do contêiner do depoyment (**NÃO ESPECIFICAÇÕES DO DEPLOYMENT!!!**)

# ...

    spec:

      containers:

        - name: story-backend

          image: azold6/kub-deploy-story

env:

name: STORY\_FOLDER # Definição das variáveis de ambiente

value: story

# ...

Alternativamente, podemos definir um yaml do objeto **ConfigMap** para conter as variáveis de ambiente.

apiVersion: v1

kind: ConfigMap

metadata:

  name: myconfigmap

data:

  folder: 'story' # Variável key:value que será utilizada no yaml do resource Deployment

# Aqui, podem ser adicionadas mais veriáveis de ambiente do tipo key:value

# key2: 'value2'...

# key3: 'value3'...

Após a definição, basta referenciarmos o yaml no **deployment**

    #...

    spec:

      containers:

        - name: story-backend

          image: azold6/kub-deploy-story

          env:

            name: STORY\_FOLDER # Nome da variável de ambiente

            valueFrom: # Definindo o source do valor da variável

              configMapKeyRef: # Definindo que o valor virá de um objeto ConfigMap

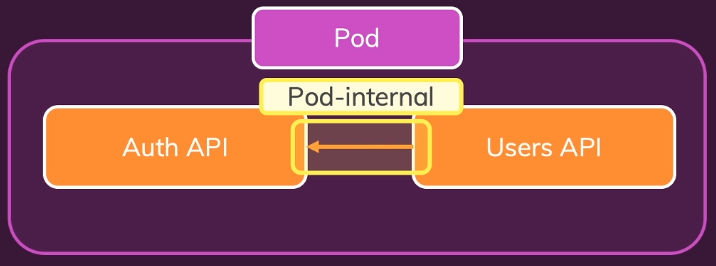
                name: myconfigmap # Nome do objeto

                key: story # Chave de onde o objeto virá, definido no [CONFIGMAP\_NAME].yaml

    #...

**Kubernetes Networking**

**Pod-Internal networking**.

****

Comunicação entre dois contêineres dentro de uma mesma pod. Acontece quando definimos dois contêineres no mesmo Deployment, desta forma:

    # ...

    spec:

      containers:

        - name:  cont-users

          image:  azold6/kub-demo-users:latest

        - name: cont-auth

          image: azold6/kub-demo-auth:latest

String de conexão para requisição:

`http://${process.env.AUTH\_ADRESS}/hashed-password/` + password

A variável de ambiente **AUTH\_ADRESS**, na string de conexão acima, deve ser definida como **localhost** em comunicações internas de uma pod, desta forma:

    # ...

    spec:

      containers:

        - name:  cont-users

          image:  azold6/kub-demo-users:latest

          env:

            - name: AUTH\_ADRESS

              value: localhost

        - name: cont-auth

          image: azold6/kub-demo-auth:latest

**Pod-to-Pod networking**.

Para realizarmos a comunicação entre duas pods, seguem informações:

**MÉTODO 1**

O Kubernetes cria variáveis de ambiente automaticamente, que podem ser usadas na String de comunicação/requisição. As variáveis são criadas seguindo o seguinte padrão:

**Variável criada:** Nome do serviço que expõe as portas, em CAPS LOCK, **substituindo os - por \_**

**Exemplo:** O seguinte serviço poderia ser acessado por uma aplicação de outra pod pela variável de ambiente **SERV\_AUTH\_SERVICE\_HOST**

apiVersion: v1

kind: Service

metadata:

  name: serv-auth

spec:

  selector:

    app: app-auth

  ports:

    - protocol: TCP

      port: 80

      targetPort: 80

  type: ClusterIP

Isso é necessário, porque o IP da pod é dinâmico, e pode se alterar ao reiniciá-la ou ao escalá-la. Desta forma, a variável **[NOME\_SERVICO]\_SERVICE\_HOST** permite que adiquíramos o host da outra pod de forma dinâmica.

Abaixo, segue um exemplo de como ficaria a URL de conexão com outra pod no código

const hashedPW = await axios.get(`http://${process.env.SERV\_AUTH\_SERVICE\_HOST}/hashed-password/` + password);

Alternativamente, podemos consultar o IP do serviço de exposição pelo comando **kubectl get services** e utilizá-lo como host no código. O problema disso é que não pegaríamos o IP de forma dinâmica.

