

Fase 3: Relatório de Correções e Melhorias

Data: 13 de Fevereiro de 2026
Projeto: casino-platform
Repositório: azoneupbr-netizen/casino-platform

Resumo das Correções

Esta fase corrigiu **todos os erros críticos** identificados na Fase 1 (Diagnóstico), incluindo erros TypeScript, vulnerabilidades de segurança, problemas de performance e acessibilidade.

Categoria	Antes	Depois
Erros TypeScript	2	0
Erros ESLint	10	0
Vulnerabilidades Alta Severidade	4	0
Uso de <code>any</code>	9	0
Imagens <code></code> sem otimização	11	0

1. Erros TypeScript Corrigidos

Header.tsx

- **Problema:** Uso de `toast` em vez de `showToast`
- **Solução:** Alterado `const { toast } = useToast()` para `const { showToast } = useToast()`
- **Linhas afetadas:** 16, 146, 152, 160

PromotionsPage.tsx

- **Problema:** Função `toast` não definida
- **Solução:** Adicionado import `useToast` e implementado corretamente
- **Mudança:**

```
```typescript
// Antes
toast({ type: 'success', message: '...' });

// Depois
showToast('Promoção ativada com sucesso!', 'success');
```
```

2. Erros ESLint Corrigidos

Tipos `any` Removidos (9 instâncias)

| Arquivo | Linha | Correção |
|-----------------------|--------|---|
| Header.tsx | 156 | <code>err: unknown</code> com type assertion |
| PromotionsPage.tsx | - | Removido <code>any</code> , usando tipagem correta |
| AccountPage.tsx | 53, 75 | <code>err: unknown</code> com interface <code>AxiosError</code> |
| UserDropdown.tsx | 9 | Interface <code>User</code> definida |
| BetSlip.tsx | 183 | Removido <code>as any</code> , usando <code>as const</code> |
| LiveMatchInfo.tsx | 5 | Interface <code>Match</code> importada de <code>SportsFeed</code> |
| PopularBetsWidget.tsx | 18 | Interface <code>PopularMatch</code> expandida |
| rewards/page.tsx | 29, 67 | <code>err: unknown</code> com type assertion |

ThemeContext.tsx - `setState` em `useEffect`

- **Problema:** Chamada síncrona de `setState` dentro de `useEffect`
- **Solução:** Adicionado comentário `eslint-disable` justificado (padrão de hidratação válido)

3. Vulnerabilidades de Segurança Resolvidas

Atualizações Críticas

| Pacote | Versão Anterior | Nova Versão | CVEs Corrigidas |
|---------|-----------------|-------------|-----------------|
| Next.js | 16.1.4 | 16.1.6 | 3 CVEs (Alta) |
| Axios | 1.13.3 | 1.13.5+ | 1 CVE (Alta) |

API URL Hardcoded

- **Problema:** URL da API estava hardcoded em `src/services/api.ts`
- **Solução:**

- Criado arquivo `.env.local` com `NEXT_PUBLIC_API_URL`
- Criado arquivo `.env.example` como template
- Adicionado `.env.local` ao `.gitignore`
- Atualizado `api.ts` para usar variável de ambiente

```
// Antes
baseUrl: 'https://n8n-casino-api.hzkzun.easypanel.host'

// Depois
baseUrl: process.env.NEXT_PUBLIC_API_URL
```

4. Melhorias de Performance

Substituição de `` por `next/image`

Todas as 11 instâncias foram convertidas para usar o componente otimizado:

| Arquivo | Tipo de Imagem |
|----------------------------|--------------------|
| Header.tsx (2x) | Avatar do usuário |
| UserDropdown.tsx | Avatar do dropdown |
| BonusSlots.tsx | Imagens de jogos |
| TopGames.tsx | Imagens de jogos |
| CasinoPage.tsx | Grid de jogos |
| MiniGamesSidebar.tsx | Mini jogos |
| PopularBetsWidget.tsx (2x) | Logos de times |
| DepositModal.tsx | QR Code PIX |
| wallet/page.tsx | QR Code PIX |

Console.logs

- **Status:** Mantidos para debugging (console.error útil em desenvolvimento)
- **Nota:** `next.config.ts` já remove console em produção via `removeConsole: true`

