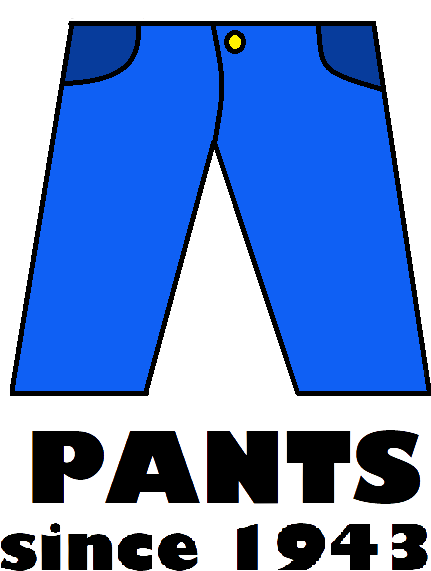
I-DA.P4A

CFPT-I

*M306 – Réaliser un petit projet informatique*

Vente de pantalons



JAMES ADAMS

JULES FLOREY

DAVID MACHADO

MARCOS MAGHALAES

Table des matières

[Introduction : 2](#_Toc98770051)

[Etude d’opportunité : 2](#_Toc98770052)

[Analyse de l’existant : 2](#_Toc98770053)

[Analyse de l’existant : 3](#_Toc98770054)

[Analyse fonctionnelle : 3](#_Toc98770055)

[Maquette Base de données : 3](#_Toc98770056)

[Maquette Site Web : 3](#_Toc98770057)

[Site Web : 3](#_Toc98770058)

[Page de navigation : 3](#_Toc98770059)

[Accueil : 4](#_Toc98770060)

[Magasin : 5](#_Toc98770061)

[Panier : 6](#_Toc98770062)

[Pantalon : 7](#_Toc98770063)

[Like : 7](#_Toc98770064)

[Journaux de bord : 7](#_Toc98770065)

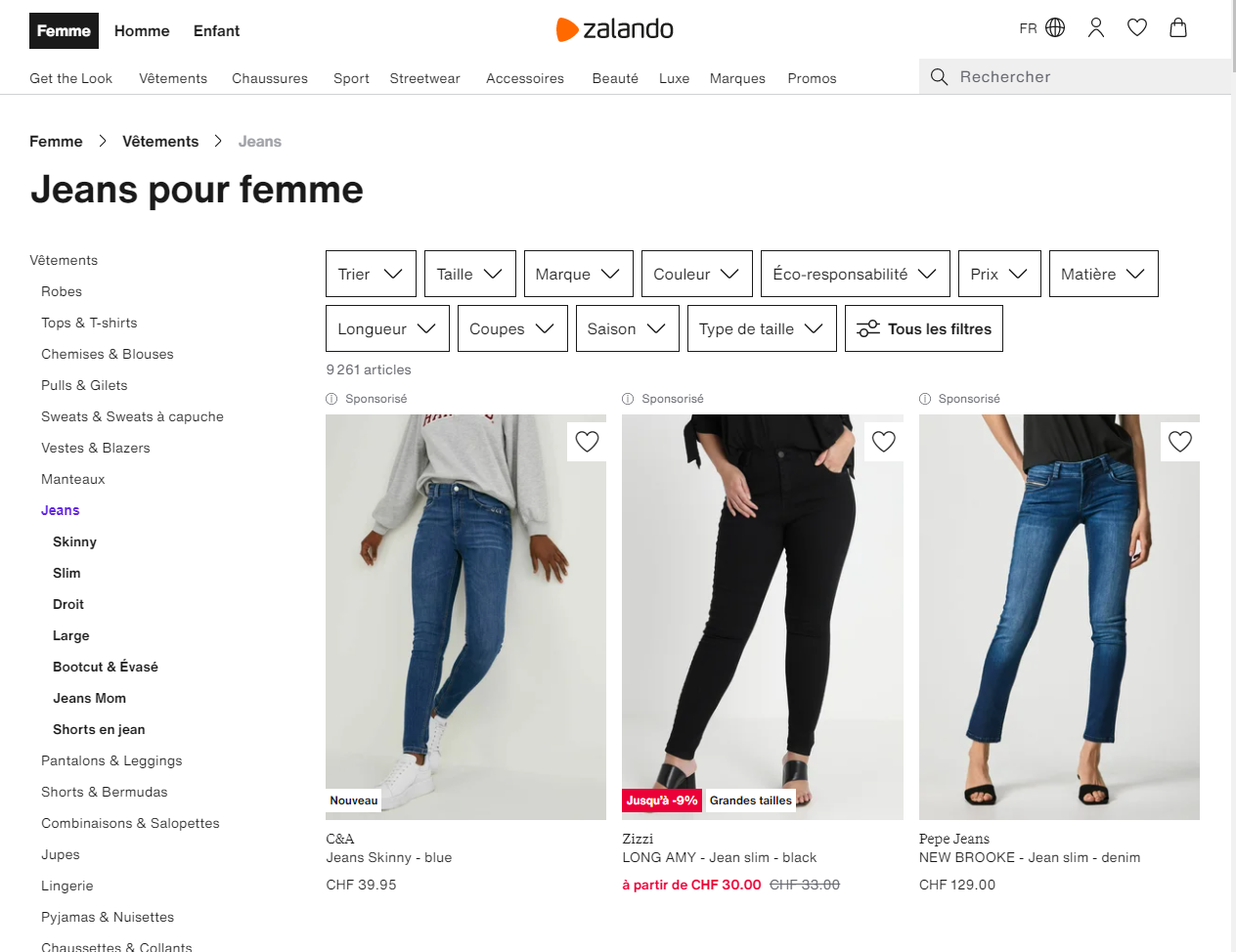
[Application C# : 7](#_Toc98770066)

