Kelompok 5 Proyek 1A-D4

Topik : *Cryptocurrency*

Dewasa ini, alat transaksi bukan hanya berupa uang secara fisik seperti uang kertas dan uang logam tetapi juga dapat berupa alat tukar digital seperti halnya *cryptocurrency*. *Cryptocurrency* adalah mata uang yang berbentuk digital (*digital/virtual currency*) dan juga bersifat rahasia. Tetapi walaupun tidak berbentuk fisik, mata uang ini tetap mempunyai nilai, seperti dapat dipakai untuk membeli laptop atau smartphone dari Apple menggunakan Bitcoin . Cara utama untuk mendapatkan mata uang cryptocurrency adalah sengan melakukan mining dan trading. Semakin diminatinya cryptyocurrency di Indonesia mendorong kami untuk mengkaji lebih dalam mengenai *cryptocurrency* yang ada di pasar Indonesia.

Target pengguna aplikasi ini adalah orang yang telah maunpun ingin berinsvetasi di bidang cryptocurrency , selain itu aplikasi ini juga dapat dimanfaatkan saat para investor ingin melakukan trading.

Pada aplikasi yang akan kami buat terdapat beberapa fitur diantaranya adalah :

* Seputar(informasi singkat) cryptocurrency di Indonesia.
* Sistem pembanding antara cryptocurrency satu dan lainnya.
* Tips and trick transaksi dan trading cryptocurrency
* Recommender Trading.
* Dampak terhadap pasar hardware (karena penggunaan hardware untuk melakukan Mining).

Dalam merealisasikan fitur-fitur tersebut tentunya dibutuhkan data yang akurat, aktual dan faktual untuk mendapatkannya dari jurnal, web penyedia informasi mengenai, cryptocurrency, maupun mencoba bertransaksi secara langsung. Aplikasi dapat digunakan user ketika akan berinvenstasi di dunia cryptocurrency.