**MÉTODO 2**

Podemos utilizar no deployment a sintaxe **[NOME\_SERVICO].[NAMESPACE\_ONDE\_SERVICO\_PERTENCE]** na hora de definir o valor da variável de ambiente utilizada na string de requisição/comunicação. Segue o exemplo:

String de requisição. Perceba que a variável **AUTH\_HOST** será definida no **deployment**:

const hashedPW = await axios.get(`http://${process.env.AUTH\_ADRESS}/hashed-password/` + password);

Resource Service:

apiVersion: v1

kind: Service

metadata:

  name: serv-auth

spec:

  selector:

    app: app-auth

  ports:

    - protocol: TCP

      port: 80

      targetPort: 80

  type: ClusterIP

Resource deployment. Os **namespaces** podem ser encontrados pelo comando **kubectl get namespaces**. **Por padrão, todo serviço é pertencente ao namespace default**.

    # ...

    spec:

      containers:

        - name:  cont-users

          image:  azold6/kub-demo-users:latest

          env:

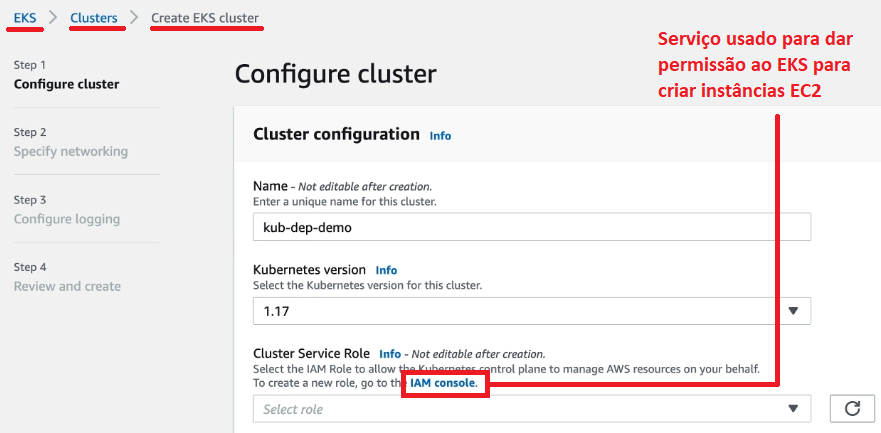
            - name: AUTH\_ADRESS

              value: "serv-auth.default" # [NOME\_SERVICO\_EXPOSICAO].[NAMESPACE\_DO\_SERVICO]. O serviço referenciado está descrito acima, que se refere

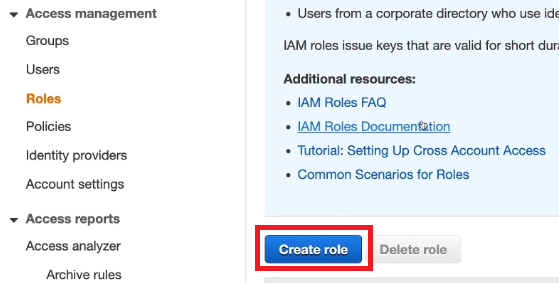
# O serviço referenciado está descrito acima, que se refere a uma OUTRA pod a qual esse deployment deve se comunicar.

Kubernetes Deployment on AWS EKS

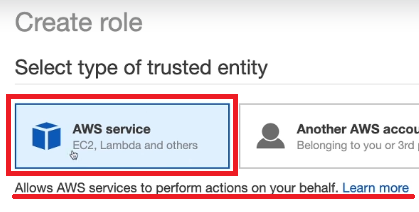
O EKS utiliza de instâncias EC2 para funcionar. Por isso, devemos primeiramente dar permissão ao EKS pelo **IAM console** (Identity and Access Manager console)