# Introduction :

Notre projet est un site de e-commerce sur le thème des pantalons. Il y aura un système de login avec une page de création de compte. Il y aura une page de listage de pantalon avec des système de trie sur la gauche de la page. Le système de trie ce passe en plusieurs critère sur le pantalon, couleur, taille, type, genre. Il y aura un système de panier pour pouvoir par la suite commander. Chaque article sera généré automatiquement avec la base de données. Les critères du pantalon seront accessibles sur la page de l’article. A coté de chaque article plusieurs Icon appèteront sois pour ajouter dans le panier ou sois pour le liker. Du coter du C# nous aurons une application pour procéder au modifications suppressions et ajout d’un pantalon. Toute ces modifications seront faites en temps réel.

# Etude d’opportunité :

## Analyse de l’existant :

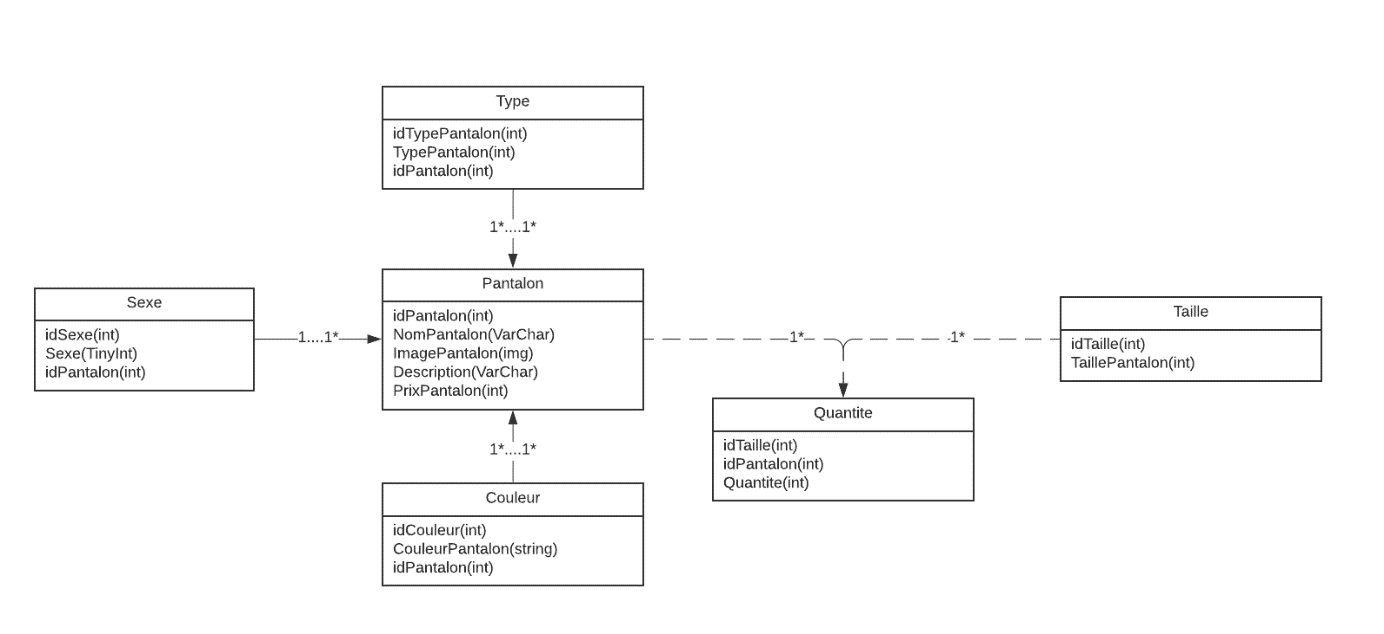
Le but de l’analyse de l’existant est de se documenter sur les sites qui ressemble à notre but pour pouvoir déjà visualiser les fonctions que nous devrons créer par la suite. Quand on a pensé à notre site de vente de pantalon nous avons directement penser à Zalando et nous nous en sommes inspirés. Voici la page de Zalando.

