

Datenstrukturen und Algorithmen: Hausübung 9

Felix Schrader, 3053850

Jens Duffert, 2843110

Eduard Sauter, 3053470

15. Januar 2016

Aufgabe 1

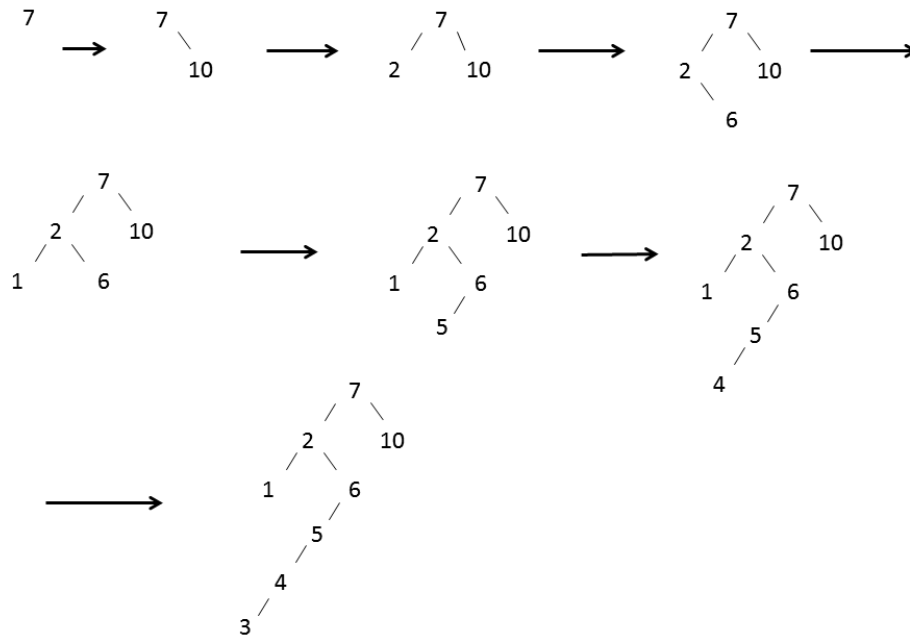


Abbildung 1: Sukzessives erstellen eines Suchbaums

a)

Abbildung 2: Erstellen eines Suchbaums

Abbildung 3: Erstellen eines Suchbaums

b)

c)

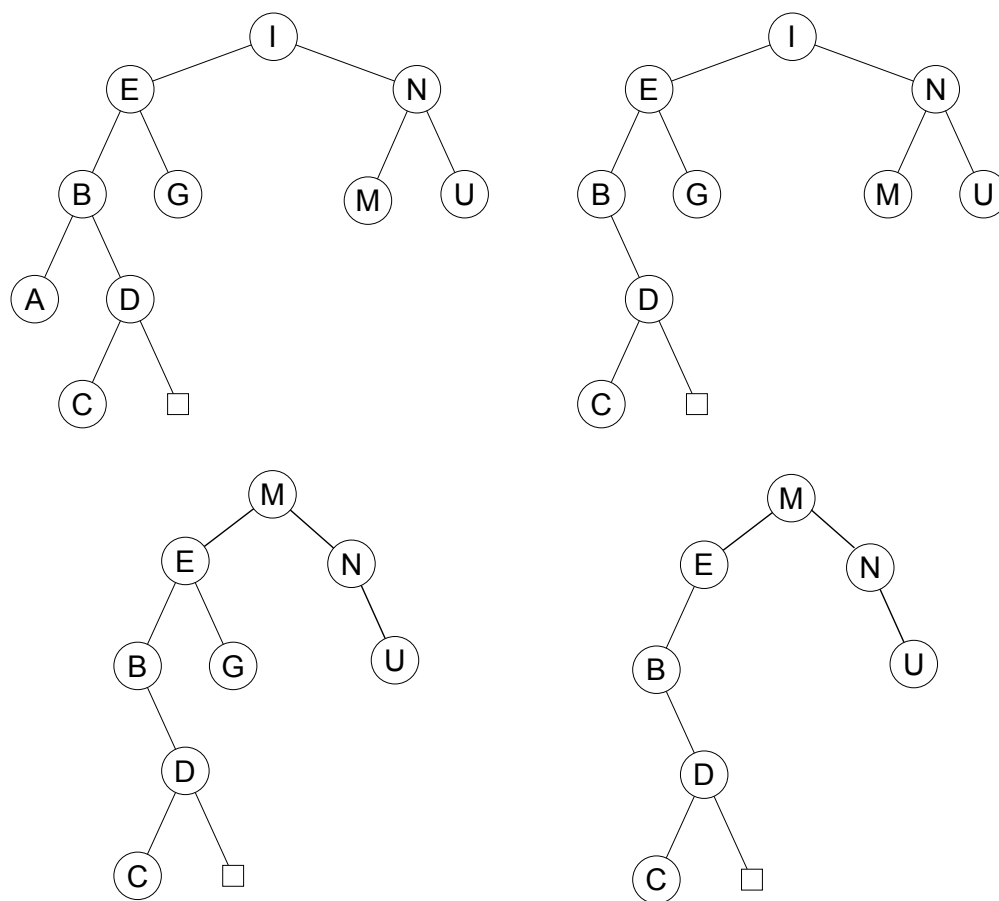
Abbildungung 4: Erstellen eines Suchbaums

