



# plan

- qu'est ce que le UI/UX
- la relation entre UI/UX
- Type de UI design

# **L'UI design**

**L'UI design sert quant à lui à améliorer l'interaction d'un utilisateur avec un produit. L'UI intervient dans toutes les étapes du développement de votre site et/ou application mobile sauf celle de la recherche. L'objectif ? Favoriser l'engagement, et donc trouver les outils pour y parvenir.**

- Logo
- Grille de mise en page
- Typographie
- Polices de caractères
- Icônes
- Couleurs
- Disposition des boutons de navigation
- Charte graphique...  
ter un titre

# **L'UX design**

**L'UX design se réfère à l'étude des attentes et besoins de l'utilisateur pour la création d'un site web et/ou d'une application mobile. Il s'agit donc de prendre en compte le ressenti d'un utilisateur quand il navigue sur votre support digital. L'objectif de l'UX design est d'améliorer le parcours de l'internaute pour le rendre plus agréable et instinctif.**

# **Magnus Revang résumait l'expérience utilisateur à 6 étapes:**

**Un site facile à trouver : d'où l'importance d'un  
bon référencement (SEO)**

**Un site accessible sur tous supports**  
**Un design attrayant : pensez à votre charte graphique !**

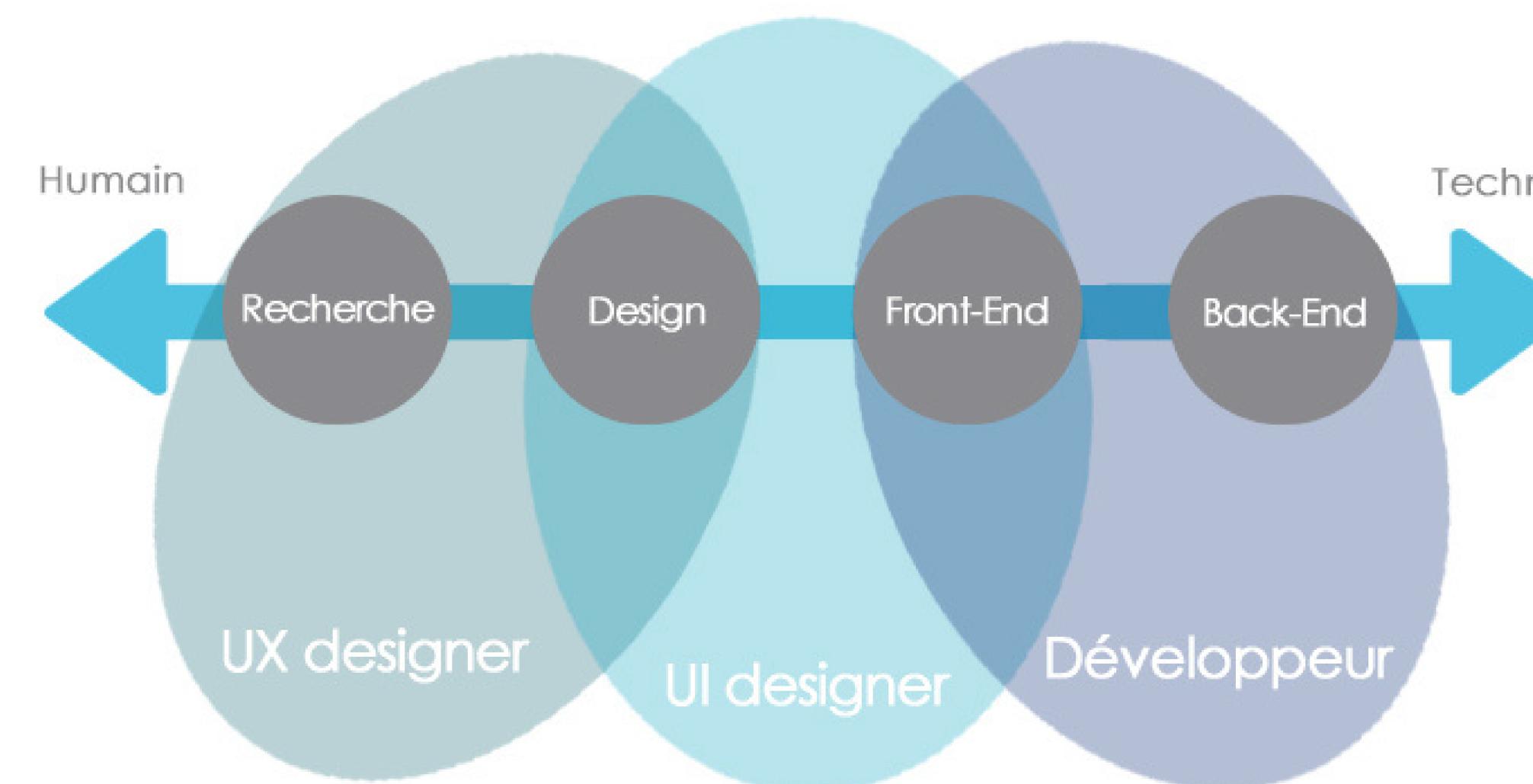
**Une facilité d'utilisation**

**Un site crédible : les utilisateurs doivent avant tout  
être rassurés**

**Un site efficace et propre**

# **UX / UI : concrètement, ça marche comment ?**

**L'UX intervient en amont de l'UI et du développement même de l'application. Si vous avez du mal à vous rendre compte de la chose, le schéma ci-dessous devrait vous y aider.**



# Type de UI design

- **le flat design**

Le flat design, ou design plat, est un style graphique minimaliste utilisé dans la conception d'interfaces utilisateurs (UI)

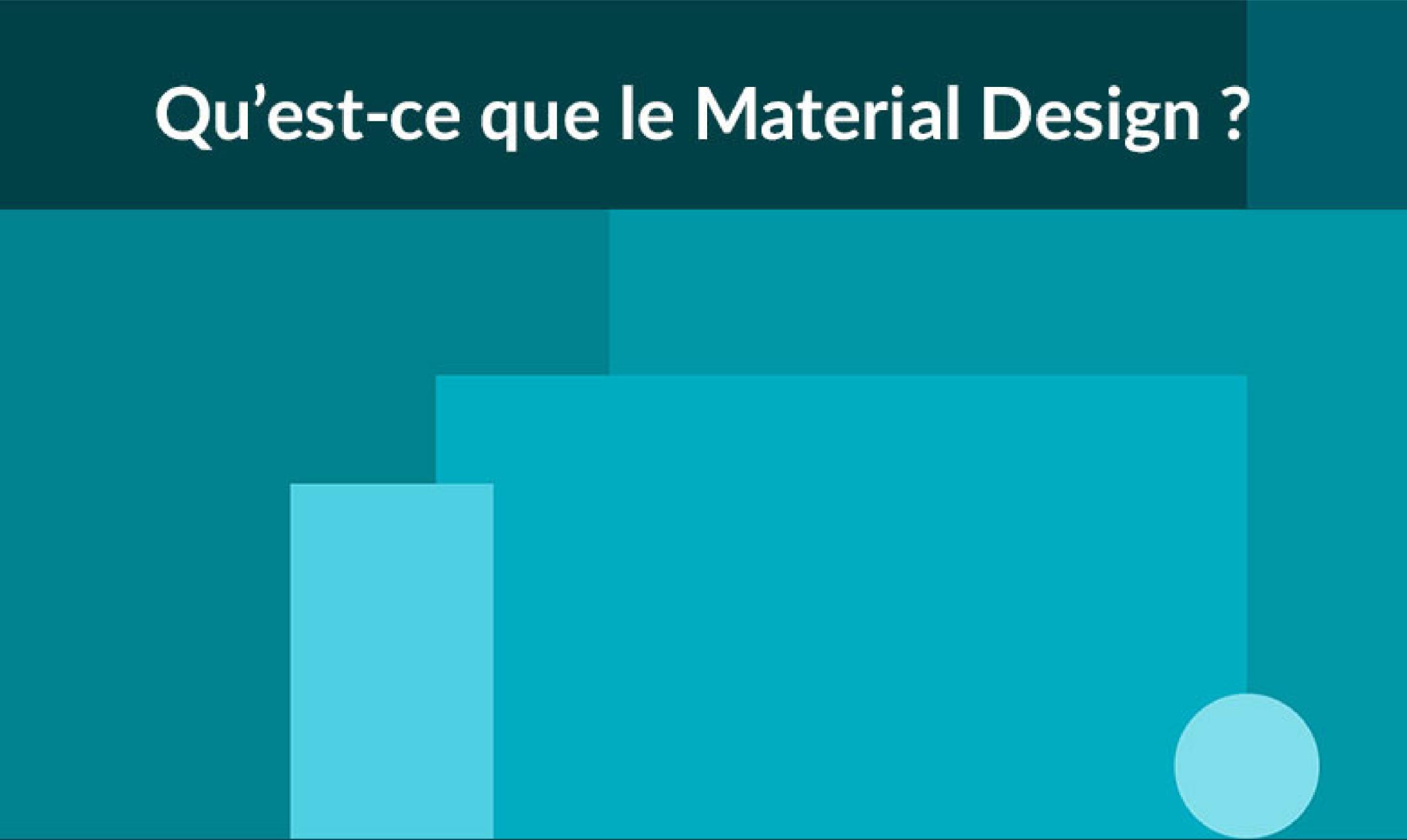


- Le skeuomorphisme.