Depuis cette photo nous avons rechercher une template de site avec cette forme de visuelle. On sait aussi inspirée des catégories de pantalon avec les systèmes de tries. Nous avons repris des tries les tailles, les marques les couleurs et le prix des pantalons.

Nous avons réussi a trouvé une template qui se rapprochais le plus possible de notre but. Source de la template : <https://themewagon.com/themes/free-bootstrap-4-html5-ecommerce-website-template-malefashion/>. On a implémenté la template dans notre site web et nous l’avons modifié à nos envies.

# Analyse fonctionnelle :

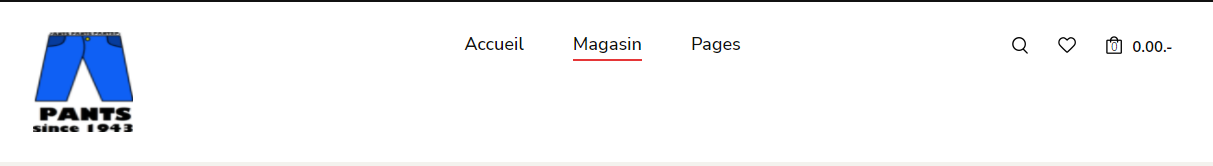
## Maquette Base de données :



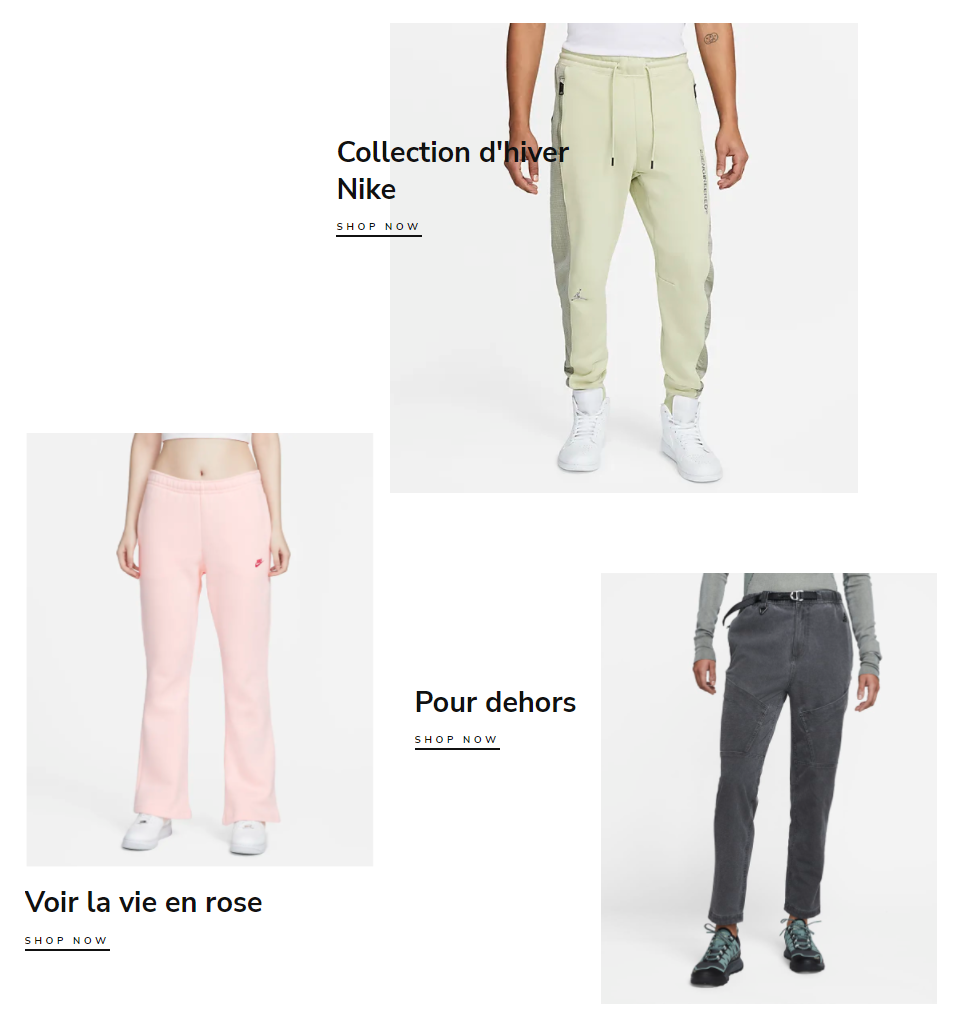
Un pantalon possède plusieurs critères ça sera avec ces caractéristique qu’on triera par la suite les pantalons.

