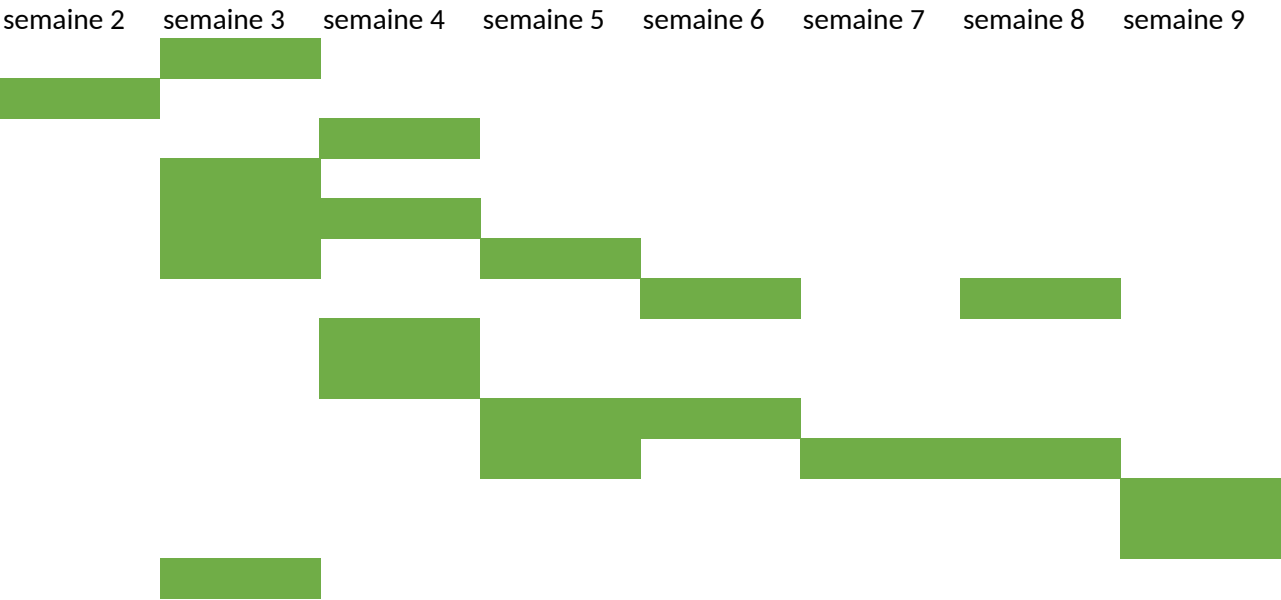


Tâche	Durée	
1		DIA / Cahier des charges
2		Developpement des classes hitbox / carte
3		Affichage SDL + rotation
4		Developpement classes Sprites
5		Developpement de la classe Sort
6		Developpement des ennemis
7		Implémentation des Sprites
8		Création de la carte
9		Developpement des personnages
10		Jeu indépendant de SDL
11		Optimisation du code
12		Affichage du score
13		Documentation
		Developpement de la classe Jeu

semaine 1





semaine 10