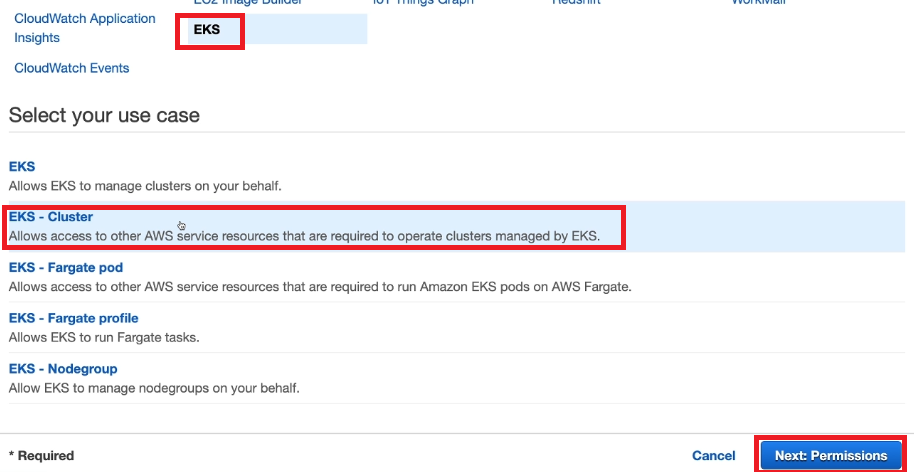
Criando uma role para o EKS...



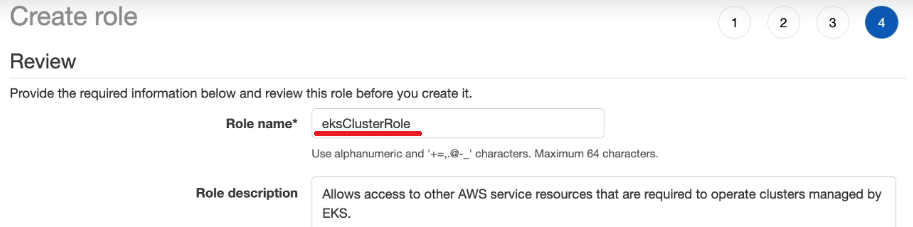
Informando que a role criada é para um **serviço da AWS...**

****

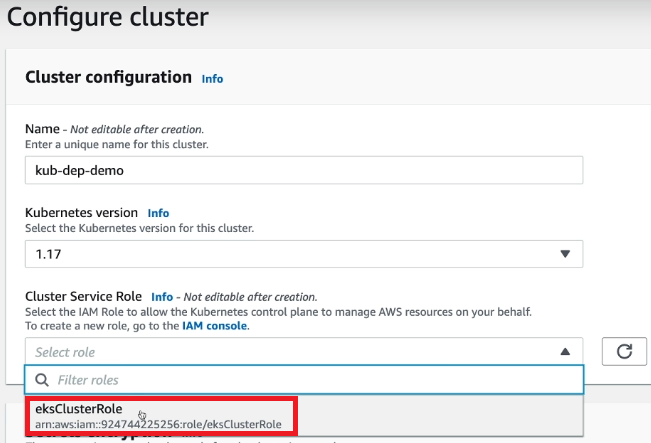
No final da tela, selecionar **EKS** e **EKS Cluster...**

****

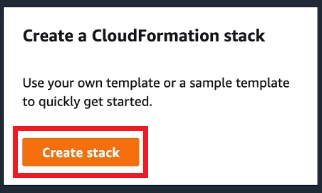
Confirme as próximas duas telas, nomeie a role e clique em **Create role**

****

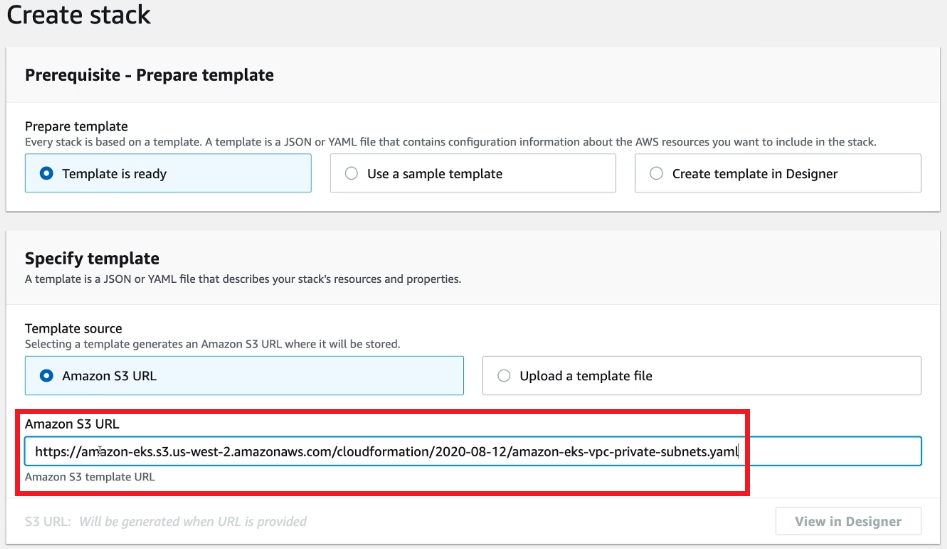
Retorne a tela de criação de um cluster EKS e selecione a role criada. Clicar em **Next**



