

# Ppizza1\_01\_spécfontionnelles

## Table des matières

<b>1 -Versions</b>	<b>1</b>
<b>2 -Introduction</b>	<b>1</b>
2.1 -Objet du document	1
2.2 -Références	1
2.3 -Besoin du client	2
2.3.1 -Contexte	3
2.3.2 -Matrice de Fonctionnalités	3
<b>3 -Description générale de la solution</b>	<b>3</b>
3.1 -Les cas d'utilisation généraux	4
3.2 -Diagramme de package	5
3.3 -Cycle de vie des commandes	6
3.4 -Les fonctionnalités en détails	7-14

## 1 -Versions

Aa Auteur	≡ Date	≡ Description	≡ Version
<u>Famery Valentin</u>	18/07/2021	Création du document	1.0

## 2 -Introduction

### 2.1 -Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception fonctionnelle de l'application OC\_Pizza , celui ci a été réalisé en suivant la méthodologie UML

### 2.2 -Références

## 2.3 -Besoin du client



### Recueil des besoins client

#### Objet :

Mise en place d'un nouveau système informatique pour l'ensemble des pizzerias du groupe.

#### Contexte :

« OC Pizza » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor. Créé par Franck et Lola, le groupe est spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici 6 mois.

Le système informatique actuel ne correspond plus aux besoins du groupe car il ne permet pas une gestion centralisée de toutes les pizzerias.

De plus, il est très difficile pour les responsables de suivre ce qui se passe dans les points de ventes.

Enfin, les livreurs ne peuvent pas indiquer « en live » que la livraison est effectuée.

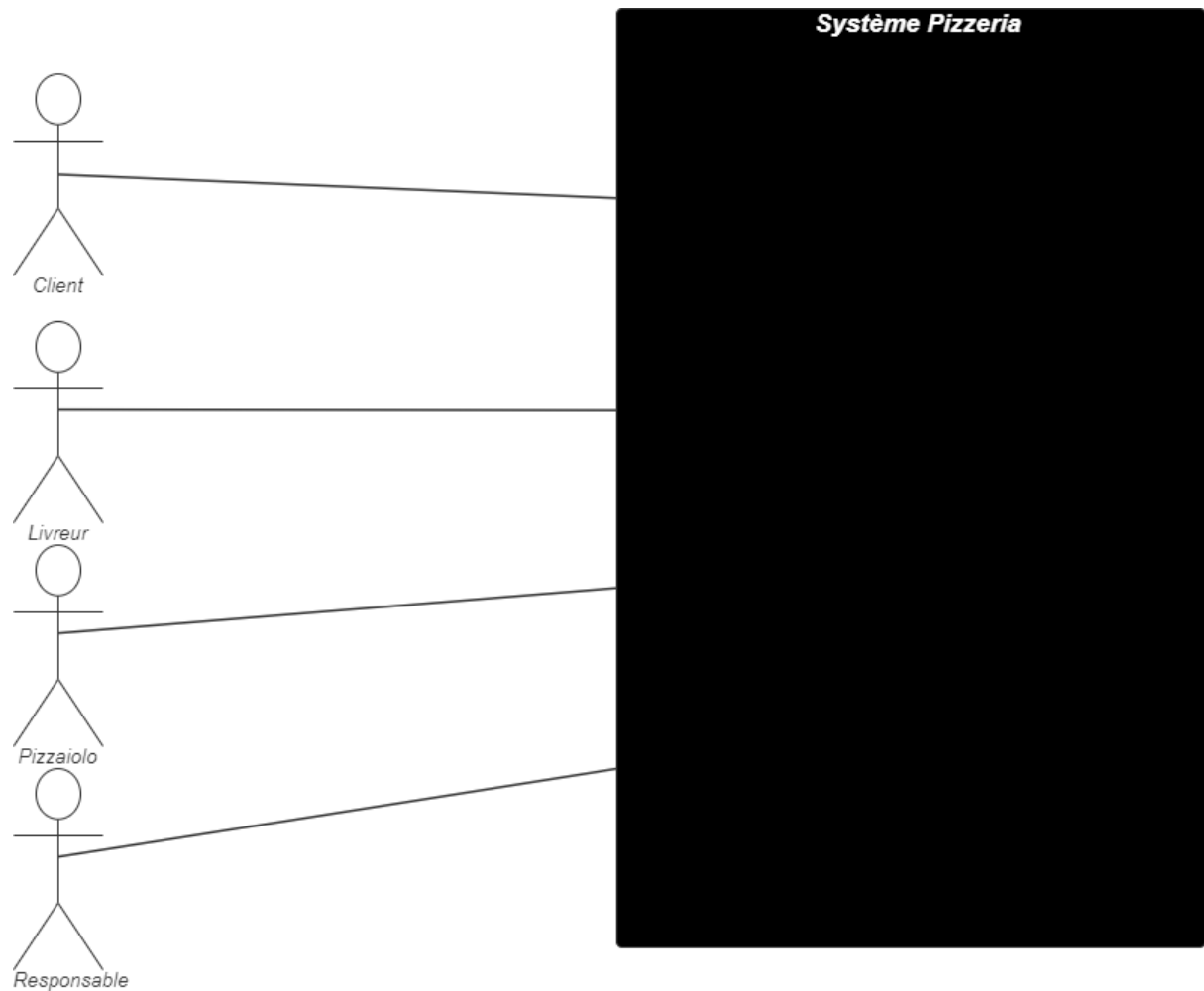
#### Besoins exprimés par le client :