## Site Web :

### Page de navigation :

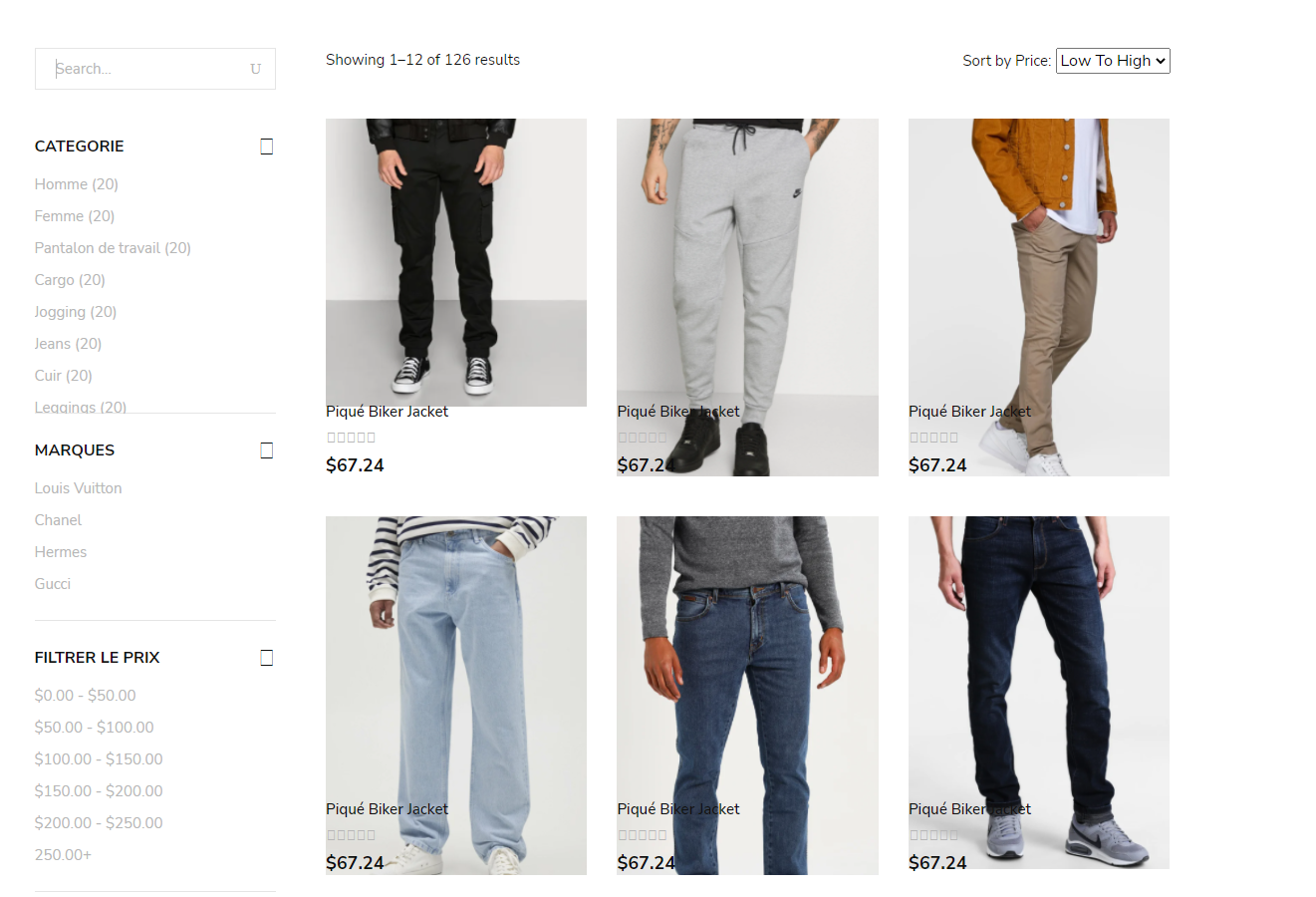
Tous les pages web auront toute la même navigation et le même bas de page.

