BENÉMERITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION



MAESTRIA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACION

Área: Ingeniería en Sistemas Inteligentes

Programa de Asignatura: Tópicos Selectos IC-C - Cómputo Inteligente

Código: MCOM 22243

Créditos: 9

Fecha: Noviembre 2012

BENÉMERITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA **FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION**



1. DATOS GENERALES

Nombre del Programa Educativo:	Maestría en Ciencias de la Computación
Modalidad Académica:	Escolarizada
Nombre de la Asignatura:	Tópicos selectos IC-C - Cómputo Inteligente
Ubicación:	Tercer Cuatrimestre (Optativa)

2. REVISIONES Y ACTUALIZACIONES

Autores:	Dr. Guillermo De Ita Luna	
Fecha de diseño:	Noviembre 2012	
Fecha de la última actualización:	Marzo 2017	
Revisores:	Dr. Guillermo De Ita Luna, Dr. Fernando Zacarias Flores, M.C. Meliza Contreras González, M.C. Pedro Bello López	
Sinopsis de la revisión y/o actualización:	Revisión de contenido	

BENÉMERITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION



3. OBJETIVOS:

Educacional: Lograr que el estudiante conozca los últimos avances en la solución de problemas mediante la teoría de cómputo inteligente con el fin de fortalecer su perfil de egreso.

General: Mantener actualizado al estudiante en los últimos avances, teorías y técnicas en el área de cómputo inteligente.

Específicos: Preparar al estudiante con los conceptos más actuales en la disciplina computacional con especial énfasis en la teorías del cómputo inteligente.

BENÉMERITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA **FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION**



4. CONTENIDO

Unidad	Contenido Temático/Actividades de aprendizaje	
1. Sistemas de	1.1 Lógica Proposicional	
Razonamiento	1.2 Problema de Satisfactibilidad	
	1.3 Problema de Inferencia Lógica	
	1.4 Sistemas de Razonamiento Automático	
2. Revisión de	2.1 Operadores de revisión de creencias	
creencias	2.2 Postulados AGM	
	2.3 Postulados KM	
	2.4 Métodos para la revisión de creencias	
3. Aprendizaje	3.1 Teoría de la información	
	3.2 Agrupamientos (Clusterings)	
	3.3 Aprendizaje supervisado y no supervisado	
	3.4 Sistemas generadores de reglas	
	3.5 Árboles de decisión	
4. Usando	4.1 Redes Semánticas	
conocimiento con	4.2 Redes Bayesianas	
incertidumbre	4.3 Lógica Difusa	
	4.4 Toma de decisiones con incertidumbre	

BENÉMERITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA **FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION**



Bibliografía		
Básica	Complementaria	
 David Poole, Alan Mackworth, Randy Goebel, Computational Intelligence a logical approach, Oxford University Press 1998. David L. Poole and Alan K. Mackworth, Artificial Intelligence: Foundations of Computational Agents, Cambridge University Press, 2010 Russell S., Norvig P, Artificial intelligence: A modern approach. (2nd. ed.). Saddle River, NJ: Pearson, 2003. 	Joseph P. Bigus, Jennifer Bigus, Constructing Intelligent Agents using Java, 2nd. Edition, Wiley Computer Pub., 2001.	
 Nils J. Nilsson, Inteligencia Artificial – Una nueva síntesis, Mc-Graw-Hill 2001 		

5. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Criterios	Porcentaje
Exámenes	30%
Participación en clase	10%
Tareas	20%
Exposiciones	
Simulaciones	
 Trabajo de investigación y/o de intervención 	
Prácticas de laboratorio	
Visitas guiadas	
 Reporte de actividades académicas y culturales 	
Mapas conceptuales	
Portafolio	
Proyecto final	40%
Otros	
Total	100%