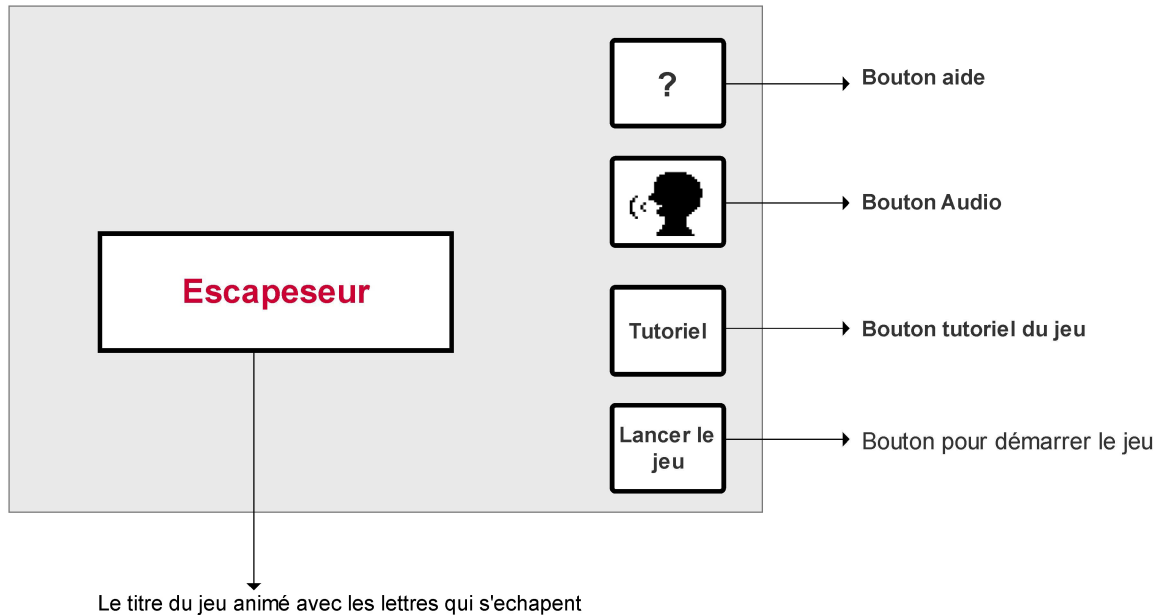
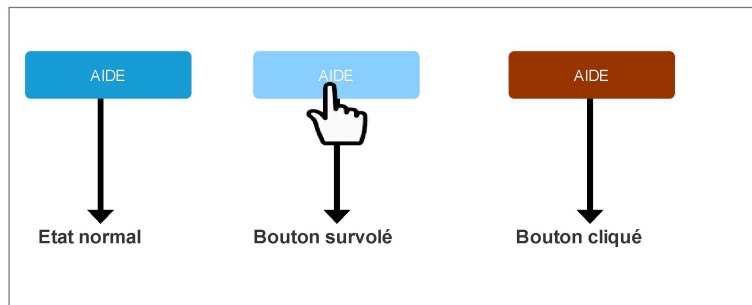


