Datenstrukturen und Algorithmen: Hausübung 1

Felix Schrader, Jens Duffert, Eduard Sauter

16. Oktober 2015

Aufgabe 1.2

a) Das folgende Programm berechnet die Quadratwurzel einer positiven Zahl x nach dem Divide-and-Conquer Paradigma.

```
function SqrtBisect(x, eps){
 1
2
        return SqrtBisectRecurse(x, 0, x + 1, eps * eps);
3
4
   function SqrtBisectRecurse(x, a, b, eps) {
5
        guess = (b+a)/2;
6
7
        square = guess*guess;
8
        if (abs(x - square) < eps)
9
            return guess;
10
        else if (square < x)</pre>
11
            return SqrtBisectRecurse(x, guess, b, eps);
12
        else
13
            return SqrtBisectRecurse(x, a, guess,
14
```

Um die Korrektheit zu zeigen, wird vorrausgesetzt ,dass

$$a < b \iff a^2 < b^2 \quad \forall a, b \ge 0 \tag{1}$$

gilt.

SqrtBi sect sucht \sqrt{x} im Intervall [0,x+1]. Die Quadratwurzel muss in diesem Bereich liegen, da $a*a>a \quad \forall\, a\geq 1$ und $a*a\leq 1 \quad \forall\, 0\leq a\leq 1$. Zu beginn eines Funktionsaufrufes sei also sichergestellt, dass $\sqrt{x}\in [a,b]$. Aufgrund der oberen Gleichung und Zeilen 10-13 bleibt dies Gewährleistet. Die Abbruchbedingung muss somit erreicht werden, da das Suchintervall nach jedem Schritt halbiert wird. An dieser Stelle ist

$$|x - guess^2| < \varepsilon^2$$
 (2)

Es bleibt noch zu zeigen, dass daraus folgt $|\sqrt{x} - guess < \varepsilon|$.

Dies folgt direkt aus

$$|x-a|^2 \le |x^2 - a^2|$$

Beweis

(a) Fall $x \ge a$

$$|x - a|^2 = x^2 + a^2 - 2ax \le x^2 + a^2 - 2a^2 = x^2 - a^2 = |x^2 - a^2|$$

(b) Fall x < a

$$|x-a|^2 = x^2 + a^2 - 2ax \le x^2 + a^2 - 2x^2 = a^2 - x^2 = |x^2 - a^2|$$

Damit ist $|\text{SqrtBisect}(x) - \sqrt{x}| < \varepsilon$.

b) Im schlimmsten Fall erreicht b-a den Wert von ε^2 . Dies geschieht, falls gleich zu begin $a=\sqrt{x}=0$. Da nach jedem Schritt $b-a\to (b-a)/2$ ist nach dem n-ten Schritt für den Startwert von b-a=x+1 der Wert $\frac{x+1}{2^n}$. Man erhält als Lösung:

$$\frac{x+1}{2^n} = \varepsilon \implies n = \lg \frac{x+1}{\varepsilon}$$