- être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation ;
- suivre en temps réel les commandes passées, en préparation et en livraison ;
- suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas peuvent encore être réalisées ;
- proposer un site Internet pour que les clients puissent :
  - passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place ;
  - payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison ;
  - modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée.
- proposer un aide-mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza

#### Date de livraison du système informatique :

Pour l'ouverture des 3 nouvelles pizzerias, dans 6 mois.

### 2.3.1 -Contexte

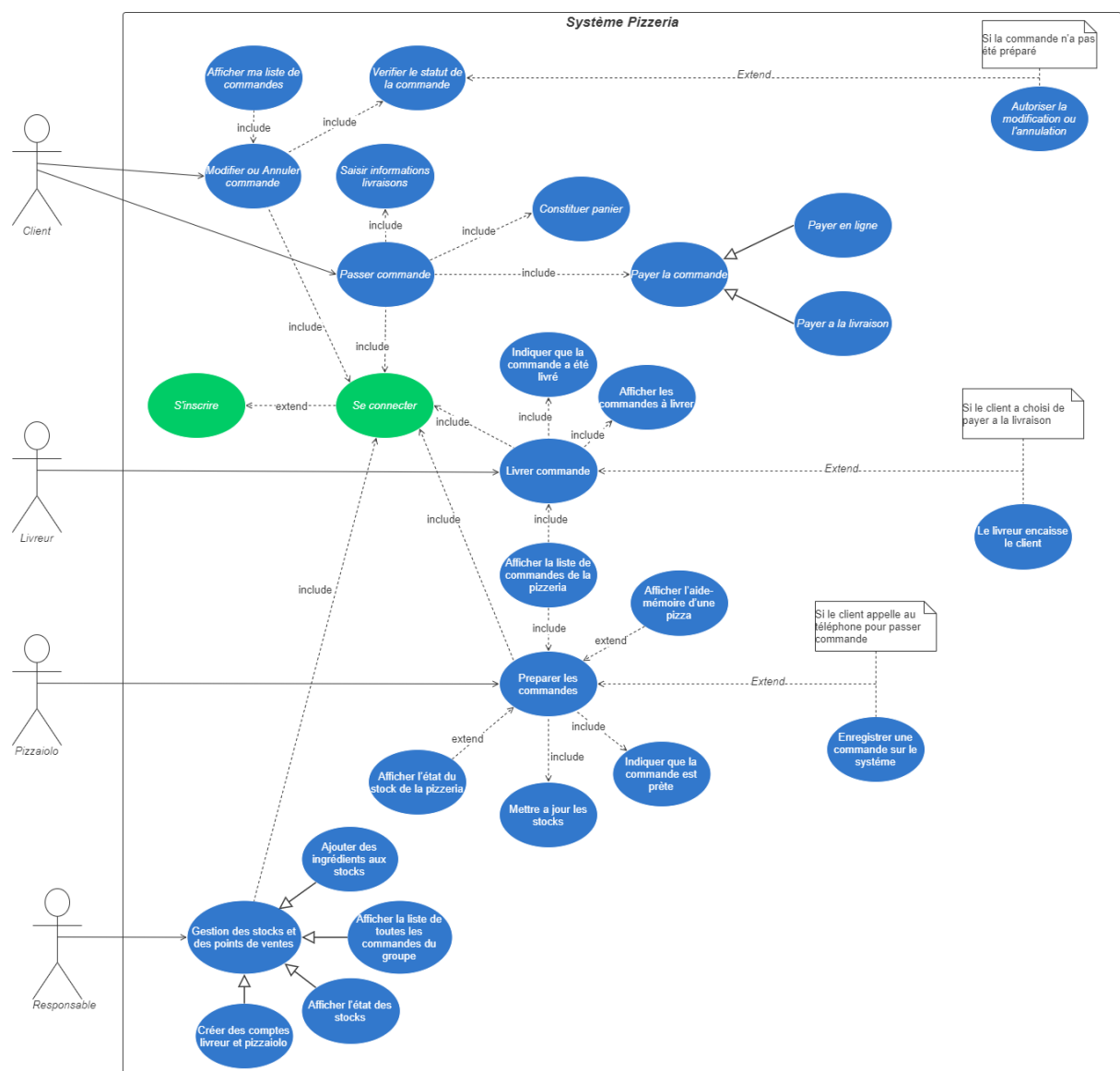


