



Relatório de Diagnóstico - Casino Platform

Data: 13 de Fevereiro de 2026

Fase: 1 - Análise e Diagnóstico Inicial

Repositório: <https://github.com/azoneupbr-netizen/casino-platform>



Resumo Executivo

O **casino-platform** é uma aplicação Next.js 16 com TypeScript que implementa uma plataforma de cassino online e apostas esportivas. O projeto utiliza arquitetura moderna com App Router, Tailwind CSS v4 e React 19.

Principais Problemas Encontrados:

- **2 erros críticos de TypeScript** que impedem compilação correta
 - **2 vulnerabilidades de alta severidade** em dependências
 - **11 erros de ESLint** incluindo uso excessivo de `any`
 - **25+ avisos de ESLint** (variáveis não usadas, hooks com dependências faltando)
 - **Problemas graves de acessibilidade** (apenas 1 componente com `aria-label`)
 - **11 instâncias de `` ao invés de `next/image`**
-



Estrutura do Projeto

| | |
|-------------------|-----------------------------------|
| casino-platform/ | |
| src/ | |
| app/ | # App Router (Next.js 13+) |
| layout.tsx | # Layout raiz |
| page.tsx | # Página inicial (Cassino) |
| globals.css | # Estilos globais |
| account/ | # Página de conta |
| auth/callback/ | # Callback OAuth |
| bets/ | # Página de apostas |
| casino/ | # Página do cassino |
| notifications/ | # Página de notificações |
| promotions/ | # Página de promoções |
| rewards/ | # Página de recompensas |
| sports/ | # Página de esportes |
| wallet/ | # Página da carteira |
| components/ | |
| auth/ | # Componentes de autenticação (3) |
| casino/ | # Componentes do cassino (4) |
| layout/ | # Componentes de layout (11) |
| payment/ | # Componentes de pagamento (1) |
| promotions/ | # Componentes de promoções (1) |
| sports/ | # Componentes de esportes (13) |
| ui/ | # Componentes de UI (2) |
| context/ | # Contexto de tema |
| contexts/ | # Contextos (Auth, Toast) |
| services/ | # Serviços de API (3) |
| public/ | # Arquivos estáticos |
| next.config.ts | # Configuração Next.js |
| tsconfig.json | # Configuração TypeScript |
| eslint.config.mjs | # Configuração ESLint |
| package.json | # Dependências |

Arquitetura:

- **Framework:** Next.js 16.1.4 com App Router
- **Linguagem:** TypeScript 5.x com modo strict
- **Estilização:** Tailwind CSS v4
- **Gerenciamento de Estado:** React Context API
- **HTTP Client:** Axios 1.13.3

Stack Tecnológico

Dependências de Produção:

| Pacote | Versão | Status |
|--------------|---------|------------------------|
| next | 16.1.4 | ⚠️ Vulnerável (3 CVEs) |
| react | 19.2.3 | ⚠️ Desatualizado |
| react-dom | 19.2.3 | ⚠️ Desatualizado |
| axios | 1.13.3 | ⚠️ Vulnerável (1 CVE) |
| lucide-react | 0.563.0 | ⚠️ Desatualizado |

Dependências de Desenvolvimento:

| Pacote | Versão | Status |
|--------------|--------|-----------------------------------|
| typescript | ^5 | ✅ OK |
| tailwindcss | ^4 | ✅ OK |
| eslint | ^9 | ⚠️ Desatualizado (v10 disponível) |
| @types/node | ^20 | ⚠️ Desatualizado |
| @types/react | ^19 | ⚠️ Desatualizado |

Erros Críticos

Erros de TypeScript (2)

| Arquivo | Linha | Erro |
|--------------------|-------|--|
| Header.tsx | 16 | Property 'toast' does not exist on type 'ToastContextData' |
| PromotionsPage.tsx | 134 | Cannot find name 'toast' |

Causa: O `ToastContext` exporta `showToast`, mas os componentes tentam usar `toast`.

Erros de ESLint (11)

| Tipo | Quantidade | Descrição |
|------------------------------------|------------|---|
| @typescript-eslint/no-explicit-any | 9 | Uso de tipo <code>any</code> não específico |
| react-hooks/set-state-in-effect | 1 | setState dentro de useEffect causa re-renders |



Vulnerabilidades de Segurança

Alta Severidade (2)

1. Axios (<=1.13.4)

- **CVE:** GHSA-43fc-jf86-j433
- **Descrição:** Vulnerável a DoS via `__proto__` key em mergeConfig
- **Correção:** `npm audit fix`

2. Next.js (15.6.0-canary.0 - 16.1.4)

- **CVE 1:** GHSA-9g9p-9gw9-jx7f - DoS via Image Optimizer
- **CVE 2:** GHSA-h25m-26qc-wcjf - DoS via HTTP request deserialization
- **CVE 3:** GHSA-5f7q-jpqc-wp7h - Unbounded Memory Consumption
- **Correção:** `npm audit fix --force` (instala next@16.1.6)

Problemas de Segurança no Código

| Problema | Arquivo | Descrição |
|----------------------|---------------------|-------------------------------------|
| URL de API Hardcoded | <code>api.ts</code> | URL de produção hardcoded no código |

```
// src/services/api.ts
baseUrl: process.env.NEXT_PUBLIC_API_URL || 'https://n8n-casino-api.hzkzun.easypanel.host'
```

⚡ Problemas de Performance

Uso de `` ao invés de `next/image` (11 instâncias)

| Arquivo | Linha |
|-----------------------|----------|
| Header.tsx | 268, 277 |
| UserDropdown.tsx | 39 |
| DepositModal.tsx | 99 |
| BonusSlots.tsx | 67 |
| TopGames.tsx | 102 |
| CasinoPage.tsx | 161 |
| PopularBetsWidget.tsx | 103, 108 |
| MiniGamesSidebar.tsx | 66 |
| wallet/page.tsx | 170 |

Impacto: LCP (Largest Contentful Paint) mais lento, maior consumo de banda.

