Pilot Phone

Table des matières

[**Introduction** 3](#_Toc82424819)

[**Cahier de charges** 4](#_Toc82424820)

[**Analyse fonctionnelle** 5](#_Toc82424821)

[**Conclusion/Bilan** 6](#_Toc82424822)

[**Annexes** 7](#_Toc82424823)

# **Introduction**

Description

Nous allons créer une application mobile qui permet de contrôler le drone avec des boutons prédéfinis.

Pourquoi avoir pris ce sujet ?

Nous avons pris ce sujet parce qu’on voulait apprendre de nouvelle technologie. Et nous ne voulons pas faire de la vr vu que tout la classe fessait de la vr.

Quel logiciel de développement ?

Android studio

# **Cahier de charges**

But

Le but du projet est de créer une application mobile qui permet de contrôler le drone.

Dans l’application on pourra faire des déplacements avec des boutons.

Fonctionnalités à réaliser

Créer les différents interfaces, l’interface de l’accueil, l’interface de pilotage, l’interface de paramètre. Créer les boutons, programmer les boutons pour le déplacement avec leur caractéristique.

L’activation du retour de la caméra.

Outil

# **Analyse fonctionnelle**

Fonctionnement

Lorsqu’on démarre l’application, le logo du drone apparaît en haut et en bas à droite un bouton play.

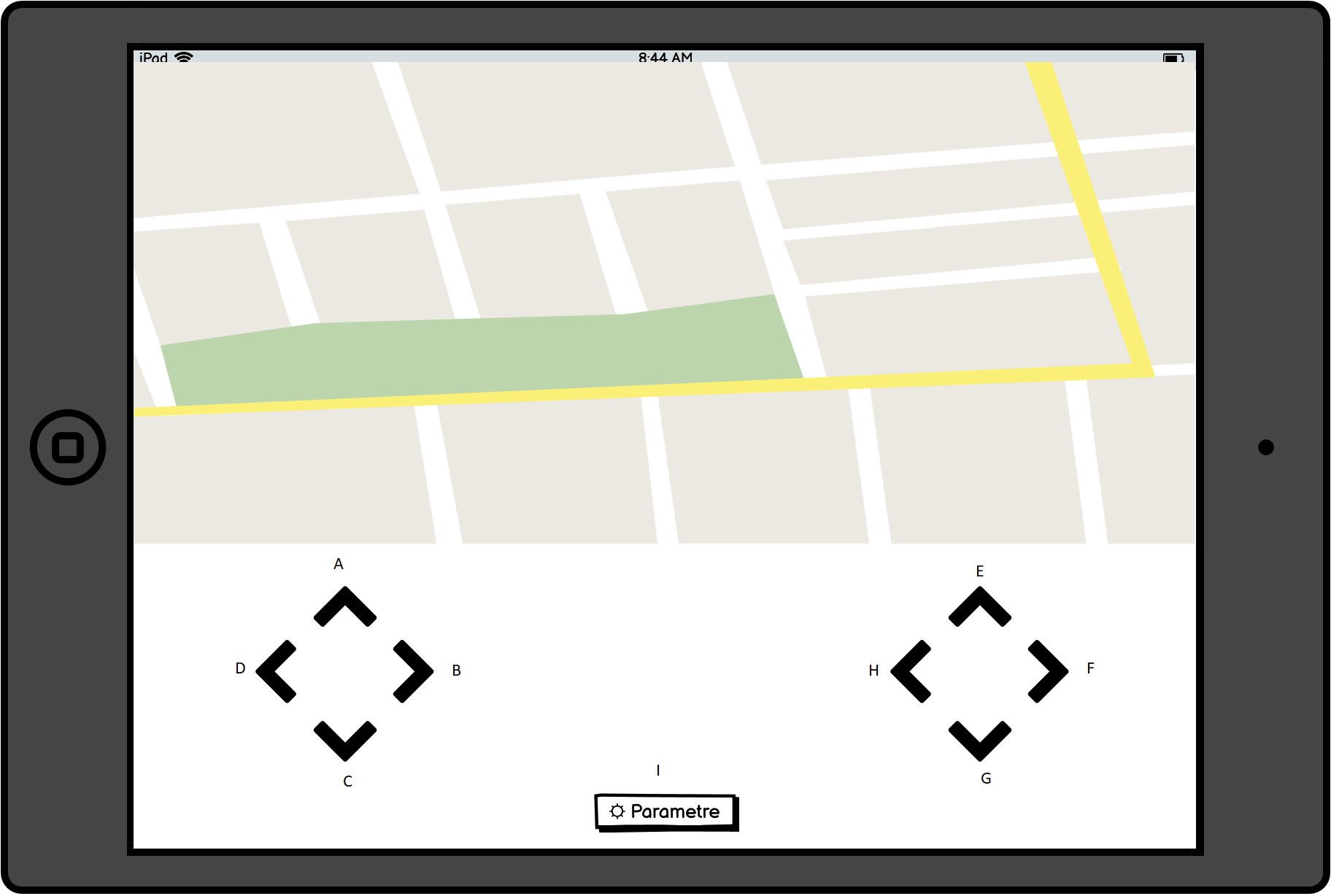
* Après le bouton cliqué, une nouvelle interface apparaît. En première lieu le retour caméra sera tout en haut jusqu’à la moitié de l’écran.
* La deuxième partie de l’écran à gauche il y a 4 boutons de direction pour tourner à gauche, à droite, en haut, ou en bas.
* La deuxième partie de l’écran à droite il y a 4 boutons direction pour avancer, reculer, décaler à gauche ou décaler à droite.
* Tout en bas au milieu des flèches il y a un bouton paramètre qui permet de modifier les valeurs des boutons flèches.

