

# Álgebra Vectorial

Alejandro Zubiri

Mon Oct 14 2024

## Contents

<b>1</b>	<b>Espacio Vectorial</b>	<b>2</b>
1.1	Bases . . . . .	2
1.2	Bases canónicas . . . . .	2
1.3	Matriz de cambio de base . . . . .	3
1.4	Dimensión . . . . .	3
1.5	Coordenadas . . . . .	3
1.5.1	Propiedades . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Sistema de vectores</b>	<b>4</b>
2.1	Combinación lineal . . . . .	4
2.2	Variedad lineal . . . . .	4
2.3	Sistema generador . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Espacios Vectoriales Comunes</b>	<b>4</b>
3.1	EV Común $R^n$ . . . . .	4
3.2	EV Común $M_{2 \times 2}$ . . . . .	4
3.3	Polinomios . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Tipos de sistemas</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>Subespacios Vectoriales</b>	<b>5</b>
5.1	Propiedades . . . . .	5
5.2	SEV como variedad lineal . . . . .	5
5.3	SEV en forma paramétrica . . . . .	6
5.4	SEV en forma implícita . . . . .	6
5.5	Suma e intersección de subespacios . . . . .	6
5.5.1	Intersección . . . . .	6
5.5.2	Suma . . . . .	6

# 1 Espacio Vectorial

Un espacio vectorial es una terna  $(V; +, \cdot)$  sobre un cuerpo  $\mathbb{K}$ , denominado  $\mathbb{K} - \text{EV}$ . Donde  $V$  es un conjunto no vacío,  $+$  es una operación interna en  $V$ , y  $\cdot$  una operación de un elemento de  $V$  con uno de  $\mathbb{K}$  denominado producto por escalar.

$$+ : V \times V \rightarrow V \quad \cdot : \mathbb{K} \times V \rightarrow V \quad (1)$$

Para que sea un espacio vectorial siendo  $u, v, w \in V$  y  $c, t \in \mathbb{K}$ , debe cumplir que:

1. La suma es asociativa:  $(u + v) + w = u + (v + w)$
2. La suma es conmutativa:  $u + v = v + u$
3. Existe el neutro para la suma:  $\exists \bar{0} \in V / u + \bar{0} = u$
4. Existe inverso para la suma:  $\forall u \in V \exists u^{-1} / u + u^{-1} = \bar{0}$
5. Producto por escalar es distributivo respecto a la suma:  $c(u + v) = cu + cv$
6.  $(c + t)u = cu + tu$
7.  $(c \cdot t) \cdot u = c(tu)$
8. Existe neutro para producto:  $\exists I \in V / uI = Iu = u, \forall u \in V$

## 1.1 Bases

Una base es un sistema de vectores libre que a su vez es un sistema generador. Para que se cumpla que un sistema  $S$  es una base, basta con comprobar las siguientes condiciones.

- La cardinalidad del sistema es igual a la dimensión del espacio.
- Es un sistema libre.
- El sistema es generador.

**Teorema** (Teorema). *Todas las bases de un espacio vectorial finitamente generado (con base no infinite) no nulo tienen el mismo número de elementos.*

## 1.2 Bases canónicas

Son aquellas bases "simplificadas" de cada espacio:

- $\mathbb{R}^2 : B_c = \{(1, 0), (0, 1)\}$
- $\mathbb{R}_2[x] : B_c = \{1, x, x^2\}$

### 1.3 Matriz de cambio de base

Definimos una matriz  $C$  compuesta por las coordenadas de los vectores de la segunda base respecto a la primera base.

Si tenemos dos bases  $B_1 = \{u_1, \dots, u_n\}$  y  $B_2 = \{e_1, \dots, e_b\}$ , podemos escribir la matriz que cambia de  $B_1$  a  $B_2$  como:

$$C = ([u_1]_{B_2}, \dots, [u_n]_{B_2}) \quad (2)$$

Las coordenadas se escriben **en columnas**.

Si  $X$  y  $X'$  son las coordenadas de un  $u \in V$  respecto a  $B_1$  y  $B_2$ , se cumple que:

$$\begin{aligned} X' &= CX \\ X &= C^{-1}X' \end{aligned} \quad (3)$$

Estas se conocen como las **ecuaciones de cambio de base**.

### 1.4 Dimensión

La dimensión  $n$  de un espacio vectorial es el número de elementos de una de sus bases.

**Teorema** (Teorema). *Sea  $V$  un espacio vectorial de dimensión  $n$ :*

- *Un conjunto LI de  $n$  vectores es una base.*
- *Un conjunto generador de  $n$  vectores es una base.*
- *Los sistemas generadores tienen mínimo  $n$  vectores.*
- *Un sistema de vectores es generador si tiene  $n$  vectores LI.*
- *Los sistemas LI tienen máximo  $n$  vectores.*
- *El vector nulo  $\bar{0}$  no pertenece nunca a una base.*

### 1.5 Coordenadas

En un espacio vectorial  $V$  de dimensión  $n$ , las coordenadas de un vector  $\bar{v}$  con respecto a una base  $\mathfrak{B} = (u_1, \dots, u_n)$  son el conjunto de coeficientes  $(a_1, \dots, a_n)$  tal que:

$$\bar{v}_{\mathfrak{B}} = a_1 u_1 + \dots + a_n u_n \quad (4)$$

#### 1.5.1 Propiedades

Si  $[v]_B = (a_1, \dots, a_n)$ ,  $[u]_B = (b_1, \dots, b_n)$  y  $r \in \mathbb{K}$ :

