

TP 2 partie 2

L'objectif de ce TP est de découvrir les plugin Cordova, pour par exemple accéder au composant de son smartphones, ou de toute autre plateforme sur laquelle le projet est déployé. Le but de ce TP n'étant pas de faire du web, le code HTML, CSS et JavaScript sont donnés, à vous de faire fonctionner le tout.

Création du projet :

Puller le repo https://github.com/azoro3/tp_cordova.git

Positionner vous dans le dossier :

```
cd .\camerapp_second_part\
```

Ajouter les plateformes :

Ajouter la plateforme Android, afin de pouvoir faire vibrer notre appareil.

Ajout du plugin :

A vous d'ajouter le plugin pour le vibreur et d'ajouter la méthode adéquate.

Conclusion :

Si tout se passe bien, builder et lancer le projet sur votre smartphone afin de pouvoir le faire vibrer.