

# TP 2 partie 1

L'objectif de ce TP est de découvrir les plugin Cordova, pour par exemple accéder au composant de son smartphones, ou de toute autre plateforme sur laquelle le projet est déployé. Le but de ce TP n'étant pas de faire du web, le code HTML, CSS et JavaScript sont donnés, à vous de faire fonctionner le tout.

## Création du projet :

Cloner le repo [https://github.com/azoro3/tp\\_cordova.git](https://github.com/azoro3/tp_cordova.git)

Positionner vous dans le dossier camerapp\_first\_part :

```
cd .\camerapp_first_part\
```

Maintenant que vous avez le HTML, CSS, et le JavaScript, le reste des commandes sont à trouver par vous-même.

## Ajout de la plateforme :

Ajouter les plateforme browser et/ou Android.

## Ajout des plugins :

Rendez-vous sur le site :

<https://cordova.apache.org/plugins/>

Et rechercher le plugin qui permet de contrôler la caméra de la plateforme.

## Conclusion :

Maintenant que votre plugin est installé vous pouvez build votre projet à l'aide de la commande de Cordova, et le lancer sur la plateforme que vous avez ajouté.