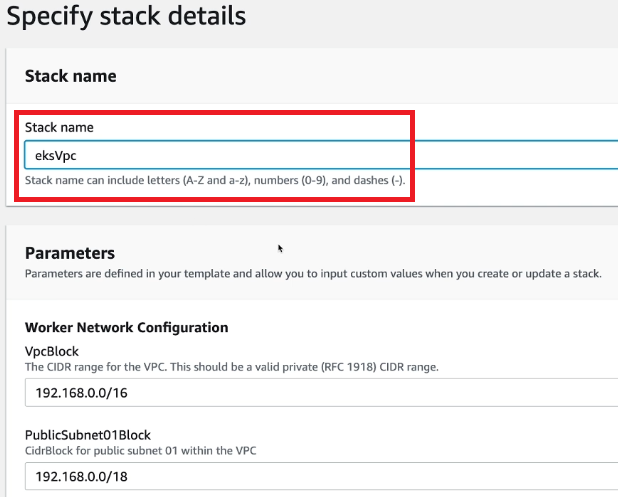
Na tela de configurar a network, o instrutor pediu para que importássemos configurações de um arquivo **CloudFormation**. Para realizar tal, nos encaminhamos à tela do CloudFormation e clicamos em **Create stack**

****

Após isso, utilizamos as configurações do link anexado na **aula 247**, e inserimos a URL no campo **Amazon S3 URL.** Clique em **Next**

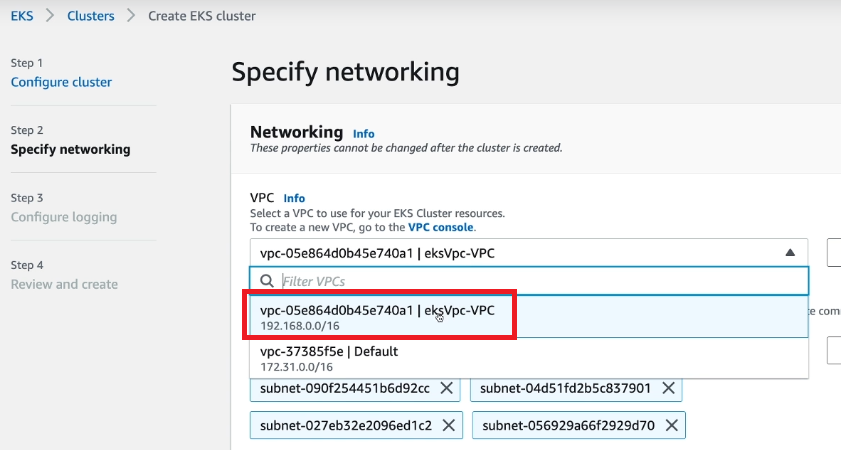
****

Na próxima tela, nomeamos a VPC e damos **Next,** sem alterar as demais configurações.

