ニコニコードリーディング

自己紹介

azu

@azu_re

Web scratch, JSer.info

JavaScript Promiseの本



niconico 動画|静画|生放送|チャンネル|ブロマガ|その他▼





二コ二コ生放送PC小

二コ二コ生放送

- prototype.js + jQuery + Backbone(+underscore)
- Why collection.js depend on prototype.js? nicolive.collection.js
- Boolean trapを持った関数がある

Boolean Trap

- 引数に真偽値を渡してしまう関数
- メソッドから挙動が分からなくなる

Nicolive.Liveinfo.liveinfoArea.setRankingInfoEnabled(true);

See hall of api shame: boolean trap

Duplicate module

- jquery.placeholder.js
- nicolive.placeholder.js

UA detection is not modern

- * Prototype.Browser.*
- UA判定はAndroidの機種固有のバグを避ける以外等に使わない ほうがいい
- Modernizr or polyfillを使うべき

ニコニコ動画

ニコニコ動画

- Good Catch de
 - Kenta Takahashi and Takayuki Yamaguchi
- evalJSON is EVIL!
 - Use JSON.parse json2.js

ニコニコ動画

```
This is a serification and the serification and the serification are serification and the serification and the serification are serification and the serification are serification and the serification are serification and serification are serification are serification and serification are serification are serification are serification and serification are serification are serification are serification and serification are serif
```

var isIPad = window.orientation !== undefined;

• これは iPad ですか? - いいえ違います zero_index

変数名に嘘をつかせない

• See リーダブルコード

名前:誤解されない名前:ユーザの期待に合わせる - StrategicChoice

ニコニコ動画ページ

- AMD
- Require.js
- Backbone.js + LoDash

二二二一静画

ニコニコ静画

- Knockout.js
 - Good choice for IEx support.
 - Knockoutは未だにIE6をサポートしてる
- eval JSON is EVIL! (2分ぶり2回目) nicodic.js
 - Use JSON.parse

ニコニコ静画

• 意図せぬグローバル変数?

出典: seiga.nicovideo.jp/book/static/js/nicodic.js

Nicodic = function(){};

nicodic = new Nicodic();

• JSHint or ESLint で検出しよう

ニコニコ立体

- Backbone.js(+ Marionette)
- pjax (+ html fragment)
- ・ 比較的新しい感じ?

Common

Template Engine

- 色々な場所で色々なテンプレートが使われている
- Jarty. nicolib.js, _.template, String.replace
- 複数のテンプレートエンジンは誰も幸せにならない
 - FYI: _.template breaking change! @ 1.7.0

common.js??

- common.jsのやってることが共通ではない
- 全てのサイトで異なってる
- UtilはUtilとして扱うべき
- common.jsを作る前にモジュール化できないかを考える

Common.jsとは 😕

- http://uni.res.nimg.jp/js/common.js
- http://seiga.nicovideo.jp/js/illust/common.min.js
- http://seiga.nicovideo.jp/book/static/js/common/common.js
- http://seiga.nicovideo.jp/js/manga/common.js
- http://ch.res.nimg.jp/js/common.js
- http://nl.simg.jp/public/inc/common_cb.js
- http://res.nimg.jp/js/common.js

Refactoring Plan >>

モジュール化

- 各サービスでコピー.jsが氾濫してる
- JavaScriptモジュールのルールの統一
 - function(\$,window)
 - (function(\$){....})(jQueries["1.8.1"]);
 - \$j
 - if (typeof Nico === 'undefined') Nico = {};

CommonJS

- モジュール: CommonJS or ES6 or AMD
- npm、Browserify、webpack などを使ってモジュールの管理/ビルド
 - npm enterprize or Local Path
- FYI: ニコニコ動画再生ページはAMD + Require.js

モジュール

メリット

- モジュール化することでコードが捨てやすくなる
- 重複するコードが減る
- グローバル汚染を除去

デメリット

ビルドツールを使わないといけない

グローバルでワールドワイドの

- http://ch.res.nimg.jp/js/channel/blog/article.js
- http://nl.simg.jp/public/inc/notifybox_preload.js
- http://res.nimg.jp/js/__utm.js

Remote prototype.js

- prototype.js は取り除く努力をすべき
 - Big bottleneck!
- 広告のjsが大きな依存を持つべきではないads.min.js
 - 心理的にその依存が外しにくくなる
- Insecure library...

Update swfobject.js

- swfobject 1.x has vulnerability
 - UXSSではないが、エスケープに気を使う必要がある
 - 安全に倒されてない実装
- Update or Replace
- See swfobject.js がアレな話 ほむらちゃほむほむ

Remove unused files...

- 使ってないjsを削除するのが一番大事!
 - 使ってるかどうか分かるようにするためにも、依存関係を静 的に解析出来るモジュール管理を取り入れよう
- ビルドツールを導入しよう

More Testable

- How many have test code?
- 新規に書く場合はユニットテストを
- レグレッション検知としてのE2Eテスト
- テストとリファクタリングは仲良し

まとめ

- モジュール化
 - 万能ではないがコードが捨てやすくなる
- 安全でない実装はできるだけ把握するべき
 - eval, prototype, jQuery sink
- サービスごとで担当が違うなら、共通理解を得る
- prototype.js / jQuery べったりなコードからの脱却