## Accueil :

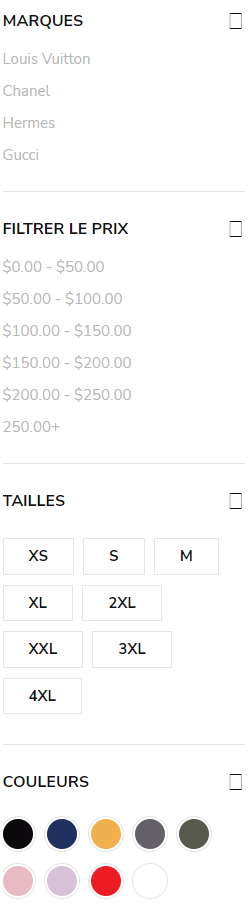


La page d’accueil montrera les nouveautés et les nouveaux styles. Notre désigner mettra à jour cette page chaque semaine.

## Magasin :



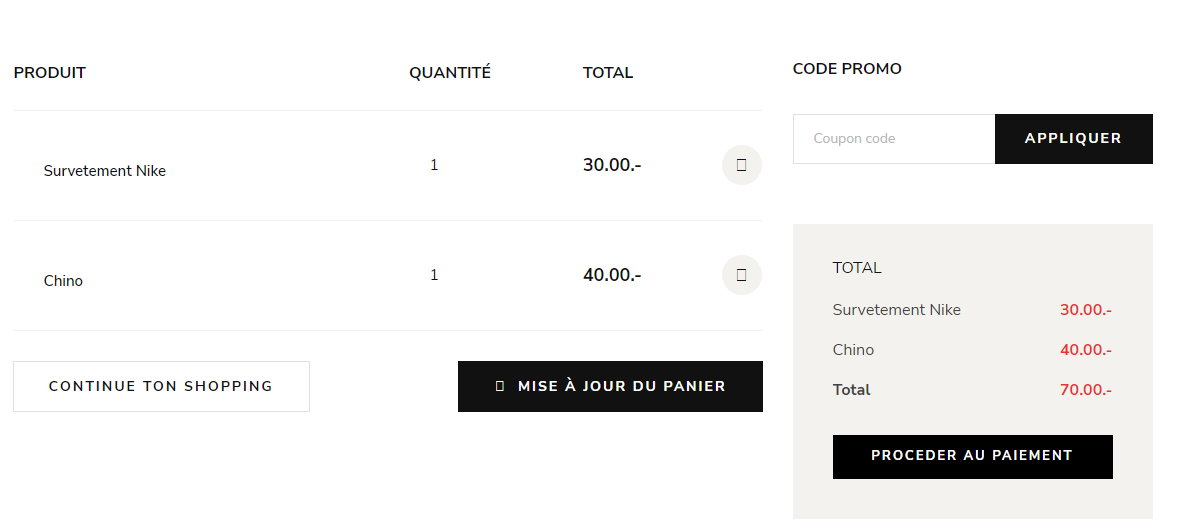
Vue globale de la page magasin avec les différentes tries.

L’accueil affichera une vue globale de plusieurs pantalon choisi aléatoirement, pour faire découvrir à l’utilisateur de nouveau style. La largeur de la page sera découpée en deux partie. La partie de droit mesurera 80% et affichera les pantalons. La partie de gauche 20% et affichera les tries

Sur la gauche de la page il se situera un espace de trie avec catégorie prédéfinie. L’utilisateur pourra les modifiés à sa guise pour que ça recherche sois la plus pertinente. Tous ces filtres seront automatiquement appliqués. Tous les types tries seront affichées avec la base de données.

Différant type de trie du pantalon

## Panier :

Dans le panier on verra tous les pantalons que nous avons sélectionner avec leur prix et la quantité. Un total du prix des pantalons sélectionner sera fait en temps. Un bouton de validations de la commande sera présent. Une possibilité de code de réduction sera implémentée pour avoir des réductions sur notre commande. Deux boutons seront aussi là pour revenir au shoping et l’autre pour rafraîchir le panier.

Affichage du panier avec les différents produit et leur prix.

## Pantalon :

La page pantalon sera une vue en détail du pantalon avec plusieurs images, une description. On pourra sélectionner la taille du pantalon et on verra le stock qui sera mis à jour.

## Like :

Le système de like sera comme le panier mais le but est de retrouver son produit sans le commander pour le garder en tête. Evidement on peut enlever le like pour le supprimer de la liste.