### 2.3.2 -Matrice de Fonctionnalités

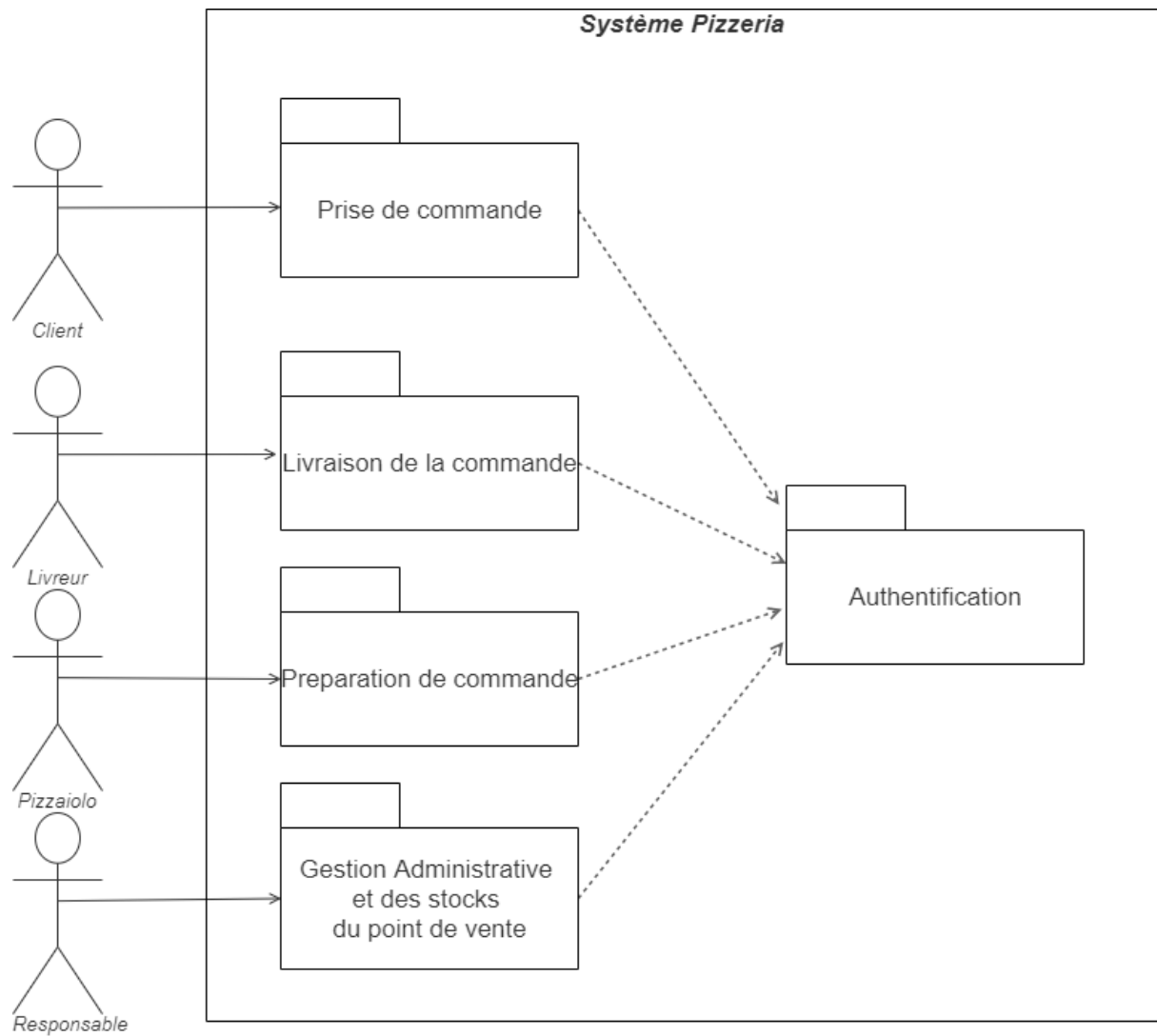
Aa Acteurs	≡ Fonctionnalités
<u>Client</u>	Passer commande , Modifier ou Annuler une commande , S'inscrire , Se connecter , Afficher ma liste de commandes
<u>Livreur</u>	Livrer commande , Se connecter , Afficher les commandes à livrer , Afficher la liste de commandes de la pizzeria
<u>Pizzaiolo</u>	Préparer commande , Se connecter , Afficher l'aide-mémoire d'une pizza , Afficher la liste de commandes de la pizzeria , Afficher l'état du stock de la pizzeria , Enregistrer une commande sur le système
<u>Responsable</u>	Se connecter , Ajouter des ingrédients aux stocks , Afficher la liste de toutes les commandes du groupe , Création de comptes livreur ou pizzaiolo , Afficher l'état des stocks

