



JOBSHEET

Nama Program Pelatihan	: Pengembangan Web dengan Node.js dan React
Kode Unit Kompetensi	: J.620100.017.02
Judul Unit Kompetensi	: Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur
Kejuruan	: Teknologi Informasi dan Komunikasi
No. Jobsheet	:

A. Judul
Pengenalan tipe data dan struktur kontrol program dalam Javascript (Node.js)

B. Tujuan
Peserta kompeten menuliskan dan menjalankan kode Javascript dasar menggunakan tipe data, variabel, operator, dan komentar untuk menyelesaikan permasalahan sederhana.

C. Peralatan dan Bahan


1. Laptop / PC
2. Text Editor (Visual Code)
3. Terminal / Command Prompt
4. Node.js versi terbaru

D. Petunjuk Kegiatan Praktik

1. Buka text editor dan buat folder bernama latihan-js-dasar di Local Disk (D:)
2. Simpan file latihan dengan ekstensi .js
3. Jalankan program menggunakan perintah node nama-file.js
4. Periksa output program di terminal.
5. Hindari kesalahan sintaks.

E. Langkah kerja

1. Buat folder bernama latihan-js-dasar di Local Disk (D:).


latihan-js-dasar



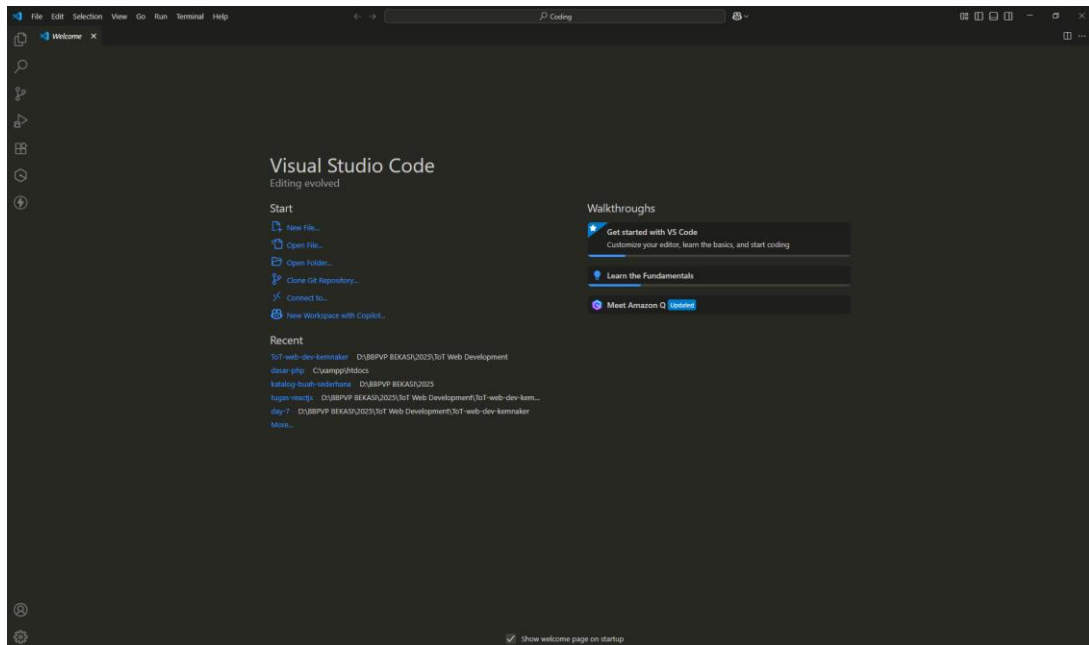
BBPVP dan BPVP

Direktorat Jenderal Pembinaan Pelatihan Vokasi dan Produktivitas

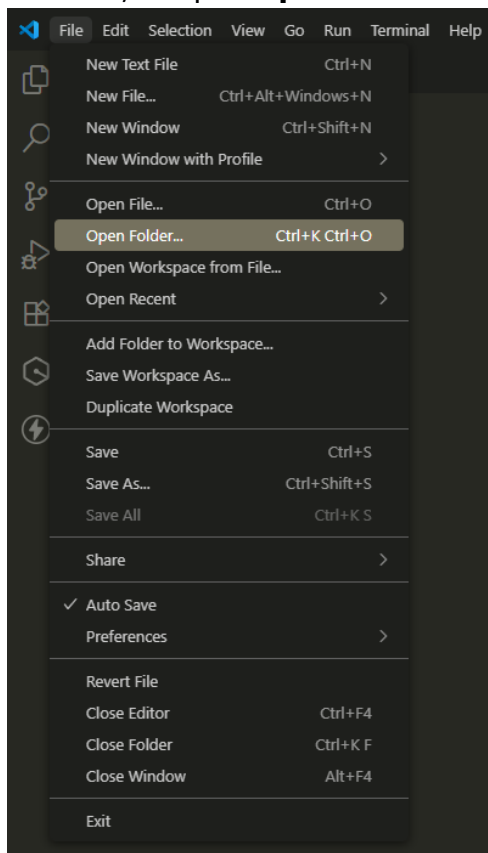
Kementerian Ketenagakerjaan R.I

- Smart Creative Skills -

2. Buka text editor Visual Code



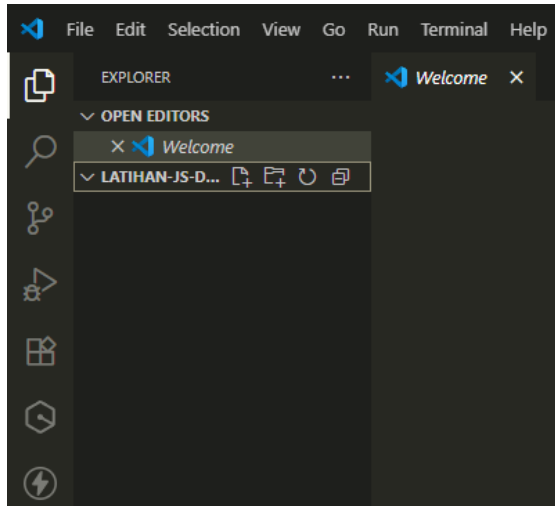