# Analyse organique :

## Choix justifié de la meilleure solution :

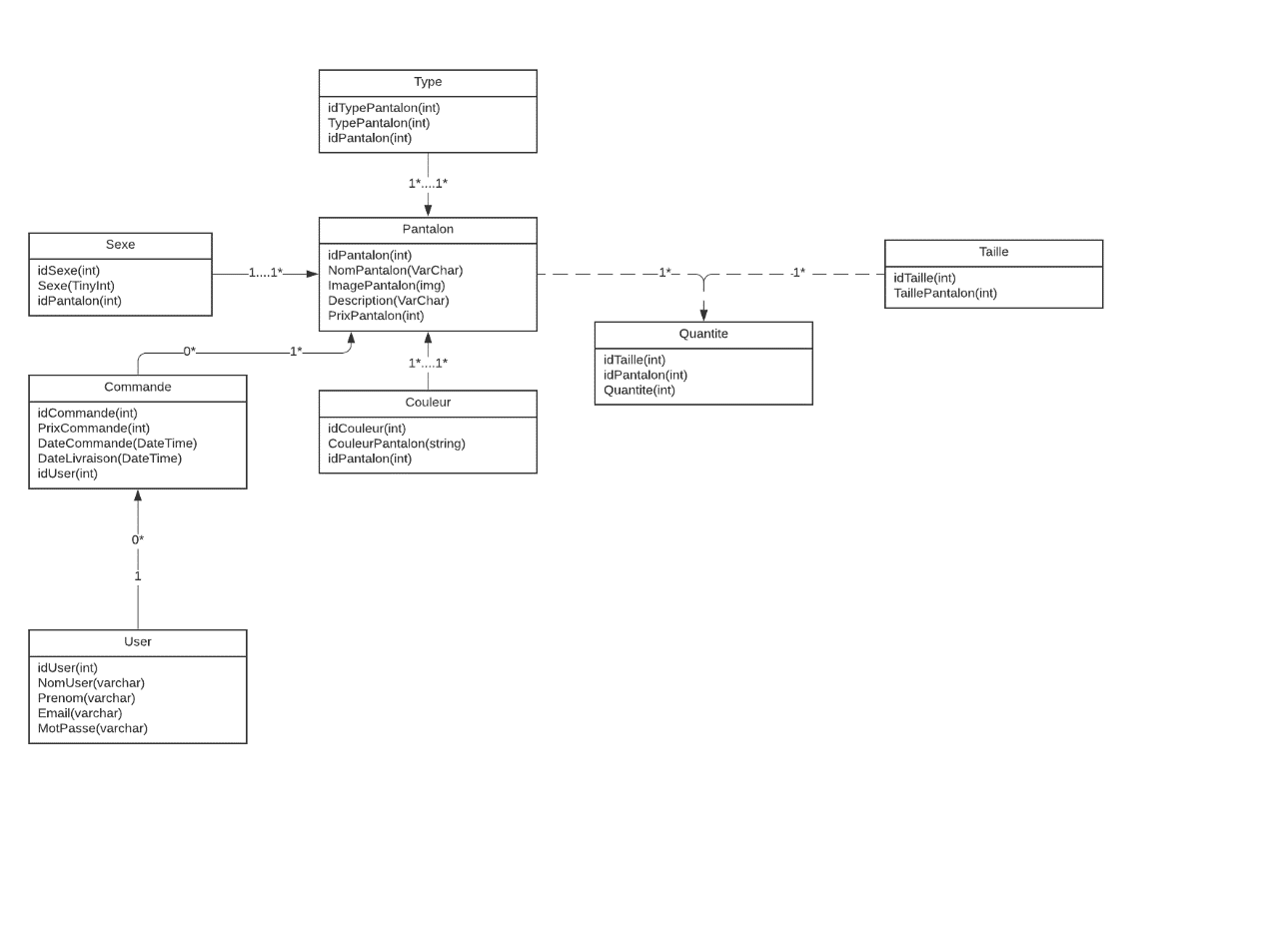
Pour nous, la planification a 6 étapes était quelque chose de nouveau et d’un point de vue limitante, car chaque un ou deux jour(s) de travail on devait passer à la prochaine étape. D’un côté, on savait déjà ce qu’on devait faire chaque jour de travail, on se répartissaient les tâches et on se mettait au travail, mais aussi, si on avait des soucis avec un aspect de notre programme, on était obligés de prendre du retard ou de le travailler au même temps qu’on devait avancer sur le projet. A cause de cela, la partie du développement du site a été difficile.

## Description de l'organisation générale :

Pour ce qui est de l’organisation on sait découpe le projet en 4 parties. James Adams sait occuper de la partie interface web, David de toute la partie SQL, Macros sait occuper de la partie C# et Jules de tout la partie PHP avec la Documentation. Tout est expliqué plus précisément dans le journal de bord de quoi nous nous sommes occupés. Pour suivre un fils conducteur sur tout le projet nous avons suivi la méthodologie en 6 étapes car c’est une méthodologie pour de petit projet qui sont cours dans le temps.

## Description des principales données :

La base de données est une partie super importante dans notre projet c’était la base de notre site et il a été réaliser avec suces.