## 3 -Description générale de la solution

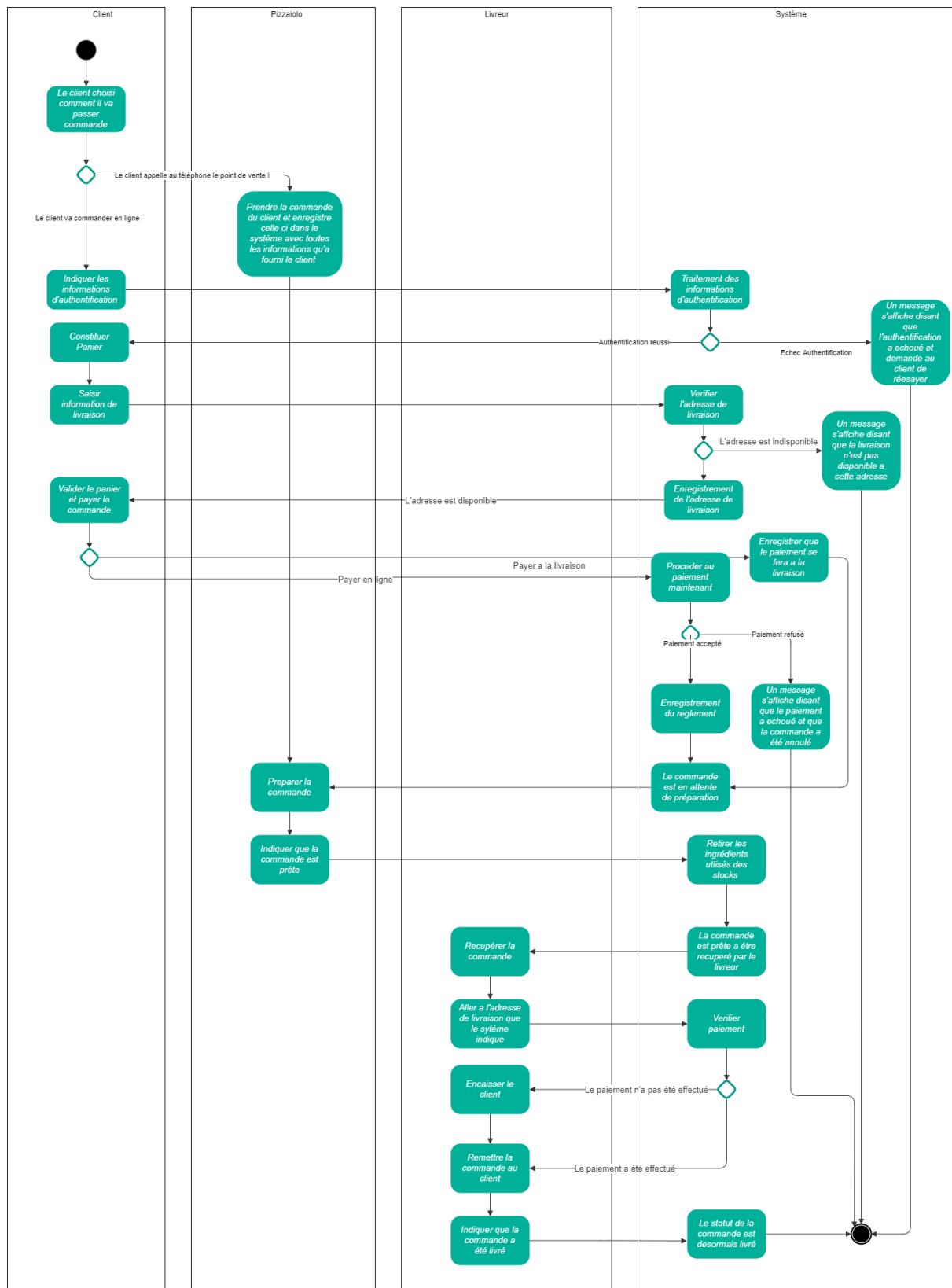
### 3.1 -Les cas d'utilisation généraux



### 3.2 -Diagramme de package



### 3.3 -Cycle de vie des commandes



### 3.4 -Les fonctionnalités en détails

#### Cas d'utilisation : Passer commande

Aa Name	Column
<u>Description :</u>	Le client veut passer sa commande après avoir choisi ce qu'il souhaite .
<u>Acteurs :</u>	<b>Client</b>
<u>Préconditions :</u>	Le client doit être au préalable connecté à son compte et avoir constituer son panier .
<u>Scénario de base :</u>	1. Le <b>client</b> clique sur le bouton pour valider son panier . 2. Le <b>système</b> demande d'indiquer l'adresse de livraison . 3. Le <b>client</b> renseigne son adresse de livraison et valide celle ci . 4. Le <b>système</b> propose propose de réglé par carte maintenant ou a la livraison . 5. Le <b>client</b> veut payer en ligne et paye immédiatement . 6. Le <b>système</b> enregistre le paiement du client . 7. Le <b>client</b> valide définitivement sa commande . 8. Le <b>système</b> informe le client de l'heure approximative de la livraison .
<u>Scénario alternatifs :</u>	5a. Le client souhaite payer a la livraison .
<u>Scénario d'exception :</u>	3a. La validation échoue car l'adresse de livraison n'est pas pris en charge , le <b>système</b> informe donc le client que la commande ne pourra aboutir . 6a. Le paiement a échoué .
<u>Post-conditions :</u>	La commande est désormais en attente de préparation .
<u>Contraintes :</u>	Le <b>client</b> doit posséder un compte client pour passer commande .

#### Cas d'utilisation : Modifier ou annuler commande

Aa Name	Column
<u>Description :</u>	Le client souhaite modifier ou annuler sa commande .
