EL 2007 Sinyal dan Sistem

Tim Sinyal dan Sistem

2025-08-02

Table of contents

Pr	reface		3
03_Hunter_Journals		4	
1	Petu	njuk Untuk Mahasiswa	5
2	List of Hunter Journals Summary		6
3			7
Re	References		8
4	Panc	luan Penyiapan Repositori GitHub	9
	4.1	Langkah 1: Membuat Repositori Utama (Oleh Dosen/Admin)	9
	4.2	Langkah 2: Membangun Struktur Direktori Dasar	9
	4.3	Langkah 3: Menyiapkan Konten Awal	10
	4.4	Langkah 4: Mengatur Alur Kerja dan Instruksi untuk Mahasiswa	11
	4.5	Langkah 5: Proses Penilaian dan Umpan Balik	11
	4.6	Langkah 6 (Opsional, Sangat Direkomendasikan): Otomatisasi dengan GitHub	
		Actions	12

Preface

This is a Quarto book.

To learn more about Quarto books visit https://quarto.org/docs/books.

03_Hunter_Journals

Nama_Lengkap_(NIM)

1 Petunjuk Untuk Mahasiswa

Ini adalah bagian terpenting untuk memastikan mahasiswa memahami cara berinteraksi dengan repositori. Alur kerja ini mengajarkan mereka praktik version control standar industri.1

- 1. Komunikasikan Alur Kerja: Jelaskan alur kerja Fork -> Clone -> Branch -> Commit -> Push -> Pull Request kepada mahasiswa di pertemuan pertama.
- 2. Langkah-langkah untuk Mahasiswa:
- Fork: Setiap mahasiswa harus melakukan Fork pada repositori utama Sinyal-Sistem-TE-ITB ke akun GitHub pribadi mereka. Ini menciptakan salinan repositori di bawah kendali mereka.
- Clone: Mahasiswa melakukan Clone pada repositori hasil fork mereka (bukan repositori utama) ke komputer lokal.
- Branch: Untuk setiap tugas atau kontribusi, mereka wajib membuat branch baru dengan nama yang deskriptif (misalnya, tugas-minggu-2-NIM atau update-jurnal-minggu-2). Pekerjaan tidak boleh dilakukan langsung di branch main.
- Bekerja & Commit: Mahasiswa mengerjakan tugas atau menulis jurnal di branch tersebut. Mereka melakukan commit secara berkala untuk menyimpan perubahan.
- Push: Setelah selesai, mereka melakukan Push branch tersebut ke repositori forked mereka di GitHub.
- Pull Request (PR): Dari halaman GitHub mereka, mahasiswa membuka Pull Request (PR) dari branch kerja mereka ke branch main di repositori utama. PR ini berfungsi sebagai mekanisme pengumpulan tugas formal.

This is a book created from markdown and executable code.

See Knuth (1984) for additional discussion of literate programming.

2 List of Hunter Journals

Berikut adalah daftar jurnal yang telah dibuat oleh para pemburu:

• Nama Lengkap NIM

3 Summary

In summary, this book has no content whatsoever.

References

Knuth, Donald E. 1984. "Literate Programming." Comput.~J.~27~(2):~97-111.~https://doi.org/10.1093/comjnl/27.2.97.

4 Panduan Penyiapan Repositori GitHub

Proses ini akan menciptakan ekosistem digital yang terpusat, transparan, dan kolaboratif untuk seluruh aktivitas perkuliahan.

4.1 Langkah 1: Membuat Repositori Utama (Oleh Dosen/Admin)

Ini adalah langkah pertama untuk menciptakan "rumah" bagi seluruh materi dan aktivitas kuliah.

- 1. Buat Akun GitHub: Jika belum ada, buat akun GitHub untuk dosen atau laboratorium yang akan mengelola mata kuliah.
- 2. Buat Repositori Baru:
- Klik tombol "New" di halaman utama GitHub Anda.
- Nama Repositori: Beri nama yang jelas dan konsisten, misalnya Sinyal-Sistem-TE-ITB.1
- Deskripsi: Tambahkan deskripsi singkat, contohnya "Repositori Resmi Mata Kuliah EL2007 Sinyal dan Sistem - The Sinyal Hunter Initiative".
- Visibilitas: Set ke Public agar dapat diakses oleh semua mahasiswa.
- Inisialisasi: Centang "Add a README file" untuk membuat file deskripsi awal.
- 3. Klik "Create repository".

4.2 Langkah 2: Membangun Struktur Direktori Dasar

Struktur folder yang rapi adalah kunci untuk menjaga agar repositori tetap terorganisir sepanjang semester.1

- 1. Clone Repositori: Di komputer Anda, buka terminal atau Git client, dan jalankan perintah git clone.
- 2. Buat Folder-folder Utama: Di dalam folder repositori yang baru saja di-clone, buat struktur direktori berikut:

- 00 Materi Ajar/
- 01_Tantangan_Treasure_Hunt/
- 02_Knowledge_Maps/
- 03_Hunter_Journals/
- 04 Treasure Submissions/
- 05_Legacy_Archives/
- 3. Tambahkan File Placeholder: Git tidak melacak folder kosong. Agar struktur ini bisa di-commit, tambahkan file kosong bernama .gitkeep di dalam setiap folder.
- 4. Commit & Push Struktur:
- Jalankan git add.
- Jalankan git commit -m "feat: initialize course directory structure"
- Jalankan git push origin main

4.3 Langkah 3: Menyiapkan Konten Awal

Sebelum semester dimulai, isi repositori dengan materi-materi esensial.