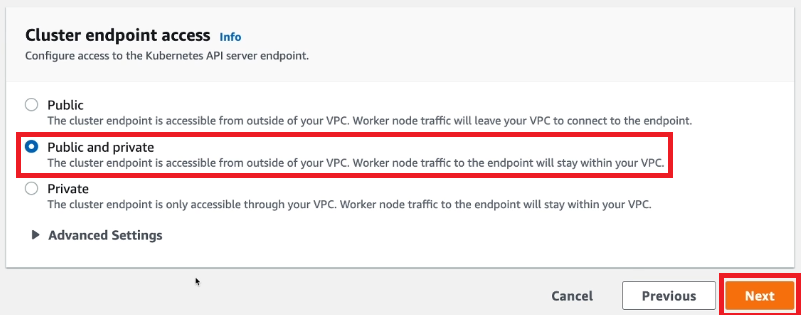


As próximas telas serão as de **Configure stack details** e **Configure stack options.** Ambas não precisam de modificação. Ao final da tela **Configure stack options**, clicamos em **Create stack.**

Retornamos a tela de criação do Cluster, e selecionamos a VPC criada no passo acima. Ao final desta página, também selecionamos a opção **Public and private** na aba **Cluster endpoint access**, já que o Cluster será configurado para receber requisições externas e internas (similar ao ClusterIP).

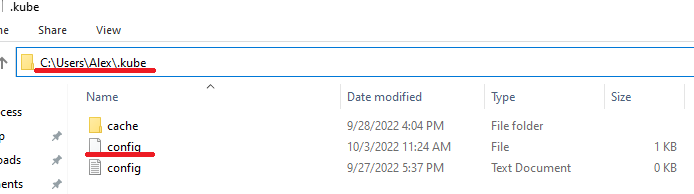


**. . . (FINAL DA PÁGINA)**

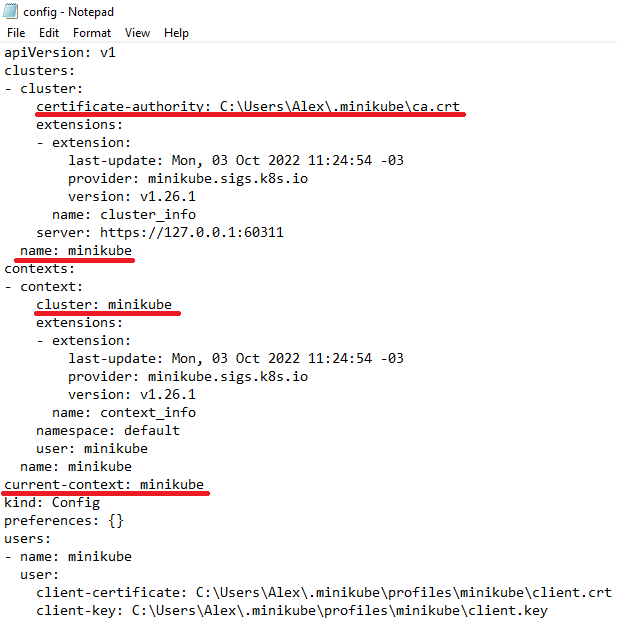
****

Na tela de **Configure logging,** dar **Next.** Na tela de **Review de configurações,** clicar em **Create.**

Após isso, devemos apontar o comando **kubectl** para o Cluster criado na AWS. As configurações de para onde o **kubectl** aponta estão no arquivo **config**

****

Ao abrir o arquivo, observamos que as configurações apontam para o **minikube** instalado anteriormente

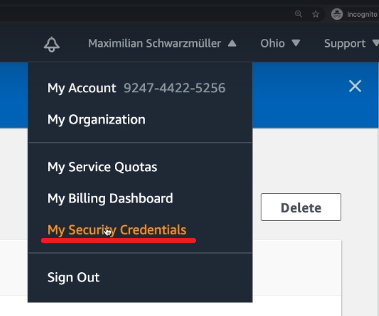


**IMPORTANTE: Salvar o arquivo que aponta para o minikube em um outro, para conseguir voltar a apontar para o minikube a qualquer momento.**