Pour la création de pants il nous faut une base de données avec toutes les données. On a plusieurs tables qui nous permet de gérer toutes les informations qu’on n’a besoin les tables sont les suivantes :

1. User
   1. La table permet de stocker les informations des utilisateurs.
2. Commande
   1. La table permet de stocker les commandes de chaque utilisateur
3. Pantalon
   1. La table permet de stocker tous les pantalons.
   2. Chaque pantalon a des informations sur la taille avec une jointure de la table Taille, de la couleur avec une jointure de la table Couleur, le type de pantalon avec une jointure de la table Type , le sexe si c’est homme ou femme avec une jointure de la table Sexe et la quantité de pantalon en stock.
4. Couleur
   1. La table stock toutes les couleurs de pantalon
   2. Les données de la table sont : Rouge, Blanc, Noir, Bleu, Brun et Gris.
5. Taille
   1. La table stock toutes les tailles possibles.
   2. XS, S, M, L, XL, XXL, XXXL.
6. Type
   1. La table stock tous les type de pantalon possible
   2. Skinny, Slim, Droit, Coupe fuselée, Larges, Bootcut, Shorts en jean.
7. Sexe
   1. La table stock homme ou femme.

## Architecture du site :

Pour notre site web nous avons crée notre modelé de site en MVC cela nous a permis de mieux séparer le code et à nous séparer les taches. Voici notre architecture de notre site web :

* Assets
  + Css (La Template se trouve dedans)
  + Img
* Controlers (Fichier qui vont rediriger les pages vus et faire les implémentation)
* Modeles (Fichier qui vont gérer toute les données coté base de données)
* Vues (Fichier qui vont gérer la vue)
* index.php

## Description des principales fonctions pseudo-codes :

# Planning :

Voici notre planning :

Une image contenant table

Description générée automatiquement

Voici le planning prévisionnel.

# 

Voici le planning réel. On peut voir qu’il y a beaucoup de changer. On a eu beaucoup de problème : Licence de Visual studio, avec infomaniak pour l’hébergement de la base de données qui ne nous permet pas de faire des appels depuis l’extérieur ensuite on a trouvé un nouvel hébergeur mais après 2 semaines notre compte a été bloqué donc on a perdu 2 semaines de travail. De ce fait on a pas put finir dans les temps.

# Test :

## Protocole de tests :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **N° Test** | **Descriptif** | **Résultat attendu** |
| 1 | Page d’accueil fonctionnel   * Affichage de la barre de navigation * Affichage des nouvelles connections * Affichage du bas de page | Barre de navigation affiche le logo, accueil, magasin, pages, rechercher, le panier  Les connections devraient nous diriger vers les autres pages  Bas de page affiche le logo avec des connections vers les différentes pages et montre les modes de paiement |
| 2 | Page de magasin   * Affichage de la barre de navigation * Affichage des différentes options de filtrage * Affichage du bas de page | Barre de navigation affiche le logo, accueil, magasin, pages, rechercher, le panier  Les différentes catégories « marque », « filtrer le prix », « taille » et les couleurs s’affichent à gauche de la page.  Bas de page affiche le logo avec des connections vers les différentes pages et montre les modes de paiement |
| 3 | Page de magasin  Articles   * Affichage de l’image de l’article * Affichage du nom * Affichage des étoiles * Affichage du prix * Affichage des différentes couleurs * Affichage de l’icône « like » * Affichage de l’ajout au panier | L’article s’affiche correctement avec une image, un nom, les étoiles, son prix, les différentes couleurs, l’icône « like » et la possibilité de l’ajouter au panier. |
| 4 | Page de magasin  Filtrage   * Affichage des catégories (skinny, slim, droit, coupe fuselée, larges, boot cut, shorts en jean) * Affichage des différentes marques (louis vuitton, chanel, hermes, gucci) * Affichage des différents prix dont on peut filtrer les habits qu’on veut acheter * Affichage du prix * Affichage des différentes couleurs * Affichage de l’icône « like »   Affichage de l’ajout au panier | Les paramètres de filtrage s’affichent comme décrit dans le descriptif |
| 5 | Page du Panier   * Affichage de la barre de navigation * Affichage des produits sélectionnés avec un nom, une quantité un prix et une case de sélection (fonctionnelle) * Affichage du bouton mettre à jour avec son fonctionnement * Affichage du champ texte code promo avec un bouton appliquer avec son fonctionnement * Affichage total de la commande avec un rendu avec un bouton procéder au paiement avec son fonctionnement. * Affichage du bas de la page | Barre de navigation affiche le logo, accueil, magasin, pages, rechercher, le panier  Les produits sont affichés avec un nom, une quantité, un prix et une case de sélection qui coche la case.  Le bouton mettre à jour rafraichi la page web.  Le bouton code promo affiche un message pour confirmer ou non si le code promo est valide.  Affichage du rendu de la commande.  Le bouton procéder le paiement redirige sur la page paiement.  Bas de page affiche le logo avec des connections vers les différentes pages et montre les modes de paiement |