- 1. Materi Ajar: Masukkan slide, catatan kuliah, atau video untuk minggu pertama ke dalam folder 00_Materi_Ajar/. Sebaiknya dalam format Quarto (.qmd) atau PDF.1
- 2. Tantangan Pertama: Tulis deskripsi tantangan untuk minggu pertama dan letakkan di dalam folder 01_Tantangan_Treasure_Hunt/.
- 3. Buat Template:
- Buat file journal_template.qmd yang berisi kerangka dasar untuk "Jurnal Harian Hunter". Ini bisa berisi judul, bagian untuk refleksi mingguan, dan contoh cara memasukkan kode atau gambar.
- Buat file map_template.qmd sebagai templat untuk "Peta Pengetahuan" kelompok, mungkin dengan contoh diagram Mermaid/Graphviz sederhana.
- 4. Perbarui README: Edit file README.md di direktori utama untuk menjelaskan tujuan repositori, aturan main, dan tautan-tautan penting.

4.4 Langkah 4: Mengatur Alur Kerja dan Instruksi untuk Mahasiswa

Ini adalah bagian terpenting untuk memastikan mahasiswa memahami cara berinteraksi dengan repositori. Alur kerja ini mengajarkan mereka praktik version control standar industri.1

- 1. Komunikasikan Alur Kerja: Jelaskan alur kerja Fork -> Clone -> Branch -> Commit -> Push -> Pull Request kepada mahasiswa di pertemuan pertama.
- 2. Langkah-langkah untuk Mahasiswa:
- Fork: Setiap mahasiswa harus melakukan Fork pada repositori utama Sinyal-Sistem-TE-ITB ke akun GitHub pribadi mereka. Ini menciptakan salinan repositori di bawah kendali mereka.
- Clone: Mahasiswa melakukan Clone pada repositori hasil fork mereka (bukan repositori utama) ke komputer lokal.
- Branch: Untuk setiap tugas atau kontribusi, mereka wajib membuat branch baru dengan nama yang deskriptif (misalnya, tugas-minggu-2-NIM atau update-jurnal-minggu-2). Pekerjaan tidak boleh dilakukan langsung di branch main.
- Bekerja & Commit: Mahasiswa mengerjakan tugas atau menulis jurnal di branch tersebut. Mereka melakukan commit secara berkala untuk menyimpan perubahan.
- Push: Setelah selesai, mereka melakukan Push branch tersebut ke repositori forked mereka di GitHub.
- Pull Request (PR): Dari halaman GitHub mereka, mahasiswa membuka Pull Request (PR) dari branch kerja mereka ke branch main di repositori utama. PR ini berfungsi sebagai mekanisme pengumpulan tugas formal.

4.5 Langkah 5: Proses Penilaian dan Umpan Balik

Pull Request (PR) menjadi pusat untuk interaksi dan penilaian.

- 1. Review PR: Asisten atau dosen dapat mereview setiap PR yang masuk. Fitur review di GitHub memungkinkan pemberian komentar pada baris kode atau teks tertentu, memberikan umpan balik yang sangat spesifik.
- 2. Merge PR: Setelah tugas dinilai dan dianggap selesai, PR tersebut di-merge ke repositori utama. Ini secara resmi memasukkan pekerjaan mahasiswa ke dalam arsip kuliah.
- 3. Menutup PR: Jika tugas memerlukan revisi, PR dapat dibiarkan terbuka dan mahasiswa dapat melakukan push commit tambahan ke branch yang sama untuk memperbaikinya.

4.6 Langkah 6 (Opsional, Sangat Direkomendasikan): Otomatisasi dengan GitHub Actions

Untuk meningkatkan efisiensi, manfaatkan GitHub Actions.1

- 1. Render Quarto ke Situs Web: Buat sebuah workflow GitHub Actions yang secara otomatis merender semua file .qmd (terutama materi ajar dan jurnal mahasiswa yang sudah di-merge) menjadi halaman HTML dan menerbitkannya menggunakan GitHub Pages. Ini akan menciptakan sebuah situs web dinamis untuk mata kuliah tersebut.
- 2. Pemeriksaan Otomatis: Untuk tantangan level "Uang" atau "Berlian" yang melibatkan kode, Anda bisa membuat workflow yang menjalankan tes otomatis pada kode yang disubmit dalam PR untuk memeriksa fungsionalitas dasar.

Dengan mengikuti langkah-langkah ini, Anda akan berhasil membangun sebuah ekosistem pembelajaran yang modern, interaktif, dan mempersiapkan mahasiswa dengan keterampilan teknis yang relevan dengan industri.

**