<u>Acteurs :</u>	<b>Client</b>
<u>Préconditions :</u>	Le client doit avoir passé commande ,celle ci ne doit pas être déjà préparer et le client doit être connecté a son compte client .
<u>Scénario de base :</u>	1. Le <b>système</b> affiche les dernières commandes du client . 2. Le <b>client</b> clique sur le bouton modifier ou annuler . 3. Le <b>système</b> lui indique que la commande est toujours en attente de préparation . 4. Le <b>client</b> confirme l'annulation ou la modification de la commande .
<u>Scénario d'exception :</u>	3a. Le système indique que la commande a déjà été préparer et que celle ci ne peut être modifier ou annuler .
<u>Post-conditions :</u>	La commande est modifier ou annuler .
<u>Contraintes :</u>	Le <b>système</b> doit informer le client du statut de sa commande . Le <b>système</b> doit avoir accès en temps réel au statut de la commande .

### Cas d'utilisation : Preparer les commandes

Aa Name	Column
<u>Description :</u>	Préparation d'une commande par le pizzaiolo .
<u>Acteurs :</u>	<b>Pizzaiolo</b>
<u>Préconditions :</u>	Le pizzaiolo doit être connecté a son compte pizzaiolo .
<u>Scénario de base :</u>	1. Le <b>système</b> présente les commande en attente de préparation au pizzaiolo . 2. Le <b>Pizzaiolo</b> prépare la commande . 3. Le <b>Pizzaiolo</b> valide la préparation de la commande sur le système . 4. Le <b>système</b> mets a jour le statut de la commande .
<u>Post-conditions :</u>	La commande est prête a être récupéré par le livreur .
<u>Scénario alternatifs :</u>	2a. Le <b>Pizzaiolo</b> prépare la commande en suivant l'aide memoire qu'il va chercher sur le système .
<u>Contraintes :</u>	Le <b>système</b> doit décompté les ingrédients utilisés des stocks a chaque commande .