## Rapport de test :

**Objectif du plan** : donner une description détaillée des scénarios (toutes les actions qui doivent être réalisées et le résultat attendu).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **N° Test** | **Résultat obtenu** | **OK / KO** |
|  | 1 | L’affiche se fait correctement | OK |
|  | 2 | L’affiche se fait correctement | OK |
|  | 3 | L’affiche se fait correctement | OK |
|  | 4 | L’affiche se fait correctement | OK |
|  | 5 | L’affiche se fait correctement | OK |

Pour ce rapport de test nous avons été dessus par l’équipe qui la tester. On aura voulu qu’il soit plus précis dans leur réponse et ils ont bâclé notre travail ils n’ont pas correctement fais tout les tests car tout n’était pas Ok.

## Journaux de bord :

Nous avons utilisé ces journaux de bord pour pouvoir suivre l’avancement de notre projet. Plusieurs critères ont dû être respecté. Chaque fin de cours nous devions rédiger un nouveau journal, avec les élèves présents, l’étape du projet, les objectifs de la journée, le déroulement de la journée (comment c’est passe la journée et qui a fait quoi) et pour finir le bilan de la journée. Notre journal de bord a été écrit en Mark Down c’est un langage très facile à apprendre et qui rend facilement un résultat. Cela nous a permis de nous rendre très facilement que nous avions pas mal de retard et qu’il fallait devoir travailler cher nous. En relisant le journal de bord de la semaine d’avant nous souvenons de ce que nous avions fait et ou nous nous sommes arrêtés.

# Application C# :

L’application C# est une application donc le but est de gérer toutes les informations de la base de données. Elle sera créée en Windows Form pour que l’interface sois plus simple lors de l’utilisation. L’application C# affichera les informations de la base de données en temps réel et on pourra les modifier, en ajouter ou même les supprimer.

# Conclusion :

## Comparaison avec l’idée de départ :

On a maintenu notre idée de départ pendant le développement du site, et elle est encore présente. La page présente une page d’accueil, une page magasin ou les articles vont se trouver et une page de panier, ou les utilisateurs peuvent voir les produits qu’ils ont mis dans leur panier. Malheureusement, on a eu les yeux plus gros que le ventre. Le temps qu’on ait eu pour faire le développement du site était trop court. On a dû avancer sur le projet, et en général l’implémentation de l’application, pendant des autres cours et chez nous. Même avec cela, la page web est loin d’être finie. En revanche, l’application C# est presque finie et fonctionnelle, avec seulement quelques bugs à corriger.

## Difficultés rencontrées :

Pendant le début de notre projet, on a rencontré presque aucun problème, à part le bug occasionnel ou un souci avec la licence de Visual Studio de Marcos, mais la base de données et plus précisément notre serveur Infomaniak nous posaient des soucis. En effet, on n’arrivait plus à l’accéder depuis l’extérieur et cela nous a forcé à trouver une autre alternative avec un site qui nous permettait d’héberger notre base de données gratuitement pendant un délai de temps. A cause du fait qu’on a eu les soucis avec notre base de données pendant le temps de l’implémentation de l’application, notre progrès a été lent à cause du fait de : trouver l’erreur, regarder c’est quoi comme erreur, trouver une solution, voir que la solution ne marche pas et chercher en ligne un site hébergeur gratuit sur lequel on peut mettre notre base de données dessus et travailler sur la même BDD ; ce n’était pas facile. Mais grâce à nos efforts, avec des heures supplémentaires sur des autres cours et le travail chez nous, on a pu au moins présenter un site qui ressemble à notre idée de départ.

## Améliorations possibles :

La page web du site, avec plus de temps, aurait donné un meilleur résultat visuel et une meilleure expérience interactive. A part cela, la modélisation de la base de données, la base de données elle-même et l’application C# étaient finie au temps prévu.

# Satisfactions

La meilleure chose de ce projet était sans doute le fait qu’on travaillait tous et qu’on était présents, non seulement en termes d’être venu en cours, mais aussi qu’on s’entre aidait et qu’on avait une très bonne communication. Nos tâches étaient bien reparties et chacun savait ce qu’il fallait faire a n’importe quel moment. Notre équipe était solidaire et empathique, on n’a pas eu des soucis entre des élèves ou avec les tâches données.