Charte ergonomique du jeu Escapeseur

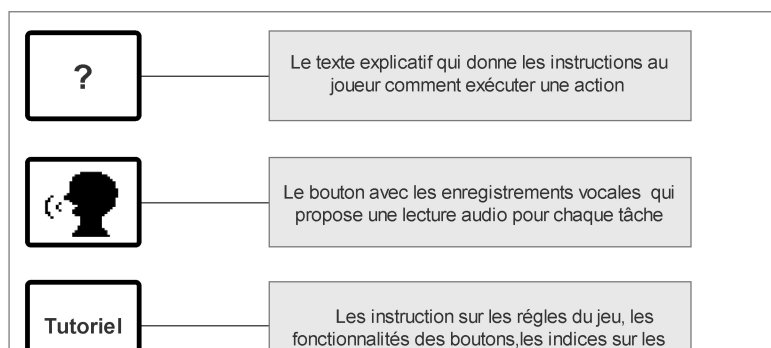
Première sequence



Type de reaction des boutons

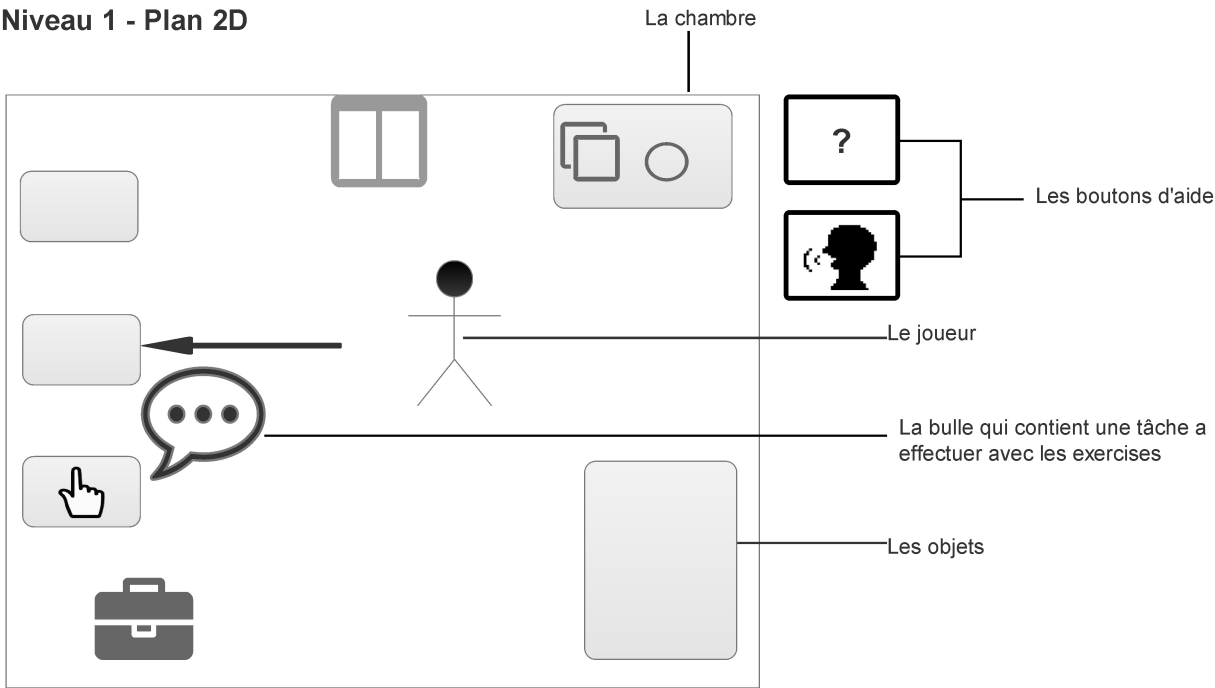


Contenu des boutons

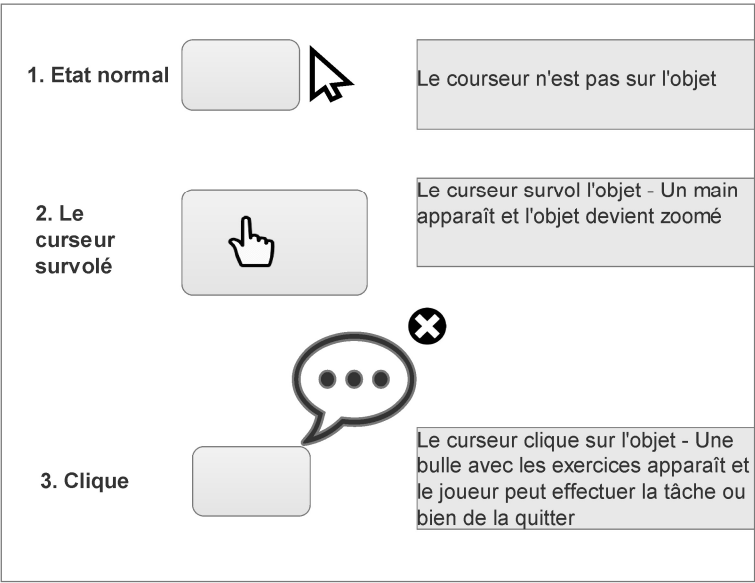


mots clés...

Niveau 1 - Plan 2D



Exemple d'interaction du joueur avec un objet



Exemple d'une exercice

