



문성하

✉ azqazq195@gmail.com

☎ +82 1088977064 | 📅 1994년생

개발 직무

서버/백엔드 개발자

기술 스택

Spring Boot

Kotlin

Java

AWS

학력

○ 2020.02 졸업

대학교(4년) | 원광대학교

컴퓨터공학과

경력(업무경험)

개발경력 1년 7개월

○ 2022.10 - 2023.01

0년 4개월

(주)오늘의꽃

온라인 꽃 판매 (꽃 가게 및 일반 고객 대상)

개발팀/사원

NestJS

AWS

Kotlin

Spring Boot

GitHub Actions

- 기존 서버의 책임과 역할을 분리하여 유지보수 및 확장성 향상
- 적절한 Exception 제공, Validation 및 인증/인가 등의 추가
 - > 서버 안전성 확보
- 새로운 서버 설계를 문서화 작업과 병행하여 팀원들과의 정보 공유
- AWS ECS를 활용한 CI/CD 구축함으로써 빠르고 안정적인 개발

○ 2021.07 - 2022.09

1년 3개월

코너스톤테크놀로지(주)

제조업 솔루션 (B2B)

개발팀/사원

Java

Spring

Mybatis

Jenkins

- PG사 결제 및 세금계산서 외부 API 연동 구축
 - > 고객 결제 자동화
- 다양한 고객의 니즈에 맞게 도면파일 변환 로직 최적화

- > 무료 체험 전환율 상승
- 테스트 자동화 구축을 통한 오류 발생량 감축

프로젝트

○ 2023.04 - 2023.05

programmers helper

'프로그래머스'에서 코딩 테스트 문제를 intelliJ idea로 옮기는 plugin 입니다.

Kotlin

IntelliJ IDEA

Apache FreeMarker

- web editor가 아닌 idea에서 문제를 옮겨 푸는 plugin
- Sample Class 및 테스트 케이스를 생성
 - > 문제 풀이에 집중

해당 사이트에서 API를 제공하지 않기 때문에 JSoup을 통해 크롤링 하고 FreeMarker를 통해 언어별 템플릿을 작성하여 확장성을 높였습니다.

웹/마켓/스토어

· <https://plugins.jetbrains.com/plugin/21278-programmers-helper>

저장소 링크

· https://github.com/azqazq195/programmers_helper

○ 2022.03 - 2022.06

assistant

반복업무 단축을 위한 Flutter Window App

Flutter

Spring Boot

Java

Dart

- 코너스톤테크놀로지(주) 에서 동료들에게 배포 이후 업무시간 단축
- ddl sql을 통한 mybatis 및 java class 작성 애플리케이션

추가 개발계획

- svn 연동을 통한 diff 감지 및 mybatis 수정

저장소 링크

· <https://github.com/azqazq195/assistant>

교육이력

○ 2020.06 - 2020.12

자바 안드로이드 웹&앱개발자

이젠 IT 아카데미

Java

Spring

- 웹 개발 프로그래밍 6개월 과정
 - AWS 서버 구축 경험
 - 팀 프로젝트 수행 경험
- https://github.com/azqazq195/Project_Foret

자기소개서

○ 실수를 방지하는 개발자

첫 직장에서 일을 경험하면서 업무 중 많은 실수를 저질렀습니다. 여러 가지 일 중에 한 가지에만 집중하거나, 빠르게 해결하고자 하는 의욕만 앞서 다룰 것을 놓치는 경우가 많았습니다. 다음에는 실수하지 말아야지 하는 결심은 아무 도움이 되지 않는다는 것을 알게 되어 업무 일지를 기록하기 시작했습니다. 업무 시작 시 요구사항을 정리하고, 중간중간 확인해 가며 내가 설정한 방향성이 업무와 맞는지, 놓친 것은 없는지 파악되기 시작했습니다. 또한 이 일지를 통해 동료들과 피드백을 할 수 있었습니다.

전체적인 업무 이외에 개발할 때도 코드 스타일의 실수나 테스트를 돌려보지 않고 반영하는 일들이 있었습니다. 테스트 자동화를 통해 이러한 실수가 일어나지 않도록 방지하고, 추상화나 접근 제어 자를 통해 저뿐만 아닌 다른 개발자들도 실수하지 않도록 설계하여 방지하였습니다.

이러한 경험을 토대로 실수는 누구나 할 수 있고, 조심하는 것보단, 실수하지 못 하도록 설계 및 자동화를 통해 이를 방지해 가는 개발자로 성장하려 합니다.

○ 반복업무를 싫어하는 개발자

어렸을 적 부터 반복적인 일을 좋아하지 않았습니다. 의미 없는 시간이라는 생각이 들고, 반복을 하다 보면 실수 등으로 결과물이 달라지는 경우가 있기 때문입니다. 개발하면서 높은 확률로 반복적인 일을 경험하는 것 같습니다. 그래서 반복적인 업무, 반복해야 할 것 같은 업무들은 자동화 시킬 방법을 먼저 고민하고 있습니다. 백엔드 개발자로서 서버의 CI/CD는 물론, 'assistant'라는 사이드 프로젝트를 통해 반복적으로 생성하는 mybatis를 대신 생성해 주는 프로그램을 만들었습니다. 이를 동료들과 공유해 업무시간을 단축했던 경험이 있습니다. 여기서 얻은 시간으로 다른 업무를 일찍 시작하거나 더 좋은 설계를 고민할 수 있었습니다.

○ 기록하는 개발자

실수를 방지하기 위해 개인 메모 수준으로 업무를 기록했었습니다. 이 메모들을 동료와 공유, 보고 등으로 활용하였고 이러한 방식이 효율적이라고 생각하게 되었습니다. 내 생각과 의도를 명확하게 전달할 수 있었고, 저와 동료들은 언제든지 열람할 수 있었고, 이에 대한 피드백도 받을 수 있었기 때문입니다. 이러한 경험으로 점점 문서의 형태를 갖추기 시작했습니다. 스타트업으로 이직하면서 개발자에게서 더 나아가 비 개발자와도 커뮤니케이션할 수 있는 자료가 되었고, 신입의 온보딩 과정에도 활용될 것을 기대하게 되었습니다. 기록에 대한 효율성을 경험으로 깨달았기 때문에 앞으로도 심도있는 개발 블로그나 공식 문서와 같은 글을 작성해보고 싶습니다.

링크

Github

<https://github.com/azqazq195>

Notion

<https://moseoh.notion.site/Code-f12540887fe041c1922cdc734f700446?pvs=4>

BLOG

<https://moseoh.tistory.com/>
