



TES PRAKTEK

Nama Program Pelatihan	: Pengembangan Web dengan Node.js dan React										
Kode Unit Kompetensi	: J.620100.017.02										
Judul Unit Kompetensi	: Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur										
Kejuruan	: Teknologi Informasi dan Komunikasi										
A. Judul Kegiatan Menghitung luas dan keliling bangun datar dengan Javascript (Node.js).											
B. Petunjuk <ol style="list-style-type: none">1. Baca dan pahami soal dengan seksama.2. Gunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan (Javascript).3. Kerjakan di text editor yang disiapkan (Visual Code).4. Kerjakan secara mandiri.5. Pastikan program bisa dijalankan tanpa error.6. Hasil akhir (output) ditampilkan di layar sesuai format soal.											
C. Skenario <p>Seorang guru ingin membuat program demonstrasi untuk menghitung luas dan keliling berbagai bangun datar menggunakan struktur menu pilihan, tanpa meminta input dari user. Program harus bisa menghitung :</p> <ul style="list-style-type: none">• Luas dan keliling persegi• Luas dan keliling persegi panjang• Luas dan keliling lingkaran• Luas dan keliling segitiga sama sisi <p>Program menggunakan data tetap, yaitu :</p>											
<table><thead><tr><th>Bangun Datar</th><th>Nilai</th></tr></thead><tbody><tr><td>Persegi</td><td>sisi = 8</td></tr><tr><td>Persegi Panjang</td><td>panjang = 9, lebar = 3</td></tr><tr><td>Lingkaran</td><td>jari – jari = 6</td></tr><tr><td>Segitiga Sama Sisi</td><td>alas = 6, tinggi = 4, sisi = 6</td></tr></tbody></table>		Bangun Datar	Nilai	Persegi	sisi = 8	Persegi Panjang	panjang = 9, lebar = 3	Lingkaran	jari – jari = 6	Segitiga Sama Sisi	alas = 6, tinggi = 4, sisi = 6
Bangun Datar	Nilai										
Persegi	sisi = 8										
Persegi Panjang	panjang = 9, lebar = 3										
Lingkaran	jari – jari = 6										
Segitiga Sama Sisi	alas = 6, tinggi = 4, sisi = 6										



D. Langkah Kerja

1. Buat file dengan nama `hitungBangunDatar.js`.
2. Program memuat fungsi – fungsi terpisah untuk menghitung :
 - Luas dan keliling persegi
 - Luas dan keliling persegi panjang
 - Luas dan keliling lingkaran
 - Luas dan keliling segitiga sama sisi
3. Program menampilkan judul dan hasil perhitungan dalam format rapi.
4. Tidak ada input dari user (semua nilai sudah ditentukan).
5. Setiap perhitungan ditampilkan secara terpisah dengan nama bangun dan rumus dasar.
6. Tampilkan hasil ke layar.

```
$ node hitungBangunDatar.js
===== MENGHITUNG LUAS DAN KELILING BANGUN DATAR =====

>> Luas Bangun Datar <<
Luas Persegi Dengan Sisi 8 Adalah 64
Luas Persegi Panjang Dengan Panjang 9 Dan Lebar 3 Adalah 27
Luas Lingkaran Dengan Jari - jari 6 Adalah 113.14
Luas Segitiga Dengan Alas 6 Dan Tinggi 4 Adalah 12

>> Keliling Bangun Datar <<
Keliling Persegi Dengan Sisi 8 Adalah 32
Keliling Persegi Panjang Dengan Panjang 9 Dan Lebar 3 Adalah 24
Keliling Lingkaran Dengan Jari - Jari 6 Adalah 37.71
Keliling Segitiga Dengan Sisi 6 Adalah 18
```