



Artist

Maquettage du site pour l'entreprise 'Artist Time'



Programme

- la différence entre : zoning ,wireframe, maquette, prototype et mockup.
- definition de charte graphique
- définition d'ergonomie.
- définition UI/UX.
- définition responsive design
- les trois types d'outils de maquetage et mockup.

définition zoning

définition wireframe

schématisation primitive de la page WEB/APP, cad une représentation simple des pages et de leurs disposition et de leur contenue.

il vient directement après établissement du zoning, c'est une version basic de notre maquette, qui sert à organiser les formes et les élément des pages

définition maquette

définition prototype

est une représentation graphique du produit digital, qui donne un aperçu du produit final.

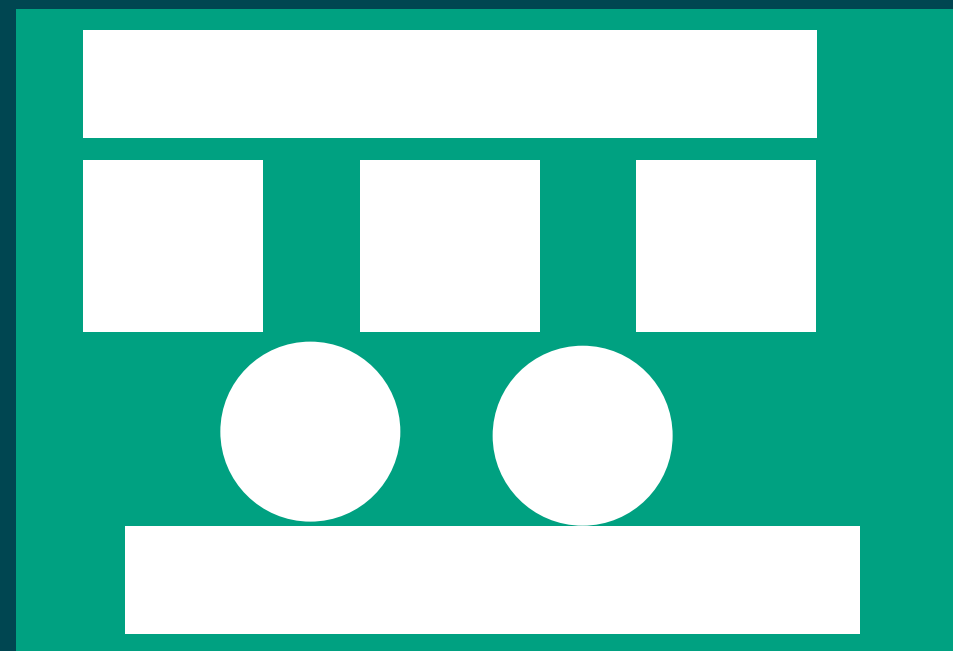
- **validation de tous les aspects visuels .**
- **Donne un très bon aperçu du produit final .**

on peut dire qu'un prototype est la 1^{ère} version interactive du produit, à ce stage le produit est prêt pour le test des fonctionnalités

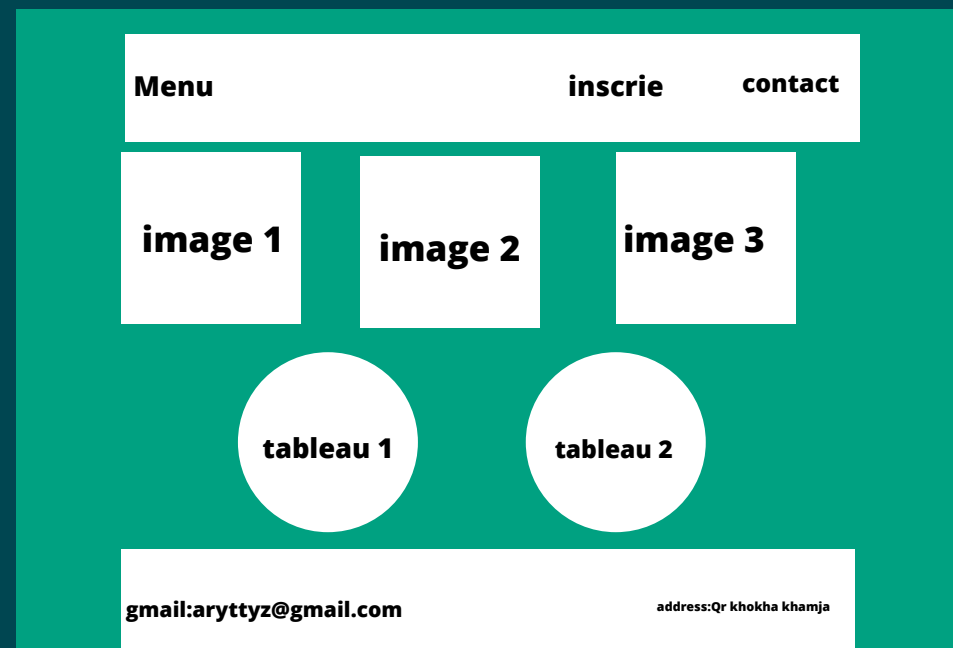
- **le prototype est interactive**
- **il peut être réalisé de différente façon**
- **Il peut aussi être exécuté à différents moments .**

définition mockup

- une mockup (maquette) représenter un projet avec plus de fidélité
- cela reste une représentation statique, mais les images et sont rajoutées ,les liens ,le text.
- c'est une image qui représenter un site ou bien un application
- permet de visualiser avec plus de précision un projet



zoning



wireframe



maquette



**mockup
(plusieur
maquette)**