# • Le Material Design.

## Qu'est-ce que le Material Design ?

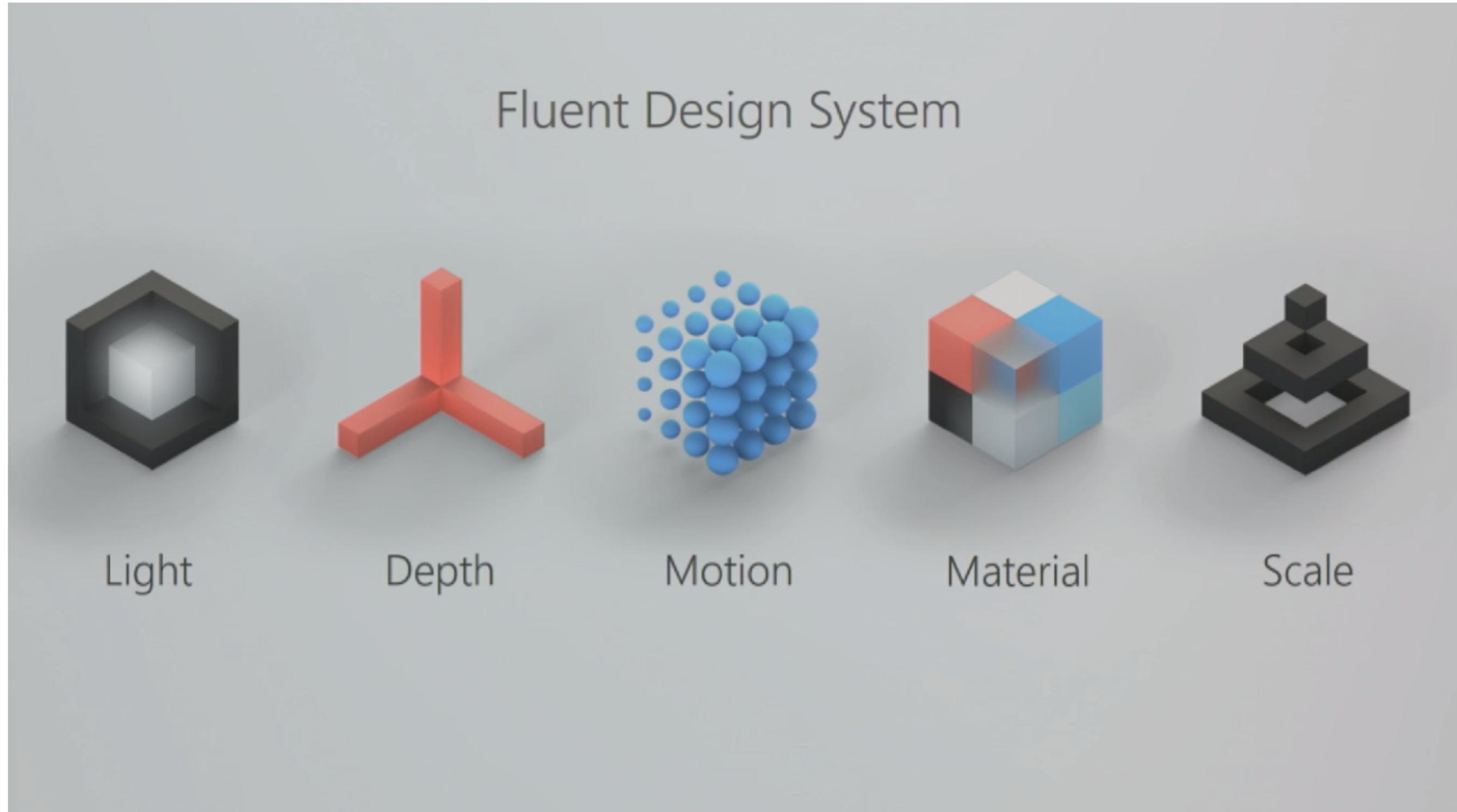


The graphic features a central light blue rectangle with rounded corners, set against a teal background. A white rectangular cutout is visible on the left side, and a white circle is on the right side. The overall design is minimalist and represents the physicality of material through shadows and light.

Le Material design est un langage visuel et interactif créé par Google.  
Ce design est « matériel » car il s'inspire d'objets réels, le papier et l'encre.

Usabilis

- Le Fluent design



# • Le neumorphisme design

Une des pistes d'évolution suivie par certains serait donc le Neumorphism, qui fait la part belle à cette fausse 3D utilisée au début des années 2010, en laissant tomber les effets texturés du Skeuomorphism.