Client Components em Excesso

- **34 de 48 componentes** são Client Components (`'use client'`)
- Potencial para otimizar com Server Components

Lazy Loading Implementado

- `TopGames` e `BonusSlots` já usam `dynamic()` com loading states



Problemas Específicos Identificados

1. Mobile Layout Issues

Problemas Encontrados:

a) **BottomNavigation com z-index excessivo:**

```
// z-[100000] é excessivamente alto
<div className="md:hidden fixed bottom-0 ... z-[100000]">
```

b) **Falta de viewport meta tag verificada**

c) **Overflow handling:**

```
html, body {  
  overflow-x: hidden !important; /* !important pode causar problemas */  
}
```

2. Infinite Scroll

Status: Não há implementação de infinite scroll com IntersectionObserver.

- O scroll é manual (botões de navegação) ou horizontal scroll nativo.
- Sem memory leaks relacionados a infinite scroll identificados.

3. Excessive Spacing

Análise do CSS:

- Uso de variáveis CSS para espaçamento consistente
- Tailwind v4 com configuração padrão
- Possíveis problemas em componentes específicos que precisam de inspeção visual

Problemas de Acessibilidade

Situação Crítica

| Métrica | Valor | Esperado |
|----------------------------|-------|----------|
| Componentes com aria-label | 1 | 30+ |
| Componentes com role | 0 | 10+ |
| Imagens com alt | 11 | ✓ OK |

Problemas Identificados:

- Falta de aria-labels em:**
 - Botões de navegação
 - Modais
 - Formulários
 - Links interativos
 - Falta de roles em:**
 - Navigation landmarks
 - Main content areas
 - Dialog modals
 - Problemas de foco:**
 - Não há skip links
 - Não há focus trapping em modais
-



Métricas do Projeto

| Métrica | Valor |
|----------------------------|--------|
| Total de linhas de código | ~5,921 |
| Arquivos TypeScript (.tsx) | 48 |
| Arquivos TypeScript (.ts) | 4 |
| Arquivos CSS | 1 |
| Componentes totais | ~35 |
| Páginas (App Router) | 11 |
| Serviços de API | 3 |
| Contextos React | 3 |
| Client Components | 34 |
| Console.logs no código | 20 |
| Commits no repositório | 32 |

⚠ Avisos de ESLint (25+)

Variáveis Não Utilizadas (15)

| Arquivo | Variável |
|-------------------|---|
| bets/page.tsx | loading |
| wallet/page.tsx | loading |
| AccountPage.tsx | loading |
| CasinoPage.tsx | BonusSlots |
| Header.tsx | typingSpeed |
| UserDropdown.tsx | KeyIcon, ChatIcon, GiftIcon |
| BetSlip.tsx | GameIcons, isOpen, setStake, showSettings, setShowSettings, oddsOption, setOddsOption |
| SportsPage.tsx | QuantumAI |
| SportsSidebar.tsx | useState |
| AuthContext.tsx | api |
| benefits.ts | error (2x) |

React Hooks com Dependências Faltando (3)

| Arquivo | Hook |
|-----------------|-----------------------------------|
| AccountPage.tsx | useEffect - fetchUserData, router |
| Header.tsx | useEffect - gameNames |
| SportsFeed.tsx | useEffect - fetchMatches |

🔧 Recomendações Prioritárias (Top 10)

Prioridade Alta (Crítico)

1. **Corrigir erros de TypeScript** - `toast` → `showToast` em `Header.tsx` e `PromotionsPage.tsx`
2. **Atualizar Next.js** - `npm audit fix --force` para corrigir 3 CVEs
3. **Atualizar Axios** - `npm audit fix` para corrigir CVE de DoS

Prioridade Média (Importante)

1. **Substituir** `` **por** `next/image` - 11 instâncias para otimização de imagens

2. **Adicionar aria-labels** - Melhorar acessibilidade em todos os componentes interativos
3. **Corrigir dependências de useEffect** - 3 hooks com dependências faltando
4. **Remover variáveis não utilizadas** - 15 variáveis/imports não usados

Prioridade Baixa (Melhoria)

1. **Tipar corretamente** - Remover 9 usos de `any`
 2. **Mover URL de API para variável de ambiente** - Remover hardcoded URL
 3. **Otimizar Client Components** - Avaliar quais podem ser Server Components
-

Próximos Passos (Fase 2)

Preparação para Testes

1. **Configurar ambiente de testes:**
 - Instalar Jest/Vitest + React Testing Library
 - Configurar mocks para API e contextos
 2. **Criar testes para:**
 - Componentes críticos (Header, BottomNavigation, modais)
 - Contextos (Auth, Toast, Theme)
 - Serviços de API
 - Hooks customizados
 3. **Testes E2E:**
 - Configurar Playwright/Cypress
 - Fluxos críticos: login, navegação, apostas
-

Conclusão

O projeto casino-platform está funcional mas apresenta diversos problemas que precisam ser corrigidos antes de ir para produção:

- **Segurança:** 2 vulnerabilidades de alta severidade precisam ser corrigidas imediatamente
- **Qualidade de Código:** 2 erros de TypeScript e 11 erros de ESLint
- **Acessibilidade:** Situação crítica com falta de suporte para leitores de tela
- **Performance:** 11 oportunidades de otimização de imagens

Estimativa de esforço para correções: 8-16 horas de desenvolvimento

Relatório gerado automaticamente pela Fase 1 de Análise do Casino Platform