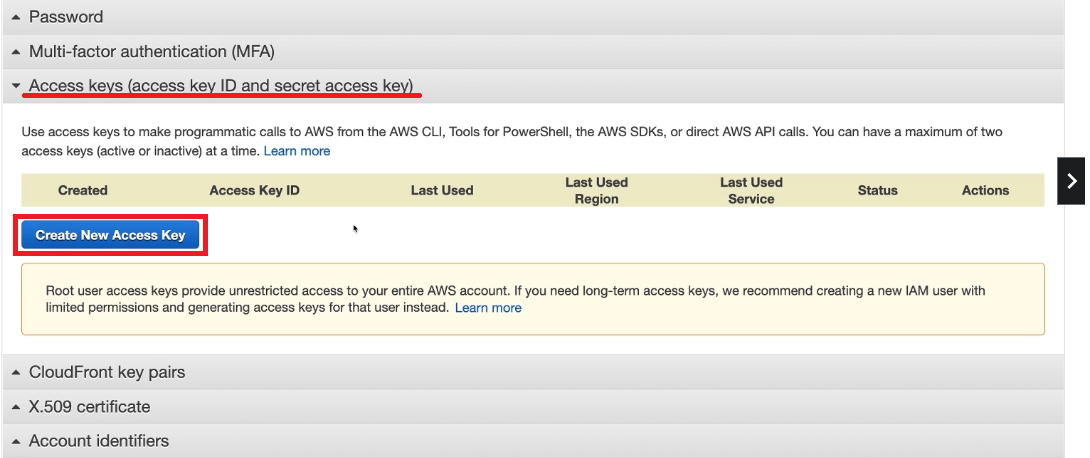
Para conversar com o cluster, devemos baixar o **AWS CLI** em: <https://aws.amazon.com/cli/>

Após o download do **AWS CLI**, devemos criar uma chave de segurança para que possamos nos conectar à nossa conta na AWS. Para isso:

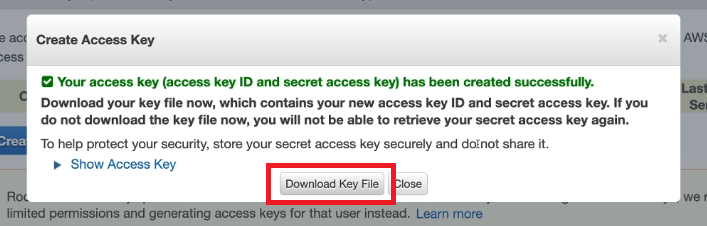
Selecione a opção **My Security Credentials**

****

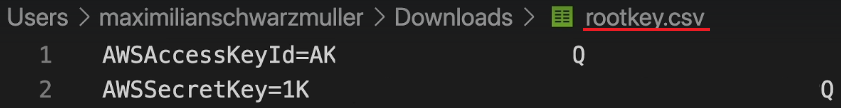
Clique em **Access Keys** e em **Create New Access Key**

****

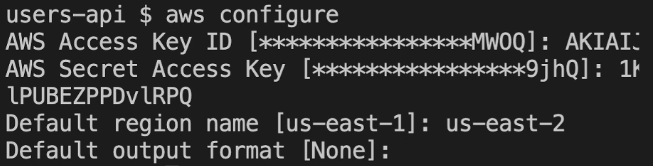
Clique em **Download Key File. Não perca o arquivo!**

****

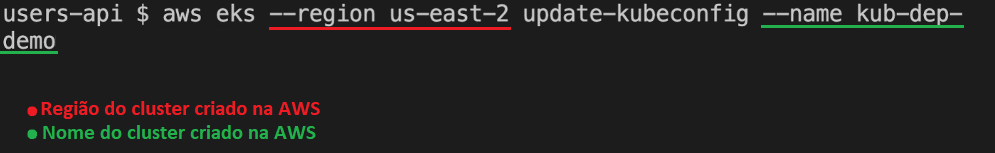
Abrindo o arquivo, temos as seguintes configurações. **Os ‘Q’s também fazem parte das chaves!**



Após termos a CLI instalada, rodamos o comando **aws configure** e utilizamos os valores da chave baixada para nos conectarmos à conta da AWS

