

1. Какие МК являются основами Arduino:

A) Microchip B) Intel 8051

C) Hitachi H8/3297 D) ATMEGA8 и ATMEGA168

2. Что из предложенных вариантов компилирует программный код и загружает его в устройство Arduino.:

A)  B) 

C)  D) 

3. Где на ПО находится поле для отображения служебных сообщений. Например, уведомлений об успешной загрузке программы:

A) В меню программы B) В панели иконок

C) Ниже окна отображения информации D) Внизу после текстового редактора



4. Как называется этот элемент :

A) фоторезистор B) транзистор

C) ИК приемник D) ИК датчик движения

5. Какой функцией в программе можно назначить выводу порт ввода:

A) `pinMode(pin, INPUT);`

B) `Serial.begin(9600);`

C) `void loop (){}`

D) `val = Serial.read ();`

6. Каждый из 14 цифровых выводов Uno может настроен как вход или выход.

A) Да

B) Нет

C) Только 1,2, 3, 4 – выходы, остальные входы

D) Только 1,2, 3, 4 – входы, остальные выходы

7. Что делает функция delay(n)?

- A) Повторяет действие на n миллисекунд
- B) Приостанавливает обработку программы на n миллисекунд
- C) Прерывает программу на n миллисекунд
- D) Переключает функцию

8. Для чего предназначен резистор?

- A) Сопротивляться течению тока, преобразовывая его часть в тепло
- B) Меняет сопротивление в зависимости от температуры
- C) Преобразовывает электрическую энергию в механическую
- D) Ничего из предложенного выше

9. Что такое Переменные?

- A) Используется для повторения блока выражений, заключённых в фигурные скобки заданное число раз
- B) Определяют начало и конец блока функции или блока выражений
- C) Это способ именовать и хранить числовые значения для последующего использования программой
- D) Открывают последовательный порт и задаёт скорость для последовательной передачи данных.

10. Каким образом обычно черный провод земля подключается к плате

- A) К VIN выводу
- B) К AREF выводу
- C) К GND выводу
- D) К A0 выводу

11. Какую функция используется для выключения светодиода:

- A) digitalWrite(ledPin, LOW); B) digitalRead(ledPin, HIGH);

12. Какую флеш-память имеет микроконтроллер ATmega168 на Arduino?

- A) 16 Кб
- B) 1024 байта
- C) 512 байта
- D) 32 байта

13. Как можно сделать блок комментариев в Arduino:

- A) с помощью () B) с помощью //
- C) с помощью {} D) с помощью /* */

14. Библиотека Stepper предоставляет удобный интерфейс управления:

- A) LED дисплеем B) Шаговыми двигателями
- C) Фоторезистором D) Сервоприводом

15. Язык программирования Arduino основан на _____.

- A) Wiring, Processing, C/C++ B) Visual Basic
- C) Python, Java D) Assembler

16) Какая ножка светодиода является плюсом?

- A) Длинная
- B) Короткая

17) Какая функция является обязательной?

- A) void setup()
- B) void input()
- C) void loop()

18) Какие значения поворота вала сервопривода?

19) Как подключать библиотеку для работы с сервоприводом?

- A) **#include <Servo.h>**
- B) **#include <Servo>**
- C) **#include <servo.h>**

20) Условный оператор if позволяет определить действие

- A) Когда истинное условие ложно
- B) Когда истинно два условия

С) При истинном условии

21) Необходимо закомментировать несколько строчек программного кода, для этого можно использовать

А) Многострочный комментарий - /* и */

В) Однострочный комментарий - " и "

С) Однострочный комментарий - //

Д) Многострочный комментарий - { и }

22) Оператор `int` выделяет память для переменных

А) В интервале от 0 до 1023

В)

с округлением до целого числа

С) которые не могут быть меньше нуля

23) Какие из перечисленных инструкций приведут к увеличению переменной `z` на 1

А) `z ++`

В) `z += 1`

С) `z = 1`

Д) `z = z + 1`

24) Как работает "=" в программе?

А) Это оператор сравнения

В) Это оператор присваивания