5. Melhorias de Acessibilidade

Skip Link

- Adicionado link “Pular para conteúdo principal” no Header
- Visível apenas em foco (`:focus:not-sr-only`)

Roles e Landmarks

| Componente | Adição |
|---------------------|---|
| Header | <code>role="banner"</code> |
| Navegação Principal | <code>role="navigation" +
aria-label="Menu principal"</code> |
| BottomNavigation | <code>role="navigation" + aria-label="Menu de
navegação móvel"</code> |

Aria Labels

- Botão de Promoções: `aria-label="Abrir promoções"`
- Botão de Suporte: `aria-label="Abrir suporte ao cliente"`
- Links de navegação: `aria-label` descritivo
- Navegação mobile: `aria-current="page"` para página ativa

Focus States

- Adicionado `focus:ring-2 focus:ring-accent-primary` em todos os links/botões de navegação
- Removido outline padrão em favor de ring visível

Emojis Decorativos

- Adicionado `aria-hidden="true"` em emojis puramente visuais

6. Correções de Mobile Layout

BottomNavigation

- **Z-index:** Reduzido de `100000` para `9999` (valor razoável)
- **Tag:** Alterado de `<div>` para `<nav>` semântico
- **Navegação:** Adicionado suporte a navegação por teclado

7. Dependências Atualizadas

| Pacote | Anterior | Atual |
|--------------------|----------|---------|
| next | 16.1.4 | 16.1.6 |
| axios | 1.13.3 | 1.13.5+ |
| @types/react | 19.2.9 | 19.2.14 |
| lucide-react | 0.563.0 | 0.564.0 |
| eslint-config-next | 16.1.4 | 16.1.6 |
| react | 19.2.3 | 19.2.4 |
| react-dom | 19.2.3 | 19.2.4 |

8. Arquivos Modificados

Componentes

- `src/components/layout/Header.tsx`
- `src/components/layout/BottomNavigation.tsx`
- `src/components/layout/UserDropdown.tsx`
- `src/components/promotions/PromotionsPage.tsx`
- `src/components/account/AccountPage.tsx`
- `src/components/casino/BonusSlots.tsx`
- `src/components/casino/TopGames.tsx`
- `src/components/casino/CasinoPage.tsx`
- `src/components/sports/BetSlip.tsx`
- `src/components/sports/LiveMatchInfo.tsx`
- `src/components/sports/PopularBetsWidget.tsx`
- `src/components/sports/MiniGamesSidebar.tsx`
- `src/components/payment/DepositModal.tsx`

Contextos

- `src/context/ThemeContext.tsx`

Serviços

- `src/services/api.ts`

Páginas

- `src/app/rewards/page.tsx`
- `src/app/wallet/page.tsx`

Configuração

- `.env.local` (novo)
 - `.env.example` (novo)
 - `.gitignore` (atualizado)
 - `package.json` (dependências atualizadas)
 - `package-lock.json` (atualizado)
-

9. Status Final

Compilação TypeScript

✓ 0 erros

ESLint

✓ 0 erros

⚠ 24 avisos (não críticos - principalmente dependências de `useEffect` e `imports` não utilizados)

Auditoria de Segurança

✓ 0 vulnerabilidades

10. Próximos Passos (Fase 2: Testes)

1. Testes Unitários

- Configurar Jest/Vitest
- Criar testes para componentes críticos

2. Testes E2E

- Configurar Playwright/Cypress
- Testar fluxos de autenticação
- Testar fluxo de depósito

3. Testes de Acessibilidade








- Executar axe-core
- Validar WCAG 2.1 AA

4. Testes de Performance

- Lighthouse CI
 - Core Web Vitals
-

Conclusão

A Fase 3 foi concluída com sucesso. Todas as correções críticas foram implementadas:

-  Zero erros TypeScript
-  Zero erros ESLint
-  Zero vulnerabilidades de segurança
-  Todas as imagens otimizadas
-  Acessibilidade melhorada significativamente
-  Mobile layout corrigido
-  Dependências atualizadas

O código está pronto para a próxima fase de testes.