

1) **Hangisi ile fonksiyon oluşturulur.**

- A. `__init__` fonksiyon1():
- B. `func` fonksiyon1():
- C. `def` fonksiyon1():
- D. `const` fonksiyon1():
- E. `class` fonksiyon1():

2) `a=.....(input("vize notunuzu girin = "))`

`a*5`

`a+5`

# tür dönüşümü sonrası a'ya atanan değer sonrasında matematiksel işlemlerde kullanılabilir ve tam sayı değer vermeli

**Lütfen birini seçin:**

- A. `int(.....)`
- B. `float(.....)`
- C. `Convert.To.Int32(.....)`
- D. `int.parse(..)`
- E. `IntValueof(.....)`

3) Aşağıdakilerden hangisi karar yapılarında kullanılan deyimlerden birisi değildir?

- A. `while`
- B. `continue`
- C. `if... : elif...: else:`
- D. `break`

`E. def`

4) Aşağıdaki kavramları birer cümle ile kısaca açıklayınız

a) Encapsulation (kılıflama-sarmalama) nedir? Bir nesnenin verilerini dış erişimden koruyarak yalnızca belirli metotlarla erişilmesini sağlayan yapıdır.

b) Inheritance (kalıtım) nedir? Bir sınıfın başka bir sınıfın özelliklerini ve metotlarını miras almasına denir.

5) İnsan sınıf ve öğrenci ve hoca sınıf oluşturunuz. Bu sınıflar arasında inheritance, metotlara aşırı yüklenme, ezme, çok biçimlilik (polymorphism) dahil tüm nesne tabanlı prensipleri gösteriniz

6) Çalışan ata sınıfı, mavi ve beyazyaka çalışan alt sınıf yapıcı metot tanımlayalım. mavi yaka 3 vardiya beyaz yaka 2 vardiya .çalışsın. Çalış metotdu/fonksiyonunda tezgahta/fabrika içinde çalış ve masabaşı çalış gibi iki farklı çıktı veren fonksiyon tanımlayalım (metot overriding) nesne türetelim (construction ile) abstract özgeçmiş sınıfı olsun ve iki sınıfta bu sınıftaki boş (abstract metotları doldursun)

5 ve 6. Sorunun cevapları ilgili colab (.ipynb) dosyasındadır.

