

Assignment03
Programmieren 1
WiSe 15/16
Tim Kleinfeld 3071550
Jens Duffert 2843110

Aufgabe 1

a.)

$$x = 4 + 3 * (y = 1 + (z = 3 * 2 + 1))$$

$$x = 4 + 3 * (y = 1 + (z = 6 + 1))$$

$$x = 4 + 3 * (y = 1 + (z = 7))$$

$$x = 4 + 3 * (y = 1 + 7)$$

$$x = 4 + 3 * (y = 8)$$

$$x = 4 + 3 * 8$$

$$x = 4 + 24$$

$$x = 28$$

b.)

$$8+7 \leq 16^{(2*7+3==17)}$$

$$15 \leq 16^{(14+3==17)}$$

$$15 \leq 16^{(17==17)}$$

$$15 \leq 16^{(1)}$$

$$1^{(1)}$$

$$0$$

c.)

$$5+1 > 2*2 \&\&(x=7*2==28/7.0) || 1$$

$$6 > 2*2 \&\&(x=7*2==28/7) || 1$$

$$6 > 2*2 \&\&(x=14==4) || 1$$

$$6 > 2*2 \&\&(x=0) || 1$$

$$6 > 4 \&\&(x=0) || 1$$

$$6 > 4 \&\&(0) || 1$$

$$1 \&\&(0) || 1$$

$$0 || 1$$

$$1$$

Aufgabe 4

- a) Die Konstruktorfunktionen können einzelnen Fällen Daten zuordnen. Im Skript beschrieben durch die unterschiedlichen Fälle: Zug im Tunnel, Zug nicht im Tunnel.

Wenn ein Zug im Tunnel ist, also der erste Fall, kann diese Funktion den Standort von diesem zu den Daten hinzufügen.