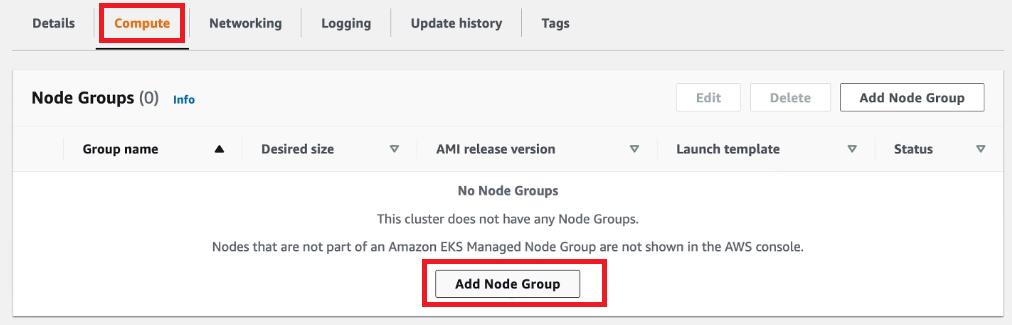


Depois, executamos o seguinte comando para nos conectarmos ao **cluster**

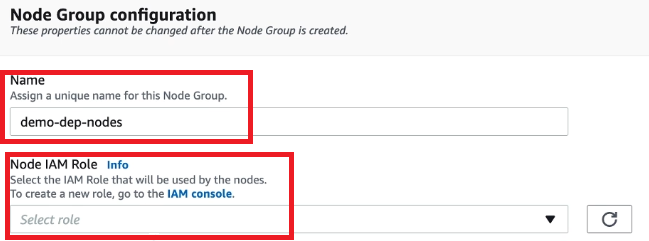
****

Após isso, o arquivo **config**, na pasta .kube, passará a apontar para o cluster da AWS.

Com o cluster criado, devemos criar os **Worker Nodes.** Para tal, clique na aba **Compute** e **Add Node Group**

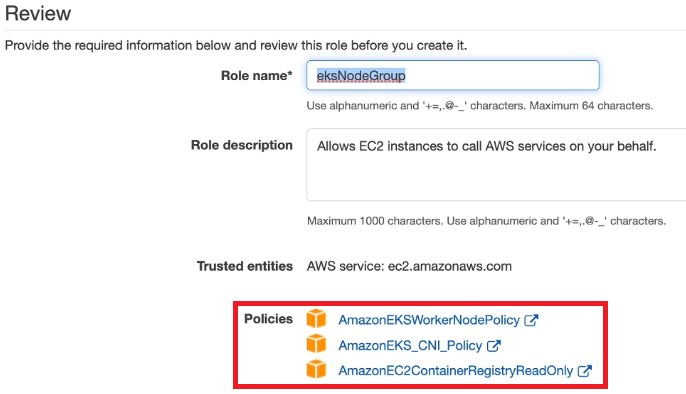
****

Na tela de criação de um **Node Group**, nomeamos o serviço e criamos um **IAM Role** para ele no **IAM console** **(destacado em azul na imagem)**

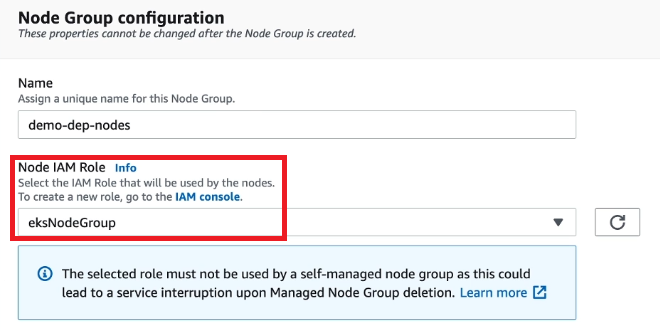


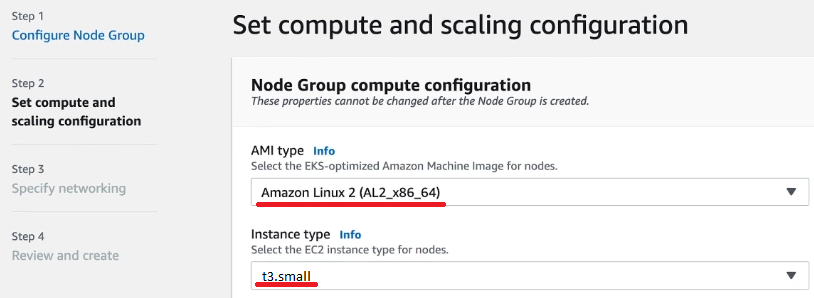
Após clicar em **Create role** no IAM Console, selecionamos **AWS Service -> EC2 -> Next: permissions**. Selecionamos EC2 porque cada Worker node é uma instância EC2.