1. **La page principale**



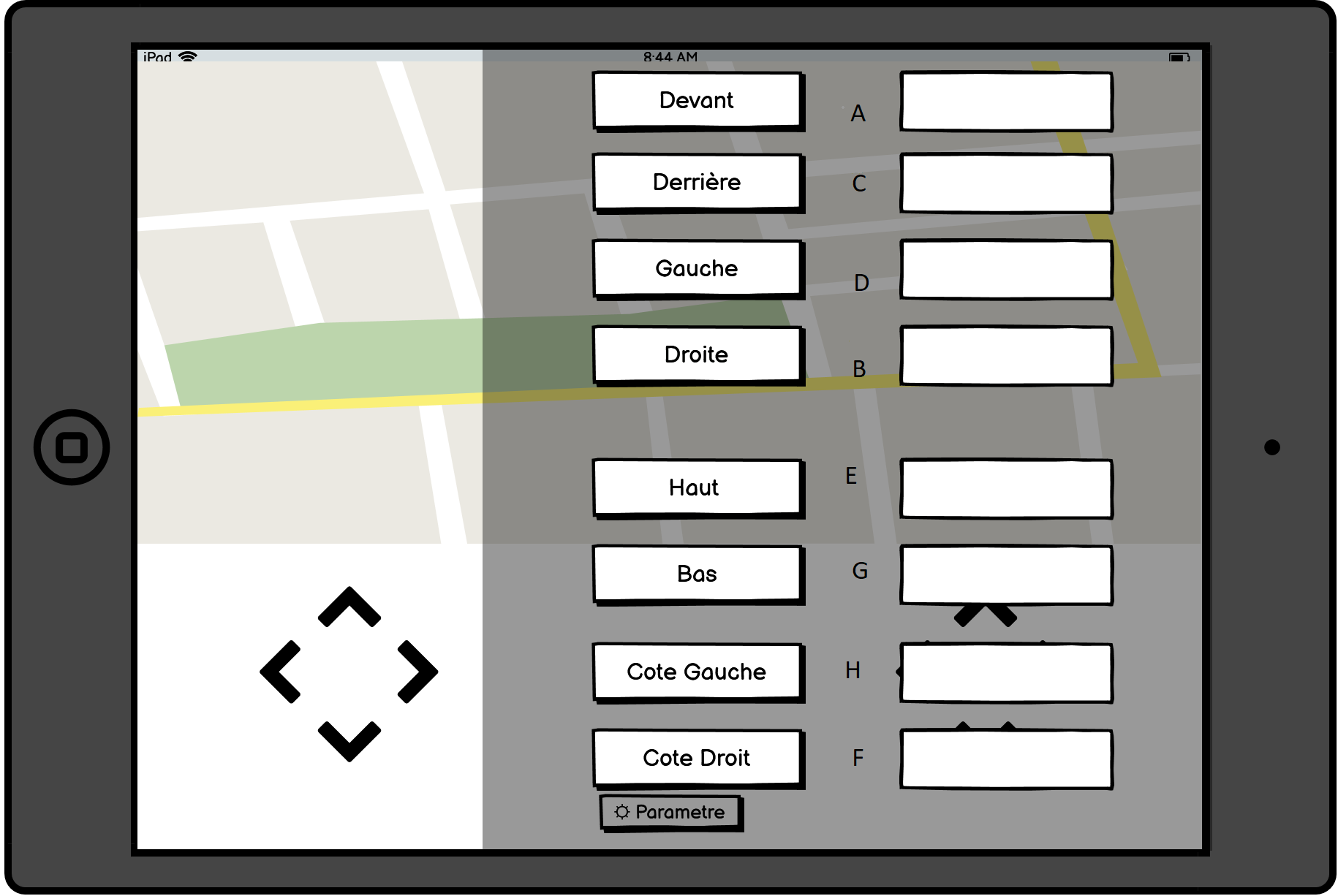
Voici l’écran d’accueil il y a un bouton qui permet d’aller dans la page pour commencer à piloter le drone.

**2. la page de pilotage**

La map permettra de géo localiser le drone.****

La map en haut de l’écran sera le retour de la caméra du drone.

1. Permet d’avancer le drone
2. Permet d’aller à droite
3. Permet de reculer
4. Permet d’aller à gauche
5. Permet de faire monter le drone
6. Permet de tourner le drone à droite
7. Permet de faire descendre le drone
8. Permet de tourner le drone à gauche
9. Permet d’ouvrir un nouvel ongle qui permettra de modifier les boutons

**3. La page de paramètre**

De A à B permet de modifier la valeur de la distance.

F et H permet de modifier la valeur du degré que le drone tourne.

E et G permet de modifier la valeur de la vitesse de déplacement.

# **Conclusion/Bilan**

# **Annexes**