3. Pilih **File**, lalu pilih **Open Folder**



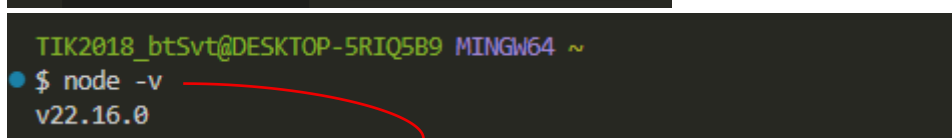
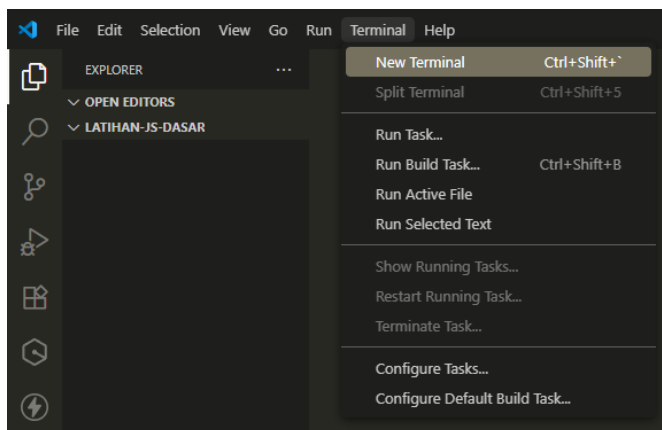


BBPVP dan BPVP
Direktorat Jenderal Pembinaan Pelatihan Vokasi dan Produktivitas
Kementerian Ketenagakerjaan R.I
- Smart Creative Skills -

4. Lalu pilih folder latihan-js-dasar



5. Pastikan Node.js sudah terinstall di komputer. Cek dengan membuka terminal, dan ketik kode dibawah :



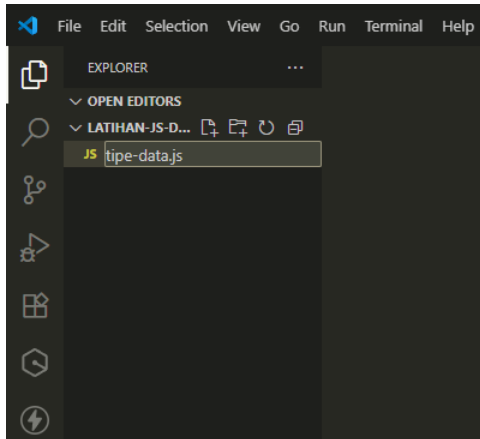
Jika sudah terinstall,
outputnya akan
tampil versi dari
Node.js

Ketik node -v, untuk mengecek
versi Node.js



- **Langkah Kerja Tipe Data dan Variabel**

1. Pilih New File pada folder latihan-js-dasar, beri nama tipe-data.js



2. Ketik kode berikut :

```
1 let nama = "Daisy";
2 let umur = 25;
3 let lulus = true;
4 let nilai = null;
5 let alamat;
6 let hobi = ["Baca", "Nyanyi"];
7 let siswa = { nama: "Rose", kelas: "Web" };
8
9 console.log("Nama:", nama);
10 console.log("Umur:", umur);
11 console.log("Lulus:", lulus);
12 console.log("Nilai:", nilai);
13 console.log("Alamat:", alamat);
14 console.log("Hobi:", hobi);
15 console.log("Siswa:", siswa);
```

3. Simpan file tipe-data.js.
4. Jalankan file tersebut di terminal :

```
TIK2018_btSvt@DESKTOP-SRIQ5B9 MINGW64 /h/2025/ToT Web Development/latihan-js-dasar
$ node tipe-data.js
```

