最低内存地址 代码区(code area) 喊数代码块的二进制代码 数据区(data area) 常量字符串存放于此 文字常量区 未初始化静态变量区 没有初始化的全局变量和静态变量 己初始化静态变量区 初始化的全局变量和静态变量 动态分配的数据 堆区(heap area) 栈区(stack area) 局部变量存放于此 命令行参数区 命令行参数和环境变量 最高内存地址