Na tela de **Policies**, selecionamos as seguintes policies, nomeamos a nossa role e clicamos em **Create role**

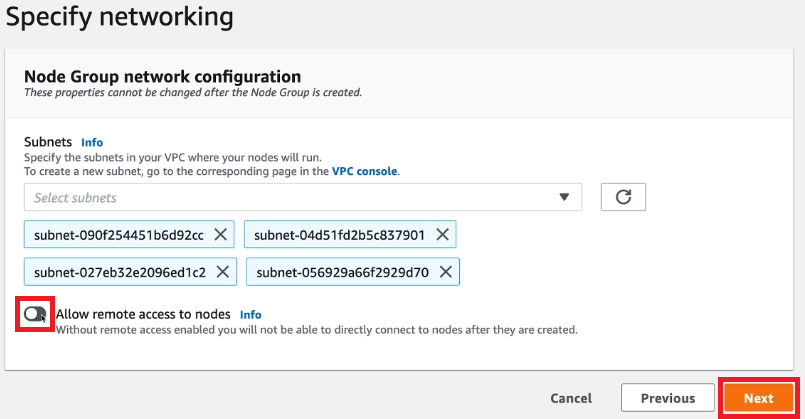
****

Retornamos a tela de criação de **Worker Nodes**, selecionamos a role criada e vamos para a próxima tela



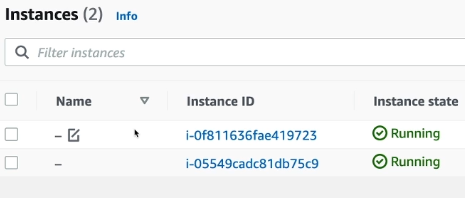
Já na tela de **Set compute and scaling configuration,** selecionar as configurações abaixo, deixar o resto no padrão (2 worker nodes criados), e ir para a próxima tela

Na tela de **Specify networking**, desativar a opção **Allow remote access to nodes**. Neste caso, não poderemos acessar os working nodes via SSH



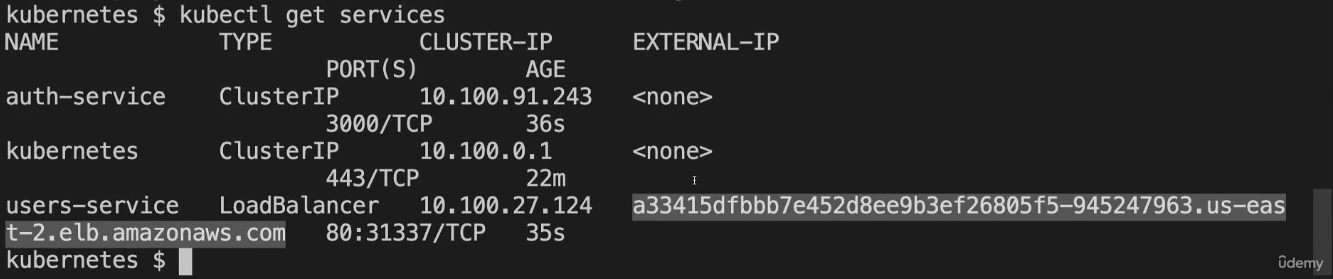
Na tela de **Review**, clicar em **Create.** Os working nodes (instâncias EC2) terão todo o ferramental do Kubernetes instalados neles (kubelet, kubeproxy, etc...)

No painel do serviço EC2, na AWS, poderemos observar as instâncias EC2 rodando, criadas pelo EKS.



Após isso, podemos executar os mesmos comandos que executávamos no minikube. Para aplicar alterações no cluster, por exemplo, executamos **kubectl apply -f=... -f=...**

Após aplicar os yaml de Deployment e Service, podemos rodar **kubectl get services**, e constatar que a AWS atribui automaticamente o host para o **Service**

****

**Para acessar a nossa aplicação, basta mandar uma requisição para o endereço destacado acima.**

Importante perceber que, ao aplicar o yaml do Service do tipo LoadBalancer em um cluster da AWS, **automaticamente é criado um Load-Balancer na interface do EC2,** com o mesmo endereço exposto no comando **kubectl get services**, destacado acima