Abbildungung 5: Erstellen eines Suchbaums

Abbildungung 6: Erstellen eines Suchbaums

Aufgabe 2

a)



Abbildungung 7: Löschen von A, I, G

b)

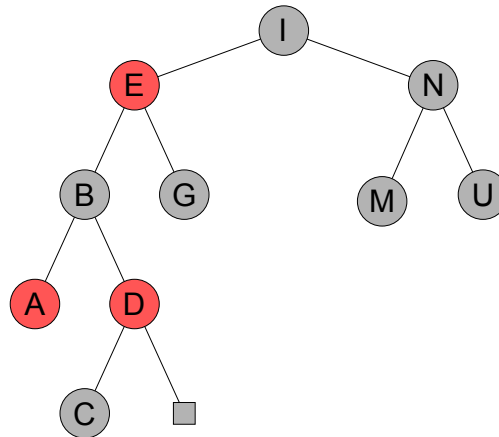


Abbildung 8: Rot-Schwarz Version des Baumes

c)

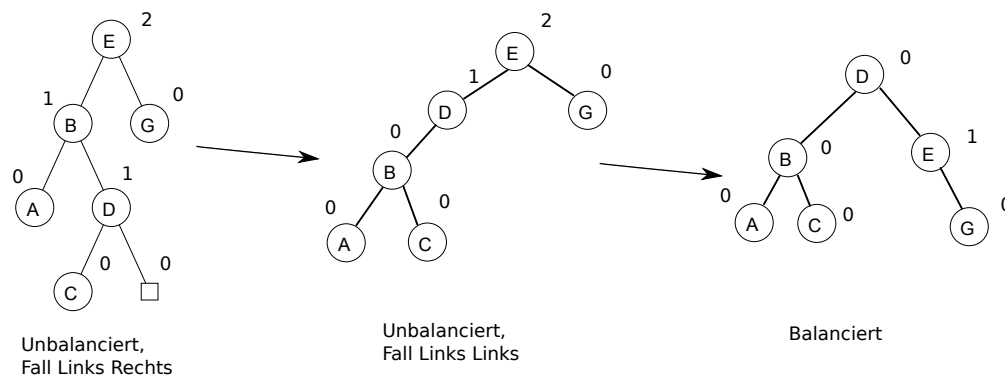


Abbildung 9: AVL Rotationen

Aufgabe 3

- a) Angenommen, ein schwarzer Knoten (A) hat ein Blatt (B) als Nachbarn. Wenn im Pfad von der Wurzel bis zum gemeinsamen Vorgänger von A und B n schwarze Knoten vorgekommen sind, dann kommen im Pfad von der Wurzel zu B $n + 1$ schwarze Knoten vor (da alle Blätter schwarz sind). Da A kein Blatt ist, hat A mindestens ein Blatt (C) als indirekten Nachfolger. Der Pfad dorthin beinhaltet also mindestens $n + 2$ schwarze Knoten (da auch C schwarz sein muss). Dies verletzt allerdings die Eigenschaft von Rot-Schwarz-Bäumen, dass jeder Pfad von einem Knoten (hier der Wurzel) zu allen Blättern gleich lang sein muss. Im Falle von B und C gilt das aber nicht, da $n + 1 \neq n + 2$. Also kann ein schwarzer Knoten kein Blatt als Nachbarn haben.
- b) Man kann einen AVL-Baum wie folgt als Prioritätswarteschlange verwenden:

Jeder Prozess wird einem Knoten zugeordnet. Der Wert dieses Knotens ist die Zeit, die bereits für diesen Prozess aufgewendet wurde. In jedem Iterationsschritt wird der Prozess ausgewählt, für den am wenigsten Zeit aufgewendet wurde (unten links im AVL-Baum). Dieser Prozess wird nun ausgeführt, bis eine bestimmte Maximalzeit erreicht wird, oder der Prozess endet.

Ist der Prozess nicht zu Ende berechnet, wird er wieder in den AVL-Baum eingefügt. Dieser Iterationsschritt wird sooft ausgeführt, bis alle Prozesse beendet sind. Durch diesen Algorithmus wird garantiert, dass kleinere Aufgaben schnell erledigt werden und die Arbeitszeit von größeren Prozessen gleichmäßig aufgeteilt wird.

Die Operationen, die man dafür benötigt sind das Finden des minimalen Elements, das löschen dieses Elements und das Einfügen des aktualisierten Wertes. Alle diese Operationen haben beim AVL-Baum die Komplexität $\mathcal{O}(\log n)$.

Man könnte diesen Algorithmus auch mit einem minHeap durchführen. Der gesamte Algorithmus hätte die gleiche Komplexität, da man das Minimum zwar in $\mathcal{O}(1)$ finden kann, aber die anderen Operationen auch in $\mathcal{O}(\log n)$ liegen. Allerdings ist der Nachteil des Heaps bei diesem Algorithmus, dass es kein größeres Element als das neu Eingefügte gibt. Der Grund dafür ist, dass jeder Prozess gleich viel Zeit bekommt, bevor ein neuer begonnen wird. Fügt man allerdings immer ein maximales Element unten in den Heap ein, so wird der Heap danach nicht neu sortiert. Nach mehrfachem Einfügen an der gleichen Stelle wird der Heap deshalb immer tiefer, was zu einer Verschlechterung der Laufzeit führt.