### Cas d'utilisation : Livrer commande

Aa Name	Column
<u>Description :</u>	La livraison de la commande par le livreur .
<u>Acteurs :</u>	<b>Livreur</b>
<u>Préconditions :</u>	Le livreur doit être connecté a son compte livreur .
<u>Scénario de base :</u>	1. Le <b>livreur</b> récupère la commande . 2. Le <b>système</b> fournit au livreur l'adresse de livraison de la commande . 3. Le <b>livreur</b> se rend à l'adresse , remet la commande au client et indique que la livraison a été effectué . 4. Le <b>système</b> indique que le statut de la commande a bien été mis a jour .
<u>Scénario alternatifs :</u>	3a. Le <b>livreur se rend à l'adresse</b> , encaisse le client , lui remet la commande et indique que la commande a été livré .
<u>Post-conditions :</u>	Le statut de la commande est désormais "Livrée" .



Aa Name	≡ Column
<u>Contraintes :</u>	Le <b>système</b> doit afficher au livreur l'adresse de livraison de la commande . Le livreur doit pouvoir indiquer au système que la commande a été livrée .

### Cas d'utilisation : Afficher l'état des stocks

Aa Name	≡ Column
<u>Description :</u>	Permettre au responsable de gérer son stock d'ingrédients
<u>Acteurs :</u>	<b>Responsable</b>
<u>Préconditions :</u>	Le responsable doit être connecté a son compte responsable .
<u>Scénario de base :</u>	1. Le <b>Responsable</b> clique sur le menu pour visualiser les stocks du groupe de pizzerias 2. Le <b>système</b> affiche au responsable les stocks d'ingrédients dur groupe et par pizzeria .
<u>Contraintes :</u>	Le <b>système</b> doit afficher les stock d'ingrédients de façon claire et lisible , celui ci doit aussi permettre d'ajouter des ingrédients .

### Cas d'utilisation : Ajouter des ingrédients aux stocks

Aa Name	≡ Column
<u>Description :</u>	Permettre au responsable d'ajouter des ingrédients au stocks
<u>Acteurs :</u>	<b>Responsable</b>
<u>Préconditions :</u>	Le responsable doit être connecté a son compte responsable .
<u>Scénario de base :</u>	1. Le <b>système</b> affiche au <b>responsable</b> les stocks d'ingrédients . 2. Le <b>responsable</b> ajoute des nouveaux ingrédients aux stock . 3. Le <b>système</b> mets a jour les stocks d'ingrédients .
<u>Contraintes :</u>	Le <b>système</b> doit permettre d'ajouter des ingrédients .

### Cas d'utilisation : S'inscrire

Aa Name	Column
<u>Description</u> :	Le client souhaite créer son compte client .
<u>Acteurs</u> :	<b>Client</b>
<u>Scénario de base</u> :	1. Le <b>Client</b> clique sur le bouton pour s'inscrire . 2. Le <b>système</b> demande les informations nécessaires à travers des champs de texte a compléter . 3. Le <b>Client</b> indique toutes ses informations et valide la création de son compte . 4. Le <b>système</b> vérifie qu'aucune information ne manque et confirme la création du compte en affichant un message .
<u>Scénario d'exception</u> :	4a. Le <b>système</b> a détecté qu'il manquait des informations et affiche un message d'erreur disant que des informations sont manquantes .
<u>Post-conditions</u>	Le <b>système</b> enregistre le nouveau compte client dans sa base de données .
<u>Contraintes</u> :	Le <b>système</b> doit avoir une interface claire et simple pour que le client s'inscrive facilement .