- $[v]_B + [u]_B = [u + v]_B$
- $r[v]_B = [rv]_B$

## 2 Sistema de vectores

Un sistema de vectores es un conjunto finito de vectores que pertenecen a un espacio vectorial  $V$ :

$$S = \{u_1, u_2, \dots, u_n\} / u_i \in V \quad (5)$$

### 2.1 Combinación lineal

Decimos que un vector  $u$  es combinación lineal de  $v_1, v_2, \dots, v_n$  si  $\exists a_1, \dots, a_n \in \mathbb{K}$  que cumpla que:

$$u = a_1 v_1 + \dots + a_n v_n \quad (6)$$

Una combinación lineal es una forma de generar vectores.

### 2.2 Variedad lineal

Con  $k$  vectores finitos, la variedad lineal generada por  $\langle u_1, u_2, \dots, u_n \rangle$  es el conjunto de todas las posibles combinaciones lineales. La cardinalidad de una variedad lineal es infinita, excepto la variedad lineal del elemento nulo:  $\langle \bar{0} \rangle = \bar{0}$

### 2.3 Sistema generador

Un sistema generador es un sistema de vectores cuya variedad puede generar todo el espacio vectorial:

$$\langle S \rangle = V \quad (7)$$

## 3 Espacios Vectoriales Comunes

### 3.1 EV Común $R^n$

Un vector de  $R^n$  es una lista de  $n$  elementos.

- $+: R^n \times R^n \rightarrow R^n$
- $\cdot: R \times R^n \rightarrow R^n$
- Neutro:  $\bar{0}$

### 3.2 EV Común $M_{2 \times 2}$

De orden definido:

- $+: M_{2 \times 2} \times M_{2 \times 2} \rightarrow M_{2 \times 2}$
- $\cdot: R \times M_{2 \times 2} \rightarrow M_{2 \times 2}$
- Neutro:  $\bar{0}$

### 3.3 Polinomios

Definidos como  $R_n[x]$ , de la forma  $ax^2 + bx + c$

- $+: R_n[x] \times R_n[x] \rightarrow R_n[x]$
- $\cdot: R \times R_n[x] \rightarrow R_n[x]$
- Neutro:  $\bar{0}$

## 4 Tipos de sistemas

Un sistema **ligado** es aquel en el que algún vector es CL del resto. Si igualasemos al sistema a cero, tendríamos un **SCI**.

Un sistema **libre** es aquel donde todos los vectores son LI. Sería un sistema **SCD**.

El rango de una matriz de vectores es el número de vectores LI.

## 5 Subespacios Vectoriales

Un conjunto de vectores contenido en el espacio vectorial inicial. Deben cumplir las siguientes condiciones:

- Clausura en la suma.
- Clausura en el producto por escalar.
- El vector nulo está incluido

### 5.1 Propiedades

Sea  $H$  un subespacio vectorial:

- Una variedad lineal siempre es un SEV
- Los SEV triviales son  $H_1 = \{\vec{0}\}$  y  $H_2 = \{V\}$
- Tienen bases y dimensión
- $\dim(H) \leq \dim(V)$

### 5.2 SEV como variedad lineal

- $\dim(< H >) = \text{rg}(H)$
- Una base de  $< H >$  son los vectores LIs de  $H$ .

### 5.3 SEV en forma paramétrica

Ej:

$$H = \{(a, 1, b)/a, b \in \mathbb{R}\} \quad (8)$$

- Tiene estructura de SEV
- Viene dado por parámetros

### 5.4 SEV en forma implícita

Ej:

$$\{(x, y, z)/x + y = 0, z = 0\} \quad (9)$$

- Estructura de SEV
- Las ecuaciones lineales
- Formado por las soluciones a las ecuaciones
- Siempre tiene la solución homogénea (vector nulo)
- $\dim(H) = \dim(V) - n$  eqs. LI

### 5.5 Suma e intersección de subespacios

#### 5.5.1 Intersección

Denotada como  $H \cap W$ , es el conjunto de vectores que pertenece tanto a  $H$  como a  $W$ :

$$H \cap W = \{v/v \in H \wedge v \in W\} \quad (10)$$

Cumple que:

- $H \cap W$  es siempre SEV.
- $H \cap W$  es no vacío, ya que al menos tiene el vector nulo.
- $\dim(H \cap W) \leq \min(\dim(W), \dim(H))$

#### 5.5.2 Suma

Denotada  $H + W$ , es el conjunto de vectores que se pueden expresar como una suma de un vector de  $H$  y otro de  $W$ :

$$H + W = \{v/v = u + e/u \in H \wedge e \in W\} \quad (11)$$

- $H + W$  tiene estructura de SEV.

- $\dim(H+W) = \dim(H) + \dim(W) - \dim(H \cap W)$  (Ecuación de Grassman).
- Si  $H \cap W = \{\vec{0}\}$ , entonces  $H + W = H \oplus W$  (suma directa). Cada  $v \in H \oplus W$  se puede expresar de forma única como un vector de  $H$  y de  $W$ .