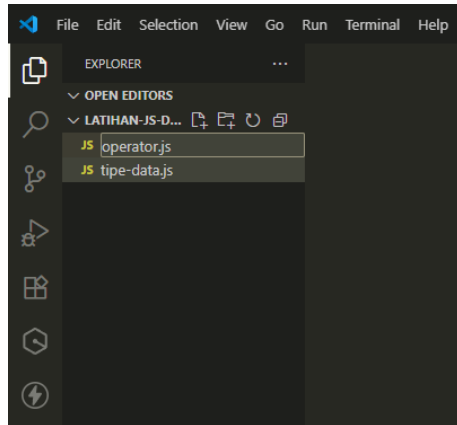
5. Outputnya :

```
Nama: Daisy           // Tipe data      : String
Umur: 25              // Tipe data      : Number
Lulus: true           // Tipe data      : Boolean
Nilai: null           // Tipe data      : Null
Alamat: undefined     // Tipe data      : Undefined (belum diberi nilai)
Hobi: [ 'Baca', 'Nyanyi' ] // Tipe data      : Array
Siswa: { nama: 'Rose', kelas: 'Web' } // Tipe data      : Object
```



- **Langkah Kerja Operator**

1. Pilih New File pada folder latihan-js-dasar, beri nama operator.js



2. Ketik kode berikut :

```
1 // Aritmatika
2 console.log("Aritmatika");
3 let a = 150;
4 let b = 40;
5
6 console.log("Penjumlahan:", a + b);
7 console.log("Pengurangan:", a - b);
8 console.log("Perkalian:", a * b);
9 console.log("Pembagian:", a / b);
10 console.log("Modulus (sisanya):", a % b);
11
12 // Assignment
13 console.log("Assignment");
14 let x = 35;
15
16 x += 5;
17 console.log("x += 5 =", x);
18 x -= 2;
19 console.log("x -= 2 =", x);
20 x *= 3;
21 console.log("x *= 3 =", x);
22 x /= 2;
23 console.log("x /= 2 =", x);
24
25 // Perbandingan
26 console.log("Perbandingan");
27 let c = 10;
28 let d = "10";
29
30 console.log("c == d :", c == d);
31 console.log("c === d:", c === d);
32 console.log("c != d :", c != d);
33 console.log("c !== d:", c !== d);
34 console.log("c > 5 :", c > 5);
35 console.log("c <= 10:", c <= 10);
36
37 // Kondisional
38 console.log("Kondisional");
39
40 let umur = 20;
41 let punyaKTP = true;
42
43 console.log("Boleh buat SIM?", umur >= 17 && punyaKTP);
44 console.log("Remaja atau dewasa?", umur >= 13 || umur >= 20);
45 console.log("Bukan anak-anak?", !(umur < 13));
```



3. Simpan file operator.js.

4. Jalankan file tersebut di terminal :

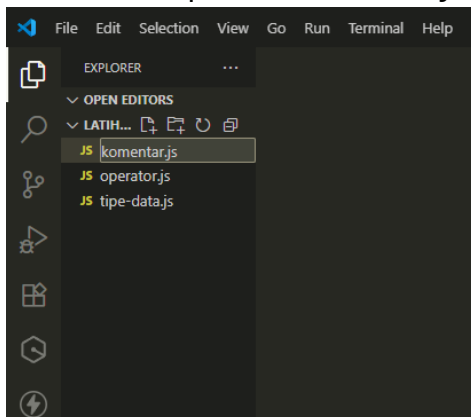
```
TIK2018_btSvt@DESKTOP-5RIQ5B9 MINGW64 /h/2025/ToT Web Development/latihan-js-dasar  
$ node operator.js
```

5. Outputnya :

```
Aritmatika  
Penjumlahan: 190  
Pengurangan: 110  
Perkalian: 6000  
Pembagian: 3.75  
Modulus (sisir bagi): 30  
Assignment  
x += 5 = 40  
x -= 2 = 38  
x *= 3 = 114  
x /= 2 = 57  
Perbandingan  
c == d : true  
c === d: false  
c != d : false  
c !== d: true  
c > 5 : true  
c <= 10: true  
Kondisional  
Boleh buat SIM? true  
Remaja atau dewasa? true  
Bukan anak-anak? true
```

• Langkah Kerja Komentar

1. Pilih New File pada folder latihan-js-dasar, beri nama komentar.js





BBPVP dan BPVP
Direktorat Jenderal Pembinaan Pelatihan Vokasi dan Produktivitas
Kementerian Ketenagakerjaan R.I
- Smart Creative Skills -

2. Ketik kode berikut :

```
1 // Komentar satu baris
2
3 /*
4  | Komentar beberapa baris
5  | Menjelaskan bagian program
6  */
7
8 let nama = "Lavender"; // Menyimpan nama siswa
9 console.log("Nama saya", nama); // Tampilkan ke layar
```

3. Simpan file komentar.js.

4. Jalankan file tersebut di terminal :

```
TIK2018_btSvt@DESKTOP-5RIQ5B9 MINGW64 /h/2025/ToT Web Development/latihan-js-dasar
$ node komentar.js
```

5. Output :

```
Nama saya Lavender
```