#### Cas d'utilisation : Se connecter

Aa Name	Column
<u>Acteurs</u> :	<b>Client</b> , <b>Responsable</b> , <b>Pizzaiolo</b> , <b>Livreur</b>
<u>Préconditions</u> :	La personne qui veut se connecter doit déjà posséder un compte .
<u>Scénario de base</u> :	1. Le <b>Client</b> clique sur le bouton pour se connecter en tant que client . 2. Le <b>système</b> demande les informations necessaire pour se connecter . 3. Le <b>Client</b> entre ses informations de connexion . 4. Le <b>système</b> va verifier les informations fourni et va chercher si un compte existe celle ci . 5. Le <b>système</b> a trouver le compte corespondant et autorise la connexion a celui ci , le compte s'affiche .
<u>Scénario alternatifs</u> :	1a. Le <b>Responsable</b> clique sur le bouton pour se connecter en tant que client . 1b. Le <b>Pizzaiolo</b> clique sur le bouton pour se connecter en tant que pizzaiolo . 1c. Le <b>Livreur</b> clique sur le bouton pour se connecter en tant que livreur . 3a. Le <b>Responsable</b> entre ses informations de connexion . 3b. Le <b>Pizzaiolo</b> entre ses informations de connexion . 3c. Le <b>Livreur</b> entre ses informations de connexion .
<u>Scénario d'exception</u> :	5a. Le <b>système</b> n'a pas trouvé de compte correspondant et affiche un message d'erreur disant que la connexion a échoué .
<u>Post-conditions</u>	Le <b>système</b> doit afficher le compte demandé .

Aa Name	Column
<u>Contraintes :</u>	Le <b>système</b> doit proposer une interface claire et simple pour se connecter et séparer la connexion aux différents types de compte .

#### Cas d'utilisation : Afficher ma liste de commandes

Aa Name	Column
<u>Description :</u>	Le client souhaite accéder à sa liste de commande en cours ou qu'il l'a déjà passée .
<u>Acteurs :</u>	<b>Client</b>
<u>Préconditions :</u>	Le client doit être connecté à son compte client .
<u>Scénario de base :</u>	1. Le <b>Client</b> clique sur le menu pour voir ses commandes . 2. Le <b>système</b> affiche les commandes du client dans une liste .
<u>Contraintes :</u>	Le <b>système</b> doit afficher dans l'ordre chronologique les commandes présentes et passées du client .

#### Cas d'utilisation : Afficher les commandes à livrer

Aa Name	Column
<u>Description :</u>	Le livreur souhaite voir toutes les commandes qu'il doit livrer .
<u>Acteurs :</u>	<b>Livreur</b>
<u>Préconditions :</u>	Le livreur doit être connecté à son compte livreur .
<u>Scénario de base :</u>	1. Le <b>Livreur</b> clique sur le menu dans son compte livreur pour avoir accès aux commandes qu'il a livrées . 2. Le <b>système</b> affiche toutes les commandes que le livreur doit livrer
<u>Contraintes :</u>	Le <b>système</b> doit afficher dans l'ordre chronologique les commandes en attente de livraison .

#### Cas d'utilisation : Afficher la liste de commandes de la pizzeria

Aa Name	Column
<u>Description :</u>	Le livreur ou le pizzaiolo souhaite accéder à la liste de commande en cours de la pizzeria .
<u>Acteurs :</u>	<b>Pizzaiolo , Livreur</b>
<u>Préconditions :</u>	Le pizzaiolo ou le livreur doit être connecté à son compte .

Aa Name	Column
<u>Scénario de base :</u>	1. Le <b>Pizzaiolo</b> ou le <b>Livreur</b> clique sur le menu de commande en attente de la pizzeria . 2. Le système affiche la liste des commande en attente .
<u>Contraintes :</u>	Le <b>système</b> doit afficher dans l'ordre chronologique les commandes en attente . Le <b>système</b> doit pouvoir indiquer si les commandes sont en attente de préparation ou en attente de livraison .

#### Cas d'utilisation : Afficher l'aide-mémoire d'une pizza

Aa Name	Column
<u>Acteurs :</u>	<b>Pizzaiolo</b>
<u>Préconditions :</u>	Le pizzaiolo doit être connecté en tant que pizzaiolo .
<u>Scénario de base :</u>	1. Le <b>Pizzaiolo</b> clique sur le bouton d'aide mémoire des recettes de pizza . 2. Le <b>système</b> lui affiche toutes les recettes proposé par le groupe de pizzerias . 3. Le <b>Pizzaiolo</b> sélectionne la recette qu'il souhaite trouver . 4. Le <b>système</b> lui affiche la liste des ingrédients .
<u>Contraintes :</u>	Le <b>système</b> doit d'abord afficher un menu de sélection de recettes avec leur nom et une image puis afficher lisiblement la liste des ingrédients après la sélection .

#### Cas d'utilisation : Afficher l'état du stock de la pizzeria

Aa Name	Column
<u>Description :</u>	Le pizzaiolo souhaite avoir accès a l'état du stock de sa pizzeria .
<u>Acteurs :</u>	<b>Pizzaiolo</b>
<u>Préconditions :</u>	Le pizzaiolo doit être connecté a son compte pizzaiolo .
<u>Scénario de base :</u>	1. Le <b>Pizzaiolo</b> clique le menu pour consulter les stocks d'ingrédients de la pizzeria . 2. Le <b>système</b> affiche au pizzaiolo les stocks de sa pizzeria
<u>Contraintes :</u>	Le <b>système</b> doit afficher les stock d'ingrédients de la pizzeria de façon claire et lisible .

#### Cas d'utilisation : Enregistrer une commande sur le système

Aa Name	Column
<u>Description :</u>	Le pizzaiolo souhaite ajouter une commande sur le système .
<u>Acteurs :</u>	<b>Pizzaiolo</b>

Aa Name	Column
<u>Préconditions</u> :	Le pizzaiolo doit s'être connecté a son compte pizzaiolo .
<u>Scénario de base</u> :	1. Le <b>Pizzaiolo</b> clique sur menu ou bouton pour ajouter une commande . 2. Le système demande les informations nécessaire concernant la commande a ajouté . 3. Le <b>Pizzaiolo</b> indique les informations de la commande et confirme l'ajout de la commande . 4. Le <b>système</b> va verifier les informations , celle ci sont correctes , un message s'affiche qui confirme que la commande a bien été ajouté .
<u>Scénario d'exception</u> :	4a. Le <b>système</b> va verifier les informations , il manque des informations et un message d'erreur s'affiche disant au pizzaiolo que des informations manquent .
<u>Contraintes</u> :	Le <b>système</b> doit proposer une interface claire et simple pour pouvoir ajouter une commande .

#### Cas d'utilisation : Afficher la liste de toutes les commandes du groupe

Aa Name	Column
<u>Description</u> :	Le responsable souhaite accéder a l'ensemble des commande que le groupe de pizzeria a réalisé .
<u>Acteurs</u> :	<b>Responsable</b>
<u>Préconditions</u> :	Le responsable doit être connecté a son compte responsable .
<u>Scénario de base</u> :	1. Le <b>Responsable</b> clique sur le menu de gestion de toutes les commandes du groupe . 2. Le <b>système</b> lui affiche toutes les commandes du groupe de pizzerias .
<u>Contraintes</u> :	Le <b>système</b> doit afficher les commandes sous forme de liste pour le Responsable celui ci devra également savoir à quel point de vente correspond une commande , le système doit aussi pouvoir filtrer les commandes par date et par point de vente .

#### Cas d'utilisation : Création de comptes livreur ou pizzaiolo

Aa Name	Column
<u>Description</u> :	Le responsable souhaite créer des comptes pour ses employé donc pour les livreurs ou les pizzaiolo .
<u>Acteurs</u> :	<b>Responsable</b>
<u>Préconditions</u> :	Le responsable doit être connecté en tant que responsable .

Aa Name	Column
<u>Scénario de base :</u>	1. Le <b>Responsable</b> va se rendre dans le menu de gestion des employés et va cliquer sur le bouton pour ajouter un compte d'employé . 2. Le <b>système</b> va demander si le compte a créé va être destiné à un livreur ou a un pizzaiolo . 3. Le <b>Responsable</b> choisi de créé un compte livreur . 4. Le <b>système</b> va demander au responsable d'indiquer toutes les informations nécessaires dans des champs de texte . 5. Le <b>Responsable</b> va remplir tout les champs de texte et va valider la création du compte . 6. Le <b>système</b> va vérifier que toutes les informations on bien été indiqué et va confirmer la création du compte .
<u>Scénario alternatifs :</u>	3a. Le <b>Responsable</b> choisi de créer un compte pizzaiolo .
<u>Scénario d'exception :</u>	6a. Le <b>système</b> a détecté que des informations manquait pour la création du compte , il en informe le responsable via un message d'erreur .
<u>Post-conditions</u>	Le <b>système</b> doit ajouter le nouveau compte a sa base de données .
<u>Contraintes :</u>	Le <b>système</b> doit proposer une interface claire et simple pour ajouter des nouveaux comptes employés dans